

VISIT...

LANZAROTE
Caliente.COM



李星斌

经理

139 2611 8888

139 2611 8888

139 2611 8888

139 2611 8888

139 2611 8888

139 2611 8888

139 2611 8888

139 2611 8888

139 2611 8888

139 2611 8888

139 2611 8888

139 2611 8888

139 2611 8888

139 2611 8888

139 2611 8888

139 2611 8888

139 2611 8888

139 2611 8888

139 2611 8888

139 2611 8888

139 2611 8888

139 2611 8888

139 2611 8888

139 2611 8888

139 2611 8888

139 2611 8888

139 2611 8888

139 2611 8888

139 2611 8888

139 2611 8888

139 2611 8888

139 2611 8888

139 2611 8888

李昌镐精讲围棋手筋

第五卷

李昌镐 著
陈 启 译
杨玉虹
凡 邈 校

北京体育大学出版社

京图字 01-2000-0517 号

责任编辑:孙宇辉 策划编辑:孙宇辉 天宇

审稿编辑:鲁牧 责任校对:毕莹

责任印制:长立 陈莎

图书在版编目(CIP)数据

李昌镐精讲围棋手筋. 第五卷/(韩)李昌镐著;陈启等译.
-北京:北京体育大学出版社,2001.1
ISBN 7-81051-569-1

I.李… II.①李…②陈… III.围棋-基本知识 IV.G891.

3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 84765 号

李昌镐精讲围棋手筋 第五卷

李昌镐 著
陈启 等译

北京体育大学出版社出版发行
(北京西郊圆明园东路 邮编:100084)

新华书店总店北京发行所经销
北京雅艺彩印有限公司印刷

开本:850×1168 毫米 1/32

印张:8

定价:13.00 元

2001 年 1 月第 1 版第 1 次印刷

印数:6000 册

ISBN 7-81051-569-1/G·493

(本书因装订质量不合格本社发行部负责调换)

手筋——围棋之花

很多围棋爱好者常有这样的感叹，自己的布局下得还不错，但中盘不知什么原因，下得一塌糊涂，对此感到十分惘然。针对这一情况，为解决广大爱好者的苦恼，我们特此编辑出版了《李昌镐精讲围棋手筋》系列丛书。

“手筋”是指在围棋的局部战斗中，可以最大限度地发挥棋子效率的技术，因而有“围棋之花”的美誉。如果不能正确掌握围棋手筋这一技术，根本无法与对方进行复杂的战斗。

布局暂告一段落后，双方即进入了中盘的战斗。进入中盘后，很多围棋爱好者都比较喜欢局部的拼杀，而韩国棋手在中盘阶段则有更强的作战欲望。不夸张地说，对围棋手筋的掌握和利用，是取得中盘战斗胜利的秘诀。

《李昌镐精讲围棋手筋》共六卷，其中前两卷针对初级水平的人，后四卷适合中高级水平读者。每卷收集了123个问题，并配以精辟详尽的解说。各位读者通过循序渐进的学习，不知不觉中可以发现自己的棋力已有了明显的进步。

李昌镐

❖ 目 录 ❖

第一章 联络和整形 (1)

联 络 1 ~ 16

整 形 1 ~ 28

第二章 官子和死活 (91)

官 子 1 ~ 20

死 活 1 ~ 16

第三章 攻击和脱险 (165)

攻 击 1 ~ 32

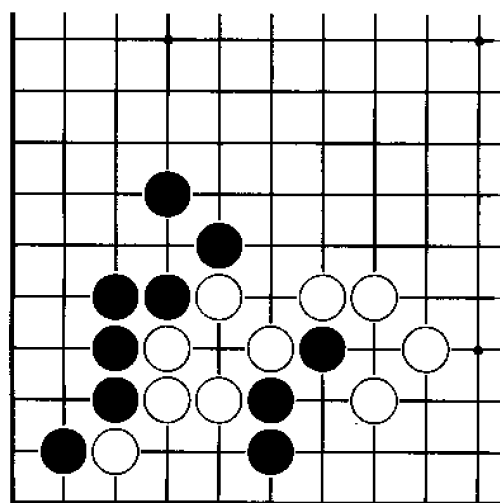
脱 险 1 ~ 10

第一章

联络和整形

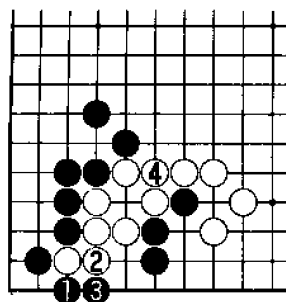
附录 1

问题图



黑 先

要救出被白棋围困的黑三子，只有充分利用对方的断点才行。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑打吃

黑1在一路打吃是解决问题的手筋，白2如果连接，黑3爬，白棋由于考虑到自身的断点，而白4连接，从而黑棋可以安然联络。

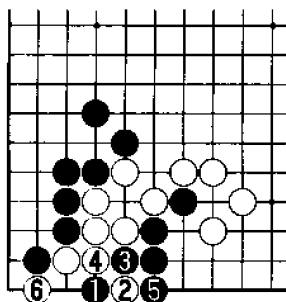


图1 失败

黑1的目的是希望白棋如正解图在4位连接，但这只是黑棋单方的想法。白2搭严厉，结果黑棋联络失败。

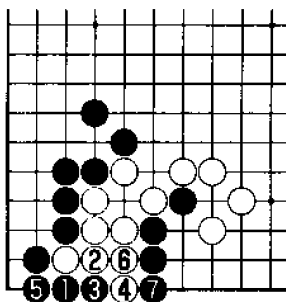
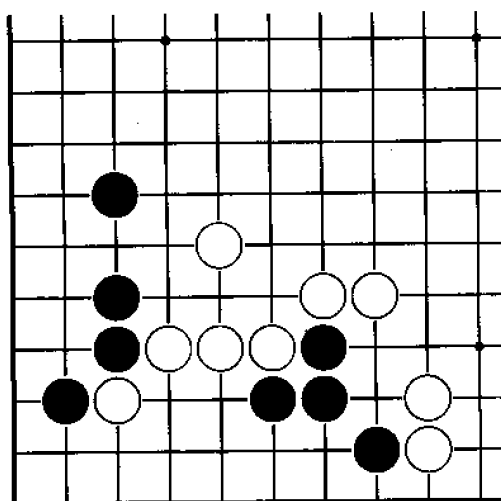


图2 变化

黑1打吃，其后黑3爬时，白4、6如果坚决切断，则黑7打吃后，由于接不归，白损失更大。

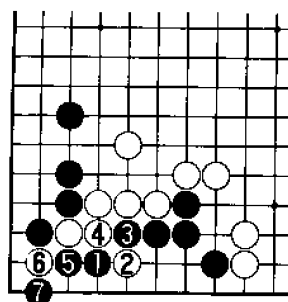
联络 2

问题图



黑 先

黑棋应不给对方任何机会，以成功救出黑四子。那么请问黑棋的手筋是什么？



正解图 黑 飞

黑1飞是联络的手筋，白2、4、6虽进行阻挠，但以下进行至黑7，黑棋的联络已无困难。

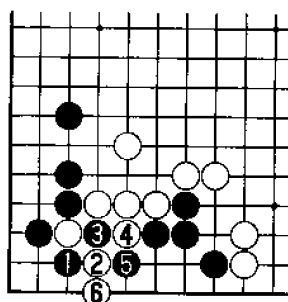


图1 打 劫

黑1直接打吃时，白2、4可以利用打劫进行抵抗。其后黑5打吃时，白6下立，黑棋不能无条件活棋。

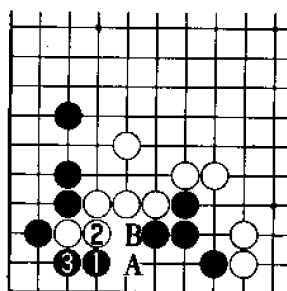
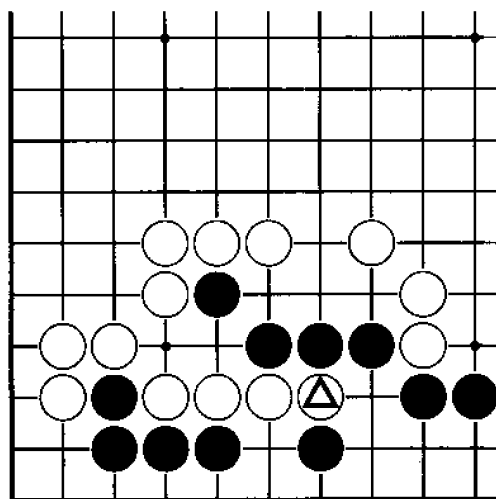


图2 变 化

黑1时，白2如果连接，黑3即可成功联络。以后白A时，黑B断即可。

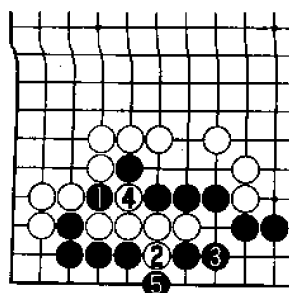
联络 3

问题图



黑 先

白△长的目的是瞄着黑棋的两处断点，黑棋面对这一形势也很容易判断出两块棋很难完全兼顾。那么请问黑棋能解决两处断点的手筋是什么？



正解图 黑 扑

黑1扑是解决两处断点的手筋，白2如果冲，黑棋扑白一子即可充分发挥作用，以下进行至黑5，白棋无法断黑棋。

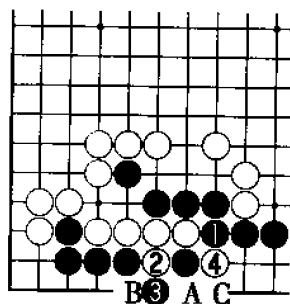


图1 失 败

黑1单接错误，白2、4后，黑棋失败。以后若黑A连接，白B扑，然后白C再打吃。

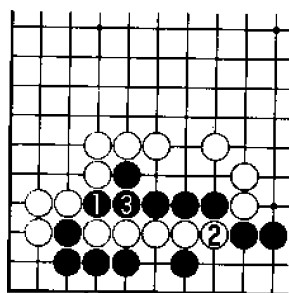
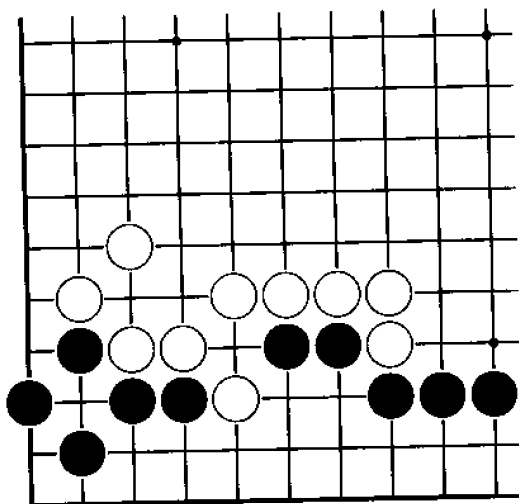


图2 变 化

黑1扑时，白2断是大无理，黑3只需连接，白棋五子便被吃。

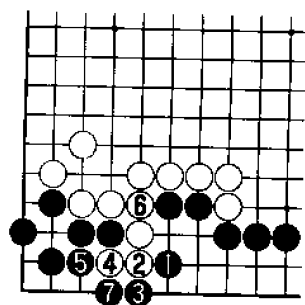
联系 4

： 問題材料



黑 先

黑棋能否成功联络虽对左右黑棋的生死关联不大，但其目数差别很大。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑 跳

黑1跳是联络的手筋，白2虽进行抵抗，但黑3扳是连贯的手筋，以下至黑7，黑棋可以成功联络。

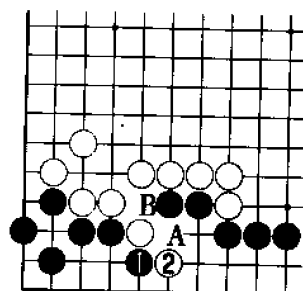


图1 失 败

黑1扳，看似可以联络，但白2是强手，以后即使黑打吃，白B只需连接，黑棋就不可能联络。

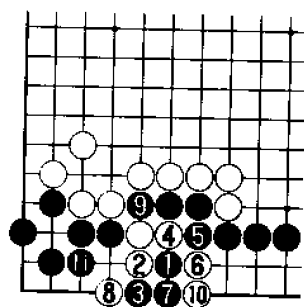
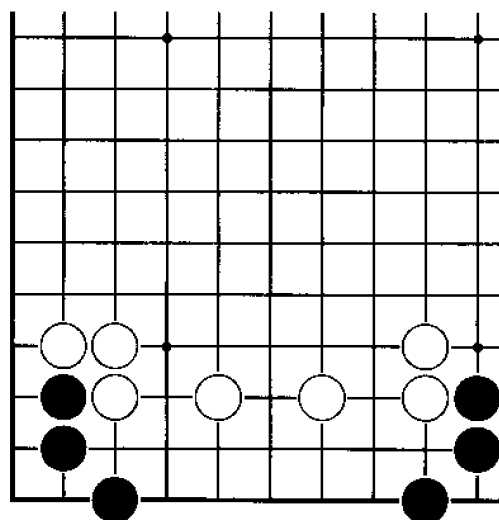


图2 变 化

白2、黑3时，白4、6强行切断无理，黑7是好棋，若白8执迷不悟，以下进行至黑11，白棋全灭。

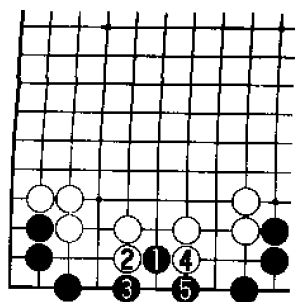
联络 5

问题图



黑 先

“左右同形走中央”，这一围棋格言在对局中非常实用。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑 飞

黑1大飞是对称棋形的中央，也是解决问题的手筋。以后不论白棋如何努力，都无法阻止黑棋的渡过。

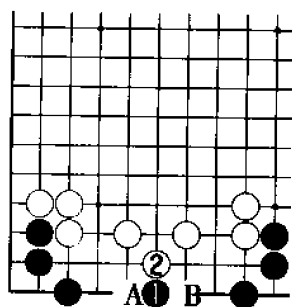


图1 失败

黑1虽然同样位于对称棋形的中央，但是选点错误。白2则是切断黑棋的急所，以后白棋在A和B位中必居其一。

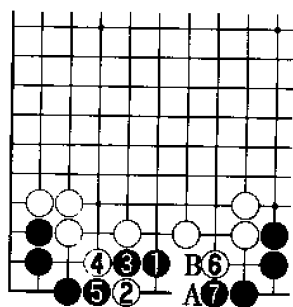
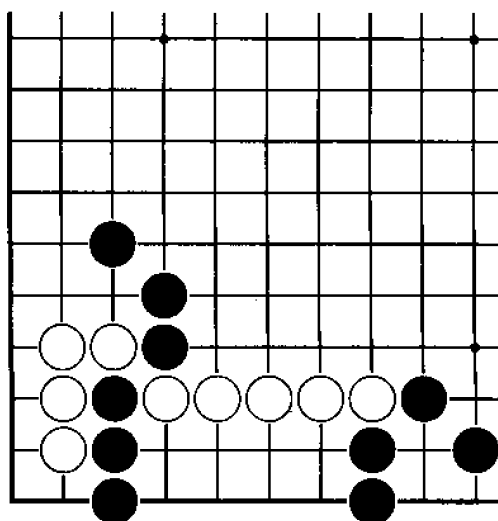


图2 变化

黑1时，白2试图阻止黑棋的联络，黑3、5断即可简单解决问题。白6虽做最后的努力，但黑7应，以后白A时，黑B即可。

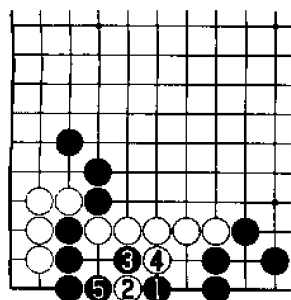
联络 6

问题图



黑 先

角上黑三子只有与右边的黑子取得联络才能活，但稍有不慎，则无法联络。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑 跳

黑 1 在一路跳是联络的手筋，白 2 如果执意切断，黑 3、5 吃去白棋一子，黑仍可联络。

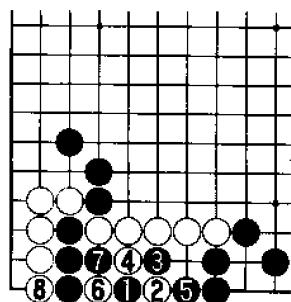


图 1 失 败

黑 1 跳错误，白 2、4、6 扑后，白 8 打吃，黑四子接不归。

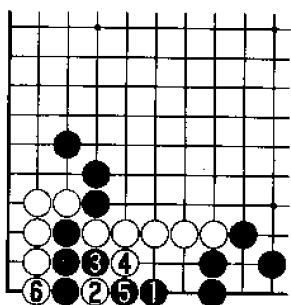
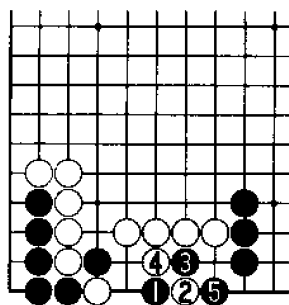


图 2 变 化

黑 1 跳时，白 2 以下至白 6 谋求变化，但至黑 7，黑棋很安全。

●...②



正解图 黑 飞

黑1飞正确，白2、4如果执意切断，则至黑5，黑棋仍可成功联络。

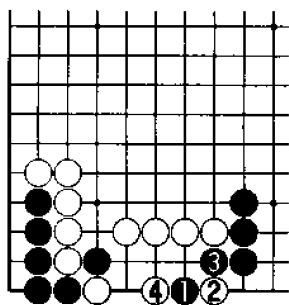


图1 失 败

黑1飞，被白2、4反击，黑棋失败。

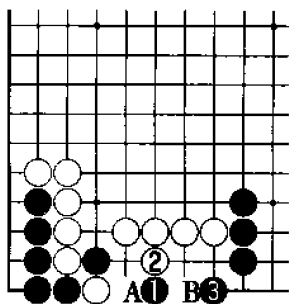
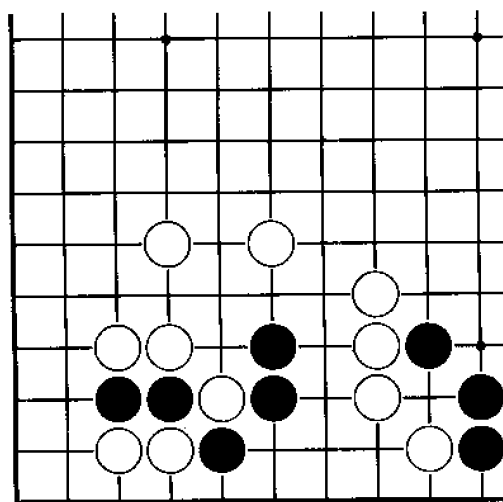


图2 变 化

黑1时，白2如果顶，黑3尖是次着的好手，而白棋在A位和B位都不能入子。

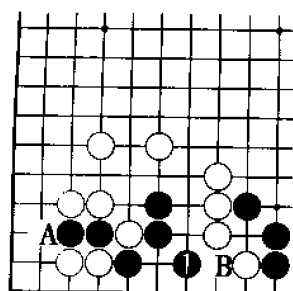
联络 3

附錄四



黑 先

角上黑棋不论向什么方向发展都不可能做活，但可以抓住白棋的弱点谋求与右侧黑棋联络。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑 虎

黑1虎是解决问题的惟一办法，其后黑棋可以在A和B位中必居其一。

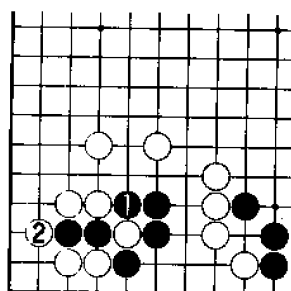


图1 不负责任

黑1直接提子是不负责的下法，白2打吃后，黑棋六子已无活棋的可能。

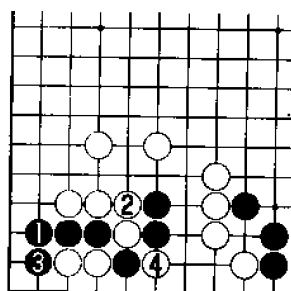
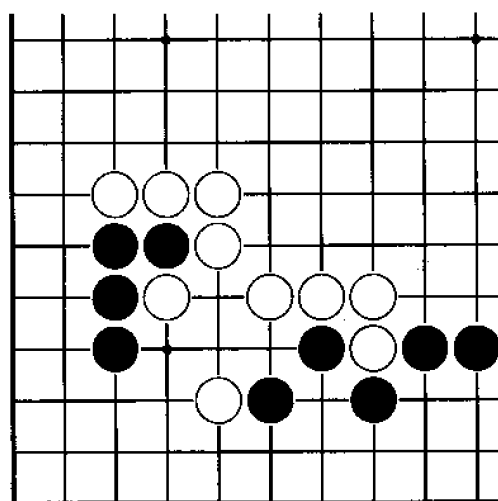


图2 次序错误

黑1、3直接在角上活动，但至白4，黑棋的生存空间不够。

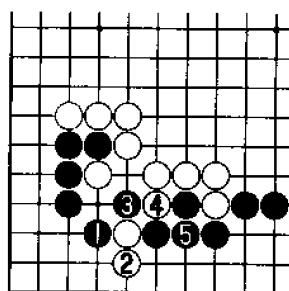
联络 9

问题图



黑 先

黑棋由于存在多处断点，因而看似无法联络，但只要下出手筋，形势将为之一变。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑 夹

黑1夹是联络的手筋，白2若下立，黑3可以断，以下白4、黑5，结果白二子被吃。

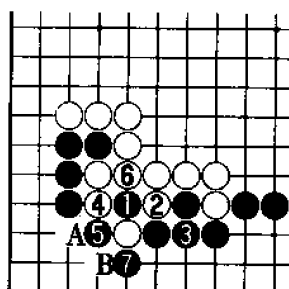


图1 失 败

黑1扳不好，白2、4、6提黑一子，黑7渡过后，白棋有在A位或B位打劫的强手。

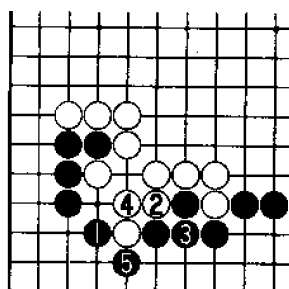
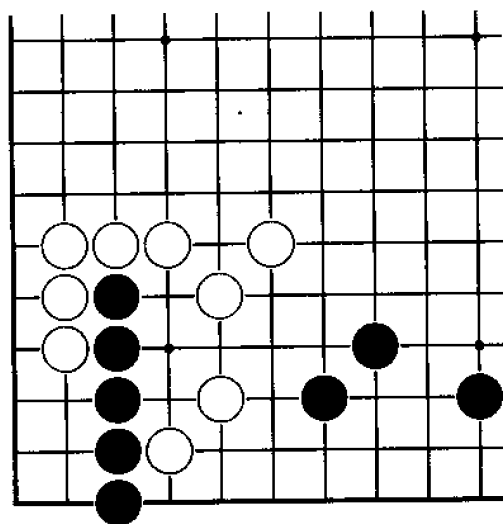


图2 变 化

黑1时，白2、4虽可利用，但至黑5，无法阻挡黑棋的联络。

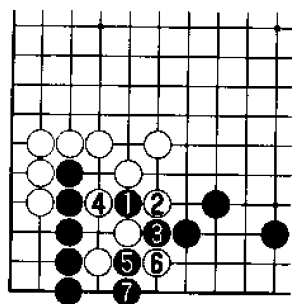
联络 10

问题图



黑 先

角上黑五子无论如何都做不出两只眼来。如要活棋，惟一的出路是向右边的黑棋请求支援。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑 挖

黑 1 挖正确，白 2 被白打吃时，黑 3 利用先手，然后黑 5 夹，即可简单生还。这一行棋次序不能有丝毫错误。

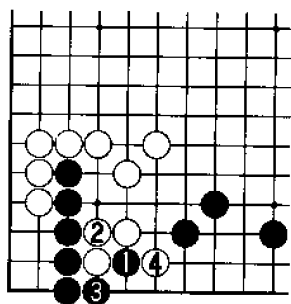


图 1 失 败

黑 1 先夹是愚蠢的，而白 2 连接是好棋，至白 4 打吃，黑棋不能联络。

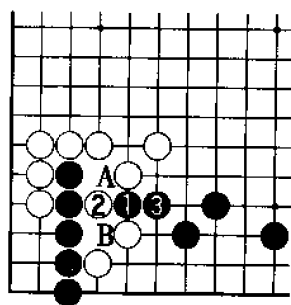
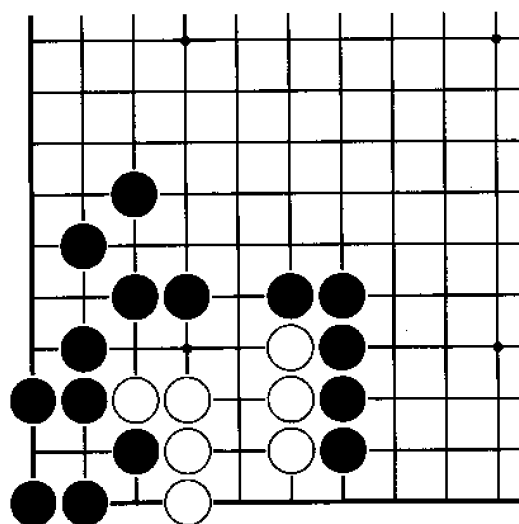


图 2 变 化

黑 1 挖时，如果白 2 打吃，黑 3 连接后，以后黑棋在 A 位和 B 位中必居其一，黑棋反可吃住白棋。

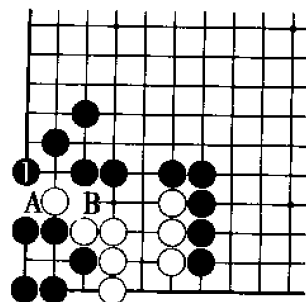
联络 11

问题图



黑 先

本题中黑棋联络的难度并不大，问题在于如何不给白棋以反击的机会。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑 尖

黑 1 尖，是吃住整块白棋的手筋。以后白 A 时，黑 B 断，白棋大都不能活。

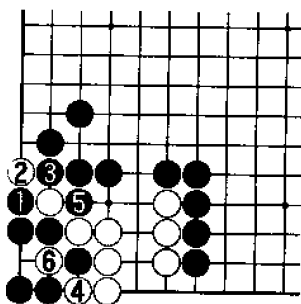


图 1 失败 1

黑 1 是缺少思考的下法，白 2 先手利用，其后白 4 打吃非常重要，大块白棋可活。

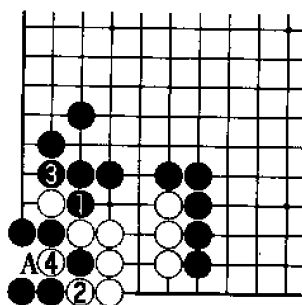
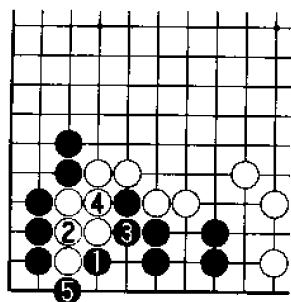


图 2 失败 2

黑 1 断，结果与图 1 大同小异。白 2、4 应后，白棋可以吃住黑棋的尾巴，以后白 A 提子即活。



正解图 黑 夹

黑1夹正确，白2、4只好后退是白棋的痛苦，至黑5，黑棋成功联络。

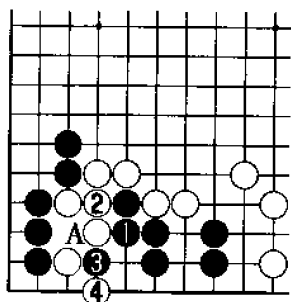


图1 失 败

黑1连接操之过急，白2也连接。黑3时，白棋如果下在A位，则还原成正解图的进行。但白4打吃，以后黑棋只能与白棋打劫。

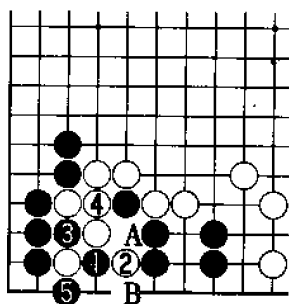
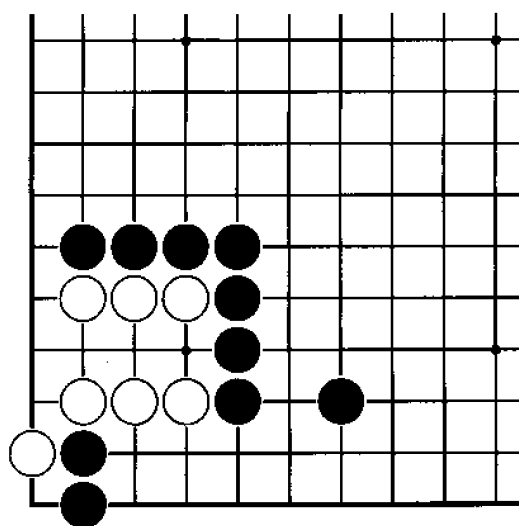


图2 变 化

黑1夹时，白2如果打吃，黑3有反打的手筋，白4须连接，黑5提子后，黑棋在A位和B位中必居其一。

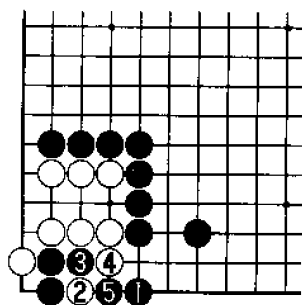
联络 13

问题四



黑 先

角上黑二子由于有决定对方命运的作用，因而很重要。黑二子一旦活出，则白大块全死。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑 跳

黑1跳是手筋，白2、4反击看似可以成立，但至黑5，白棋已无力抵抗。

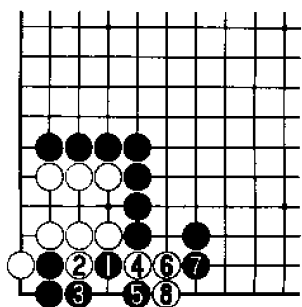


图1 失败1

黑1扳，白2时，黑3、5试图做劫，但以下进行至白8，黑棋已难以为继。

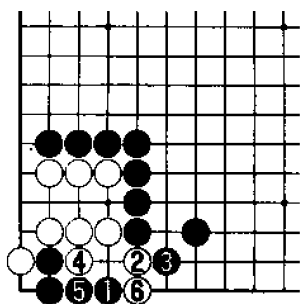
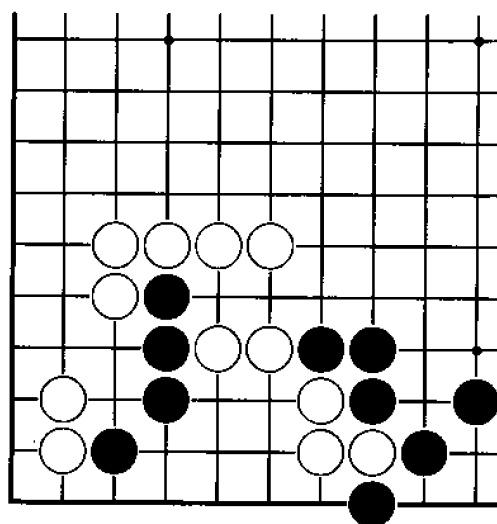


图2 失败2

黑1跳同样毫无意义，白2以下至白6，黑棋明显不行。

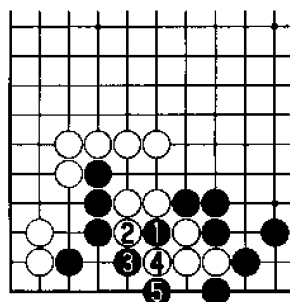
联络 14

问题图



黑 先

本题中的黑棋不能仅仅满足于官子利益，而应谋求无条件救活黑四子。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑 断

黑1断是手段的开始，白2时，黑3是精彩的次序，白4时，黑5扳，可以成功联络。

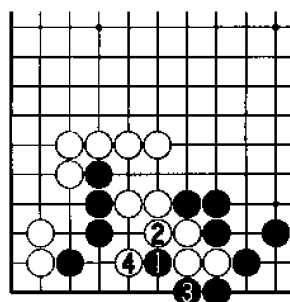


图1 失败1

黑1靠是收官时的常用下法，白2、4后，黑四子已成为白棋的俘虏。

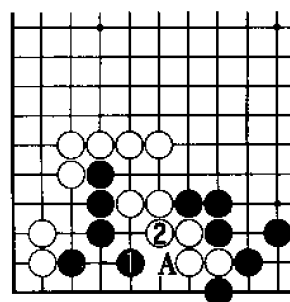
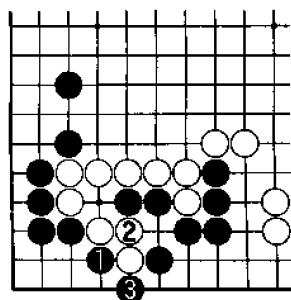


图2 失败2

黑1虽是棋形的急所，但白2连接后，黑棋失败。黑1希望白2下在A位，这样黑棋可在一路扳，但白方不是傻瓜。



正解图 黑 夹

黑 1 夹是联络的手筋，除此以外，没有任何其他选择的余地。白 2 必须连接，黑 3 安然渡过。

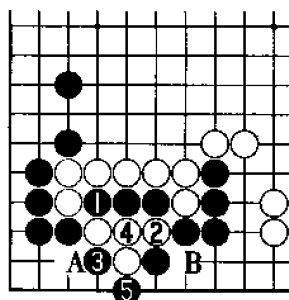


图 1 失 败

黑 1 与白 2 交换后，黑 3、5 再渡过，但由于黑棋有 A 位和 B 位的致命弱点，黑棋不能无条件都渡过。

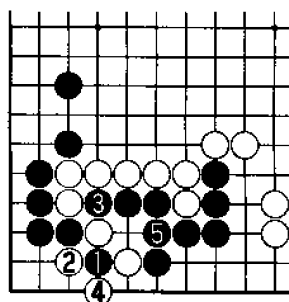
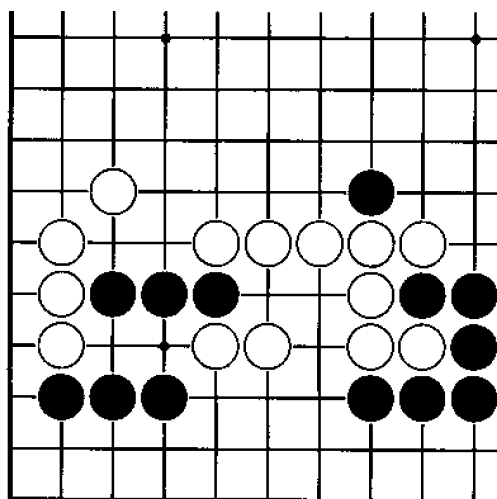


图 2 变 化

黑 1 夹时，白 2 打吃无理，黑 3 先手打后，黑 5 连接，白数子反而被吃。

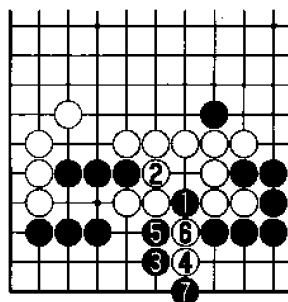
联络 16

问题图



黑 先

本题中的黑棋如果一上来就只顾联络，反而会被对方切断。需要下出妙手，才能安全渡过。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑 挖

黑1挖是谋求联络的非常措施，白2连接时，黑3飞，以下进行至黑7，便可发现黑1所发挥的作用。

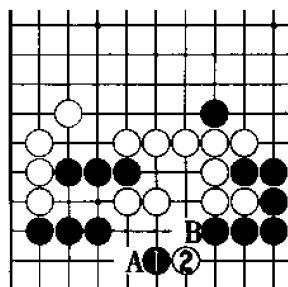


图1 失 败

黑1直接飞，白2反击可以成立。以后黑A时，白B应；而黑B时，白A可以尖。

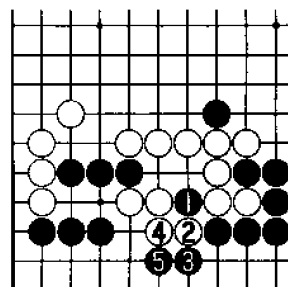
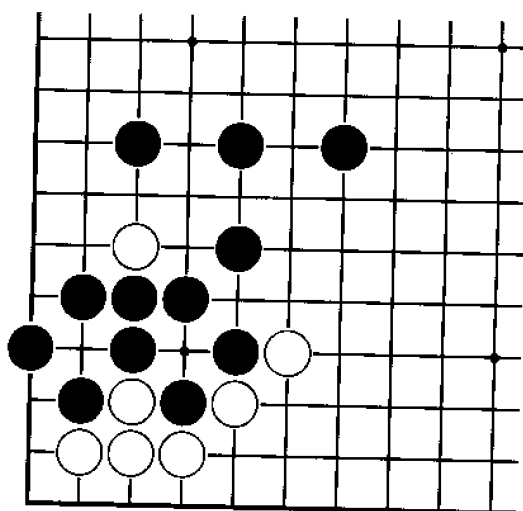


图2 变 化

黑1挖时，白2如果打吃，黑3反打是先手，至黑5，黑棋安全联络。

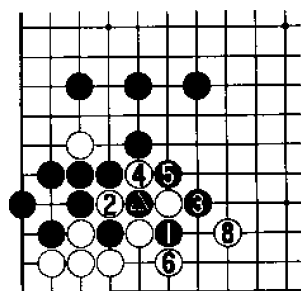
蟹形 1

问题图



黑 先

黑一子处于打劫的状态，而黑棋目前肯定不能说已是漂亮的棋形。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑反打

黑棋不急于连接一子，而黑1断打是手筋。白2时，黑3、5反打，以下至白8，黑棋可以成功整形。

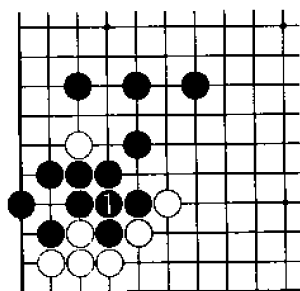


图1 失败

黑1连接过于软弱，棋形呆板，自然不好。

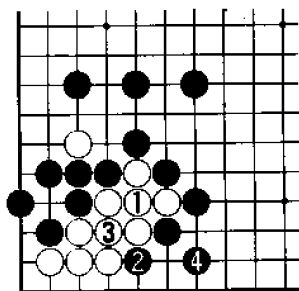
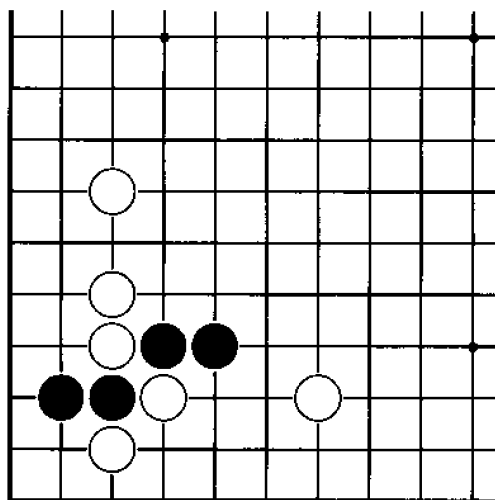


图2 变化

正解图的进行中，白1如果连接，黑2先手利用后，黑4虎，白棋整体不活。

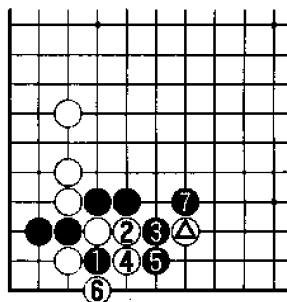
整形 2

问题图



黑 先

弃子对整形来说，经常是非常有利的。那么请问本题中黑棋应如何利用弃子？



正解图 黑弃子

黑1打吃后，黑3、5先手利用，结果虽然损失角地，但至黑7，黑棋控制住白△一子，完全可以补偿损失。

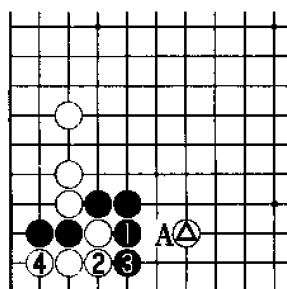


图1 失败1

黑1、3虽同样利用弃子，却是错误的，至白4，黑棋不能有效控制白△一子。白△子如果在A位，黑1、3则是常用手段。

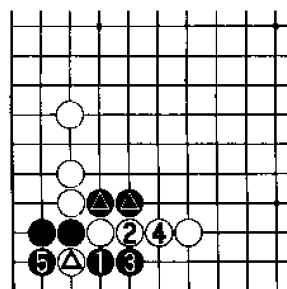
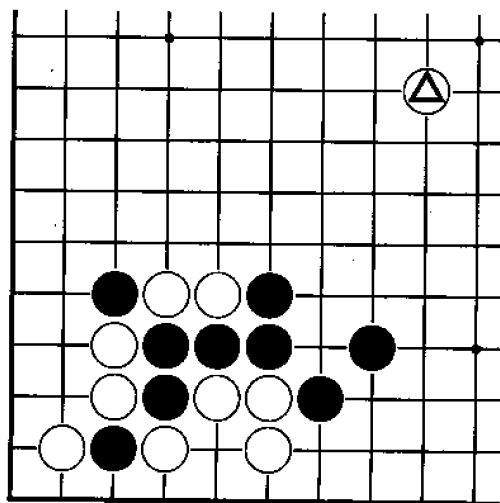


图2 失败2

黑1、3打吃后，黑5活角，是因小失大的下法。黑△二子已不能发挥作用，黑棋失败。

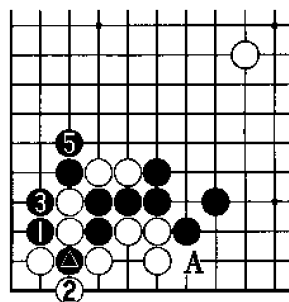
整形 3

问题图



黑 先

由于白△子的引征作用，黑棋征子不利。那么请问黑棋应如何利用白棋的弱点，以进行最有利的战斗？



正解图 黑断打

黑1断打是正确的利用时机，白2只好提子，黑3打很舒服，黑5再长，以后黑A挡又是先手。

④...⑥

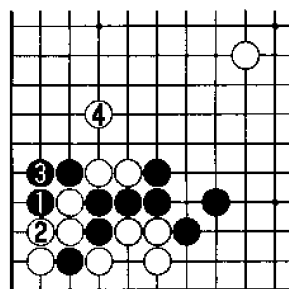


图1 失 败

黑1、3打吃是典型的俗手，白4攻击后，预计黑棋以后不好下。这与正解图相比，差别很大。

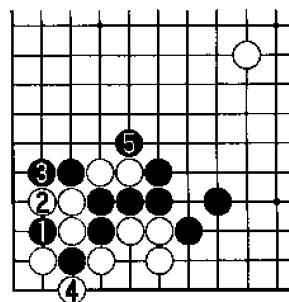
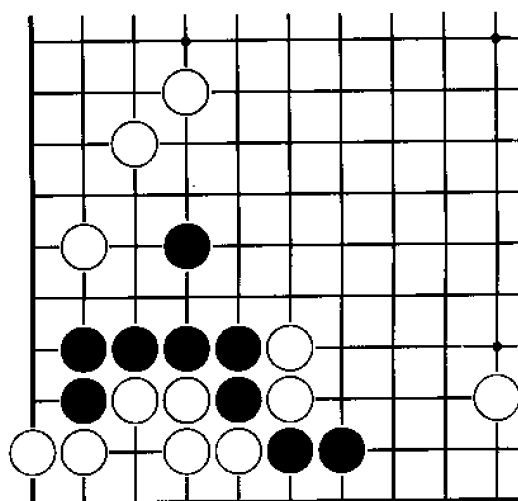


图2 变 化

黑1打吃时，白2是黑棋所希望的，黑3打吃后，黑5可以征吃白二子。

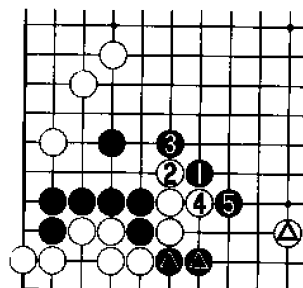
整形 4

问题图



黑 先

黑棋被白二子一分为二，战斗将非常不利。在此形势下，黑棋的最佳下法是什么？



正解图 黑弃子

黑1封，是寻求弃子的头绪。白2、4冲时，黑5扳是要领，黑棋打算利用黑●二子整形。此时白△一子对黑棋则虎视眈眈。

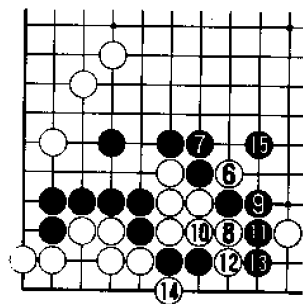


图1 正解继续

续正解图，其后进行至白14，白棋只好吃黑二子，而黑15后可以构筑坚固的外势。

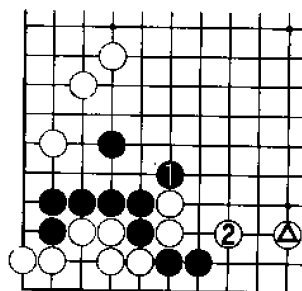
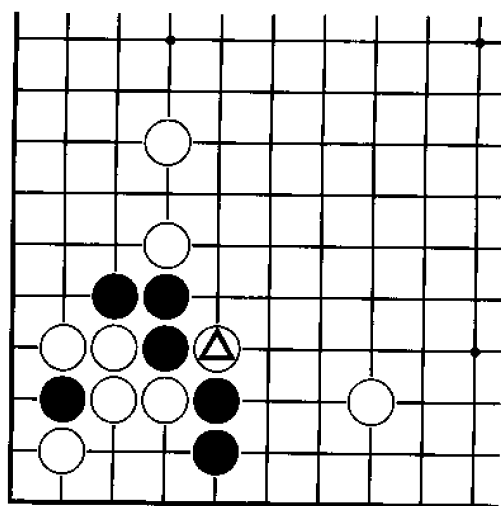


图2 失败

黑如不采用弃子战术，而于黑1扳头，被白2跳，白△一子恰好加入攻击黑棋的行列。

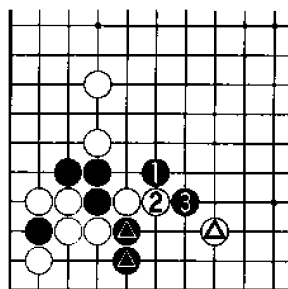
整形 5

问题图



黑 先

白△一子是黑棋的眼中钉。黑棋如果能吃住此子当然最好；如果不能吃住此子，也应寻求对自己有利的结果。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑 封

黑1封是手筋，白2时，黑3扳是准备好的一手，黑棋可以利用弃去黑●二子封锁白棋。另外，削弱白△子的作用也是目的之一。

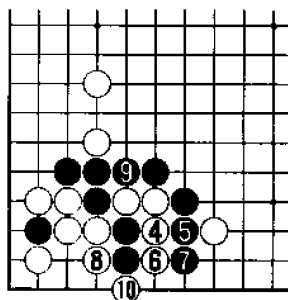


图1 正解继续

续正解图，其后白4、6只好吃黑二子，而至黑9，黑棋可以先手筑成铁壁般的外势。

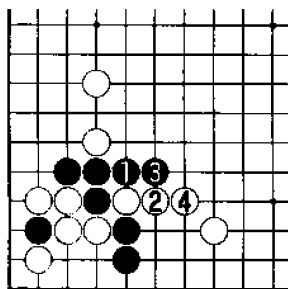
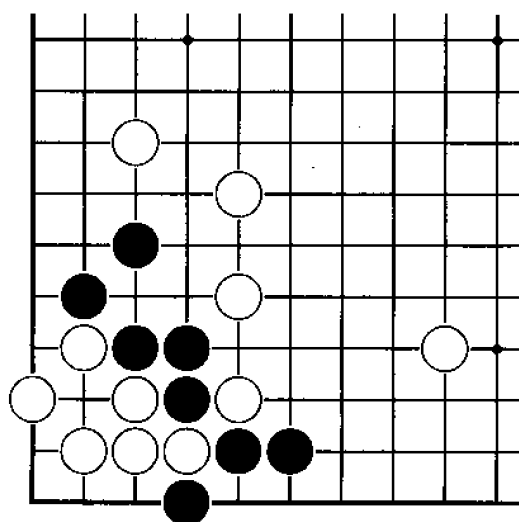


图2 失 败

黑棋如果未能发现弃子的手筋，黑1、3的下法也是可能的。结果白棋不仅捞取实地，而且可以继续攻击黑棋，白棋非常满足。

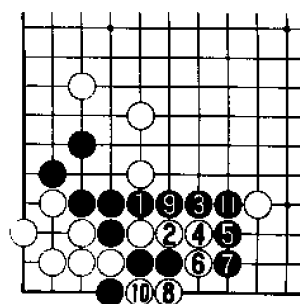
蟹形 6

问题图



黑 先

黑棋被白棋一分为二，形势困难。但黑棋如能巧妙发挥弃子的作用，便可轻松摆脱困难的局面。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑弃子

黑1打吃，白2时，黑3封是手筋，白4冲后，黑棋看似已不可两全，但黑5、7、9先手利用后，黑11连接，黑棋的弃子战术取得了极大的成功。

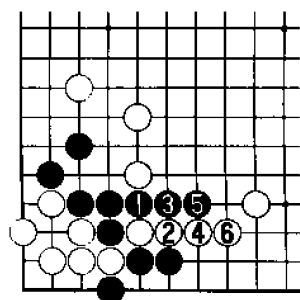


图1 失败

黑1、白2时，黑3打吃是不负责的下法，白4、6应后，黑大损。

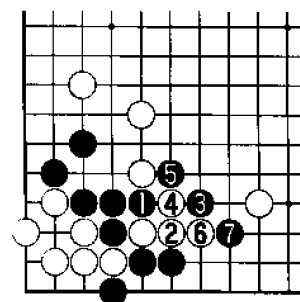
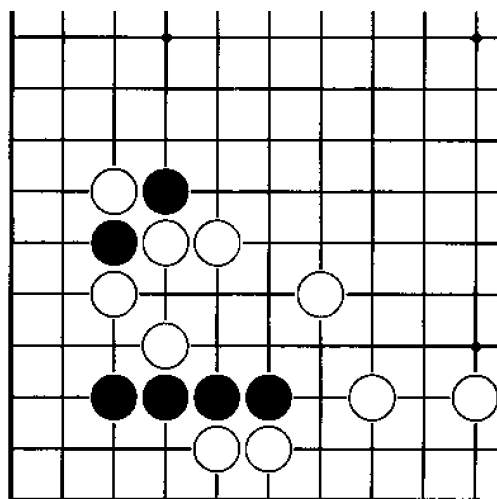


图2 变化

黑1打吃，其后黑3封时，白4是大恶手，以下进行至黑7，白四子被征吃。

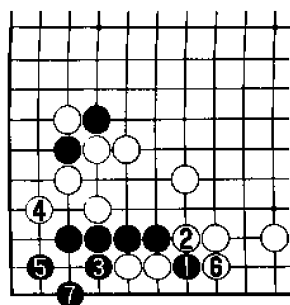
整形 7

图例附



黑 先

黑棋似已成风中残灯，但仍有一线希望。对白棋的弱点如何利用，将决定黑棋的生死。那么请问黑棋正确的下法是什么？



正解图 黑做活
黑 1、3 先手，其后白 4 时，黑 5 虎，至黑 7，黑艰难做活。

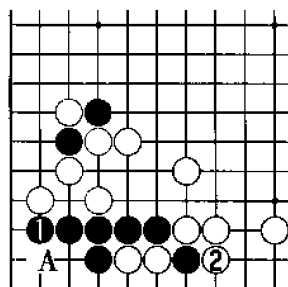


图 1 失 败
黑不在 A 位虎，而黑 1 挡是错误的，白 2 打吃后，黑棋无法做活。

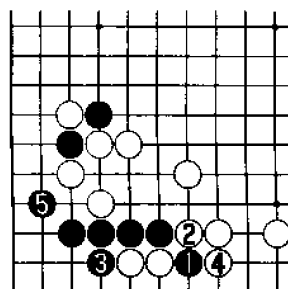
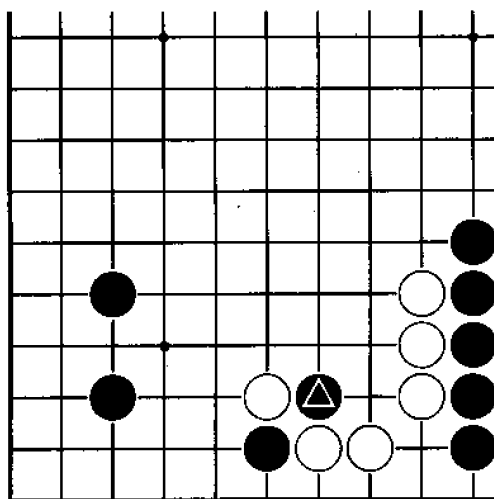


图 2 变 化
黑 1、3 时，白 4 如果打吃，黑 5 尖后，黑棋已具备足够的生存空间。

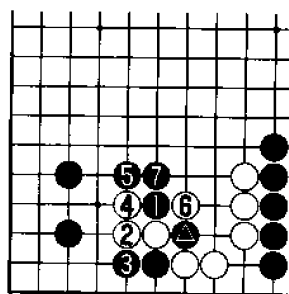
整形 8

问题图



黑 先

黑棋的目的是将整块白棋全部变成浮棋，以后便于攻击。但黑●一子的处理如何，对以后的影响很大。那么请问黑棋正确的下法是什么？



正解图 黑打吃

黑1打吃后，黑3长是正确的次序。其后白4时，黑5扳非常好，白6只好打吃，黑7则连接，白棋虽吃住黑▲一子，却是假眼，而黑棋却最大限度地发挥了黑▲子的作用。

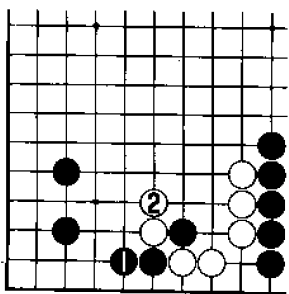


图1 失败

黑1长时，白2可以补棋，此时白棋的眼形已十分丰富。

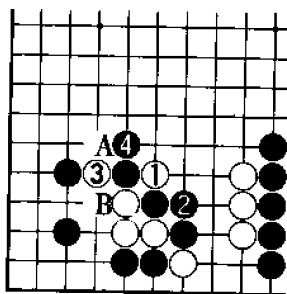
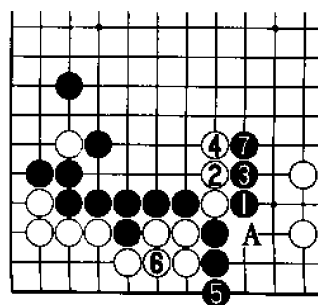


图2 变化

正解图的进行中，白棋如果不在2位打吃，而白1打吃，黑2连接很好，白3打吃，黑4长后，黑棋可在A位和B位中必居其一。



正解图 重要的次序

黑1打吃，白2以下至白4均是必然的次序，由于黑5可以先手防备A位的断点，下至黑7，黑棋可以毫无顾忌地与白棋作战。

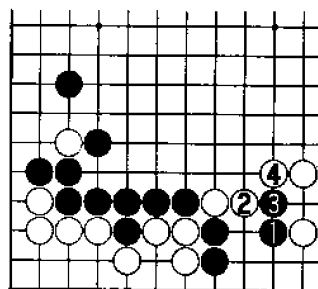


图1 失败

类似黑1靠的下法，并非是何时候都可以成立，本题即是一例。白2长是急所，以下黑3、白4，黑棋困难。

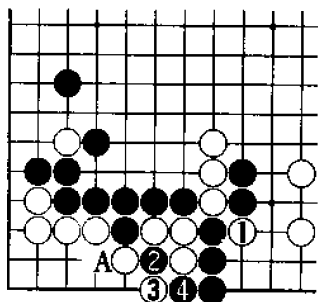
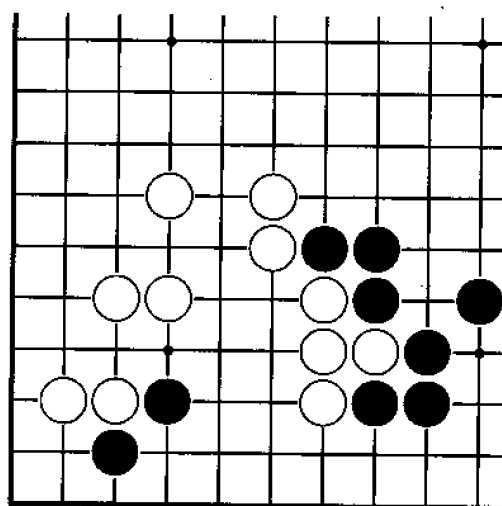


图2 变化

正解图的进行中，白棋如果不去补断点，而于白1断，黑2、4滚打则可成立。由于有A位的断点，白棋接不归。

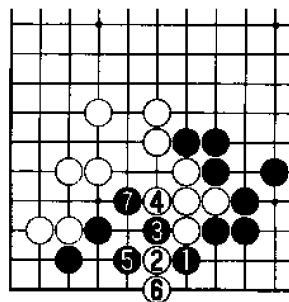
整形 10

问题图



黑 先

左侧黑二子并非已毫无作为，黑棋对其利用如何，结果将大不相同。那么请问黑棋的正确下法是什么？



正解图 黑扳断

黑1扳是惟一正确的，白2时，黑3断巧妙，白4、6进行抵抗，但至黑7，黑棋有打劫的手段。

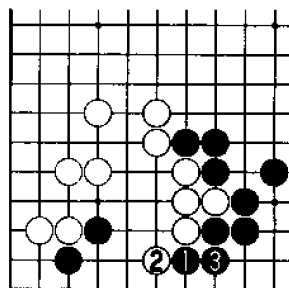


图1 失败

黑1、3扳接仅仅是官子下法，如果是实战，黑棋很可能满足这一下法。

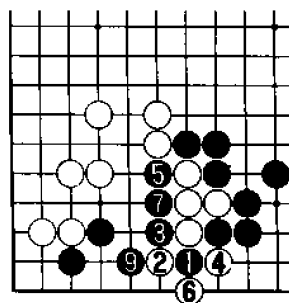


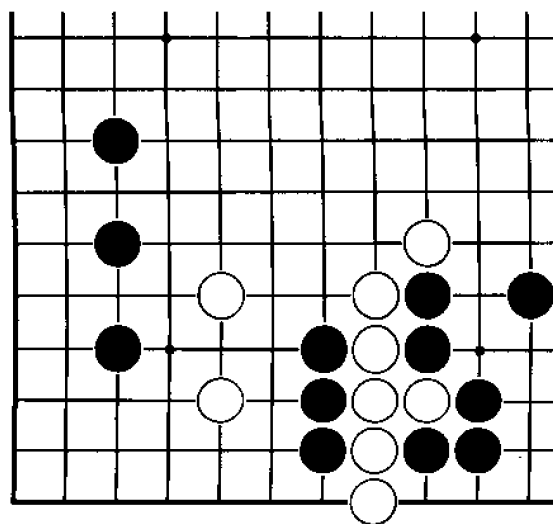
图2 变化

黑1扳后，黑3断时，白4打吃黑棋一子是大恶手，黑5、7打吃后，黑9虎，结果白棋被吃。

⑧...●

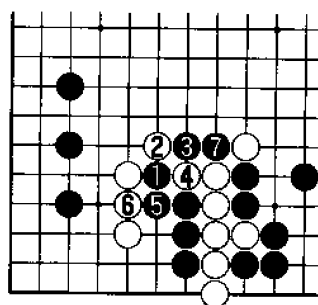
整形 11

问题附



黑 先

下边的黑三子如能成功逃跑，左右白棋中必有一块成为黑棋的俘虏。但黑棋如不经过缜密的计算，很难逃出虎口。那么请问黑棋正确的下法是什么？



正解图 黑尖顶

黑1尖顶问白棋的应手是巧妙的下法，白2如果扳，黑3可以反扳，白4、6应时，黑7断，白棋大龙被吃。

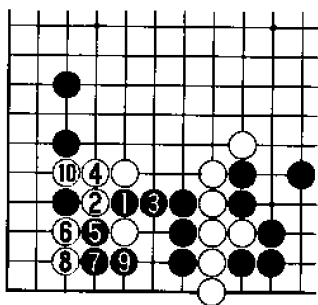


图1 失败

黑1挖虽然也可行，但白2打吃以下至白10，黑棋的角地受到了伤害。

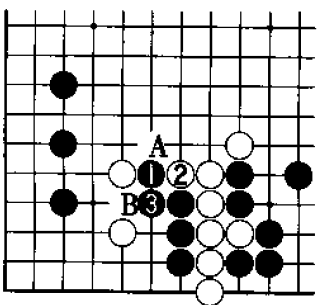
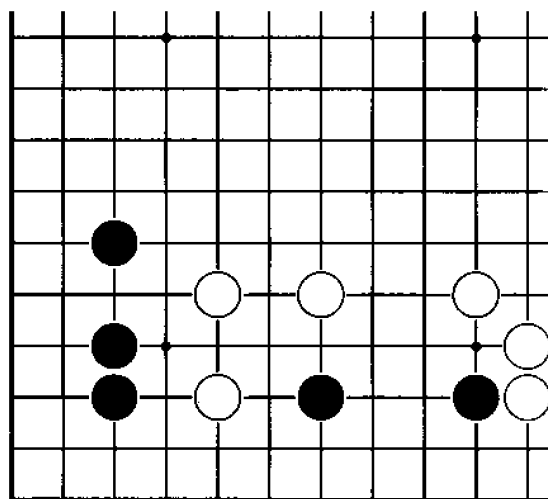


图2 变化

黑1时，白2如果强攻，黑3连接是稳健的好棋，以后黑棋可在A位或B位中居其一。

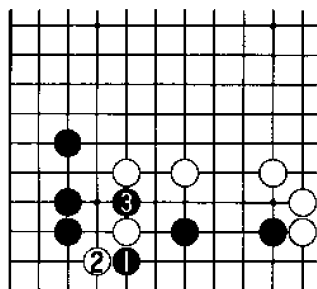
整形 13

问题图



黑 先

为了寻求腾挪，经常采用如靠、断之类的手法。本图黑棋如果盲目地追求这些手法，会招致对自己不利的结果。那么请问黑棋的正确下法是什么？



正解图 正确的次序

黑1托问白棋的应手，白2如果扳，黑3挖则是手筋，后续变化见下图。

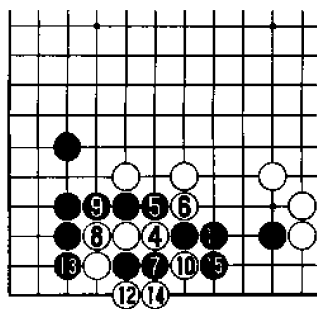


图1 正解继续

续正解图，其后白4、6正面作战，黑5以下进行至黑15，黑棋在对攻中取胜。

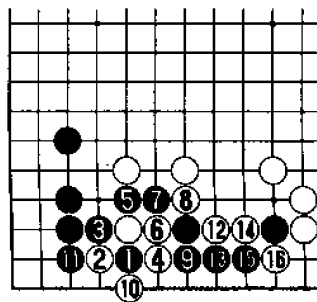
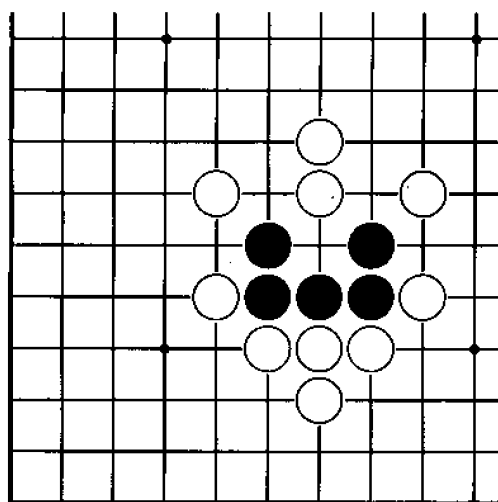


图2 失败

黑1、白2时，黑3立即断是失误，此时白4打吃后，白6、8断是强有力的反击，以下进行至白16，白棋在对攻中取胜。

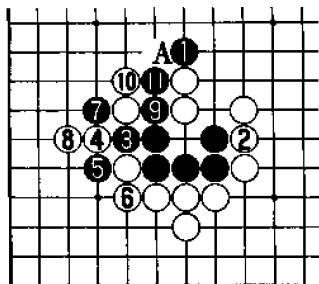
整形 13

问题图



黑 先

本题的棋形在实战中几乎不可能出现，这是为了考察计算能力，供大家参考。请问本题中黑棋的正确下法是什么？在解题时，一定要牢记“左右同形走中央”的格言。



正解图 中央急所

黑1是“左右同形走中央”的急所，白棋不得不在一侧连接，黑3以下进行至黑11，黑棋可以轻松出头，而白棋在A位断不能成立。

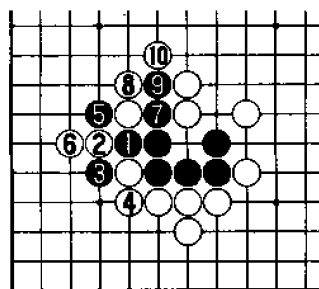


图1 失败

黑1冲不能成立，白棋看似到处都是断点，但问题并非如此简单。

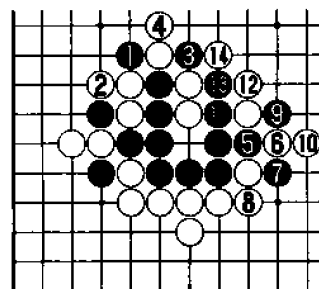
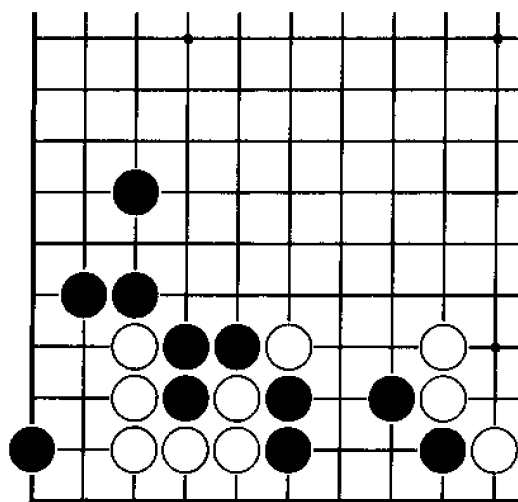


图2 失败继续

续图1，其后黑1打吃，以下进行至黑13，黑棋看似吃住白二子，但白14可以倒扑吃黑棋。

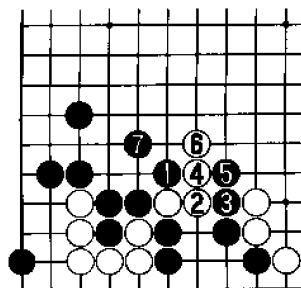
整形 14

问题图



黑 先

下边的黑四子存在逃跑的手筋，但在逃跑时，要注意不能伤及周边的黑棋。那么请问黑棋应如何下？



正解图 常用次序

黑1打吃，白2时，黑3、5冲是这一棋形的常用手筋。白6挺出，黑7虎，结果黑棋成功逃跑，角上白棋也自动死掉。

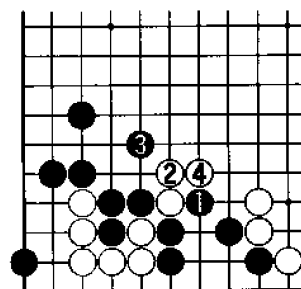


图1 失败1

黑1打吃是大恶手，白2时，黑3必须补棋，白4挡后，黑五子被吃。

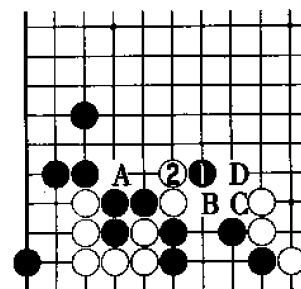
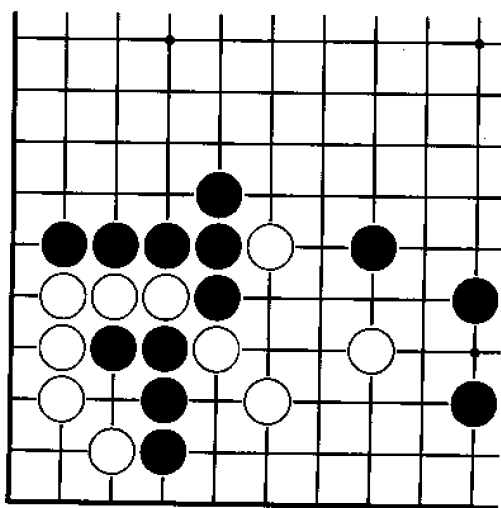


图2 失败2

黑1飞，白2长，其后黑A连接，但以下白B、黑C、白D，黑棋不行。

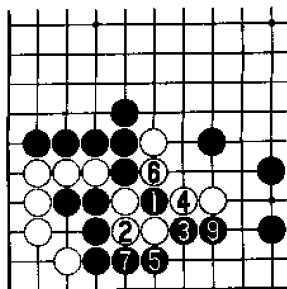
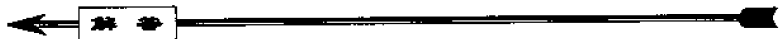
變形 15

何國興



黑 先

图中的黑棋看似已完全绝望，其实尚存在意外的巧妙手段。有时无意识下出的棋，却有可能是最佳下法。那么请问黑棋正确的下法是什么？



正解图 黑连扳

黑1打吃后，黑3连接虽是无意识下出的棋，却是最佳下法。白4、6被迫打拔黑一子时，黑5、7先手利用，黑9联络，形势发生了逆转。

⑧...⑨

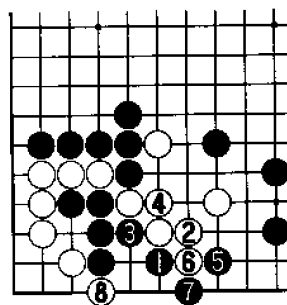


图1 失败

黑1托是过分的下法，黑3、5后，看似可以联络，但以下进行至白8，黑棋不能如愿。

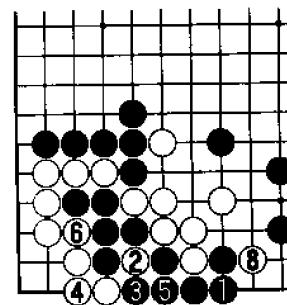


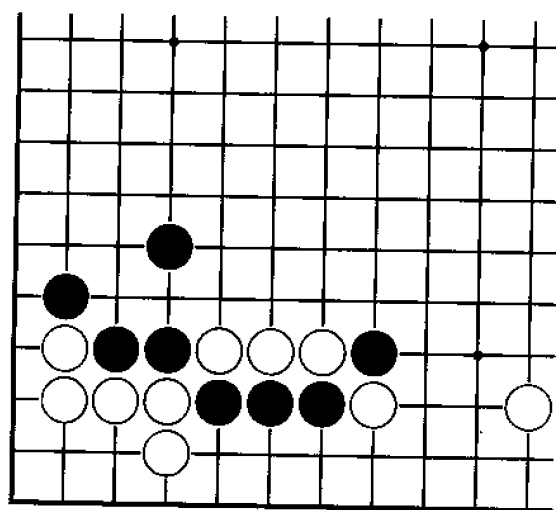
图2 失败继续

续图1，其后黑1如果连接，白2扑后，白4连接是必杀的次序，以下进行至白8，是对最后结果的确认。

⑦...⑧

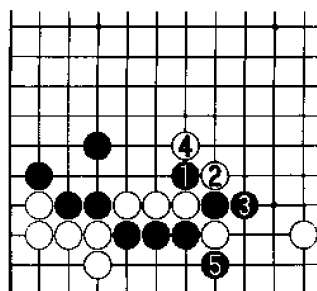
整形 16

问题图



黑 先

图中黑白双方相互切断，处于对杀的状态。黑棋一定要珍惜宝贵的先手。那么请问黑棋正确的下法是什么？



正解图 黑 扳

黑1扳，先紧气正确。白2、4无奈只好打吃，黑3则先手长，其后黑5可以征吃白一子。

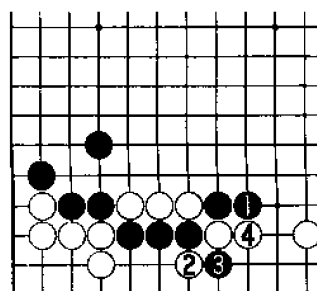


图1 失败1

黑1长过于勉强，白2扳后，黑棋已不好处理。

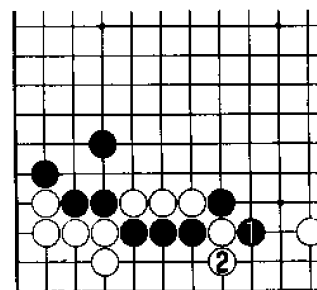
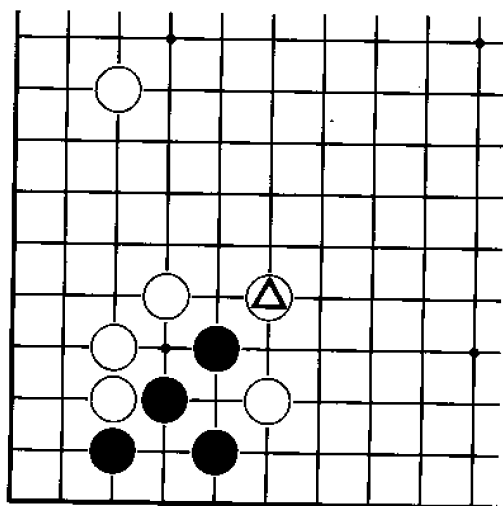


图2 失败2

黑1打吃是不负责的下法，以后黑棋不论如何努力，结果都不会好。

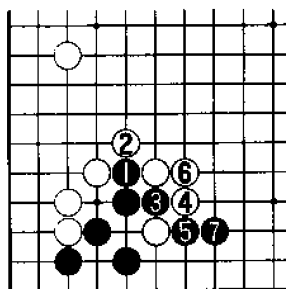
整形 17

问题图



黑 先

白△虚封，试图封锁黑棋，实际却是俗手。那么请问黑棋应如何下？



正解图 保留打吃

黑 1、3 首先制造断点，然后黑 5 断，白 6 须补棋，黑 7 则长。黑棋保留打吃的权利，径于黑 5 断是非常重要的次序，大家应该注意。

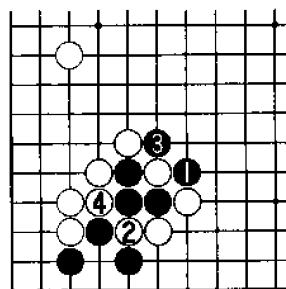


图 1 失败 1

黑 1 先打吃，白 2 反打非常严厉，黑棋大损。这正是正解图中黑棋保留打吃的理由。

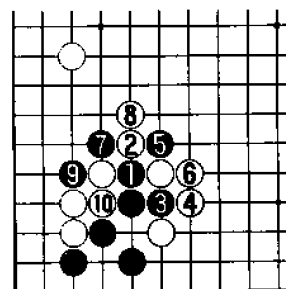
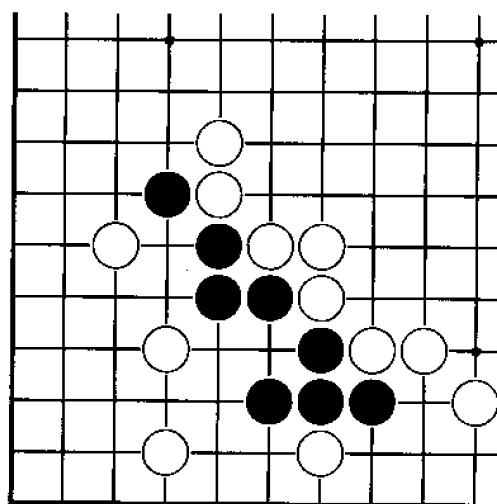


图 2 失败 2

黑 1、3 冲，白 4 时，黑 5 如果打吃，白 6 连接，以下黑 7、9 虽竭尽全力，但白 10 打后，黑棋已无法应。

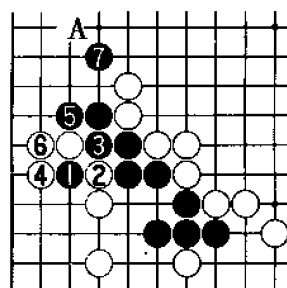
整形 18

问题图



黑 先

本问题是黑棋大龙如何才能冲出包围圈。正确的下法是利用对方的弱点向外冲。那么请问黑棋正确的下法是什么？



正解图 黑 搭

黑1搭是手筋，白2、4时，黑5打吃先手，接着下黑7或黑A，黑棋成功出头。

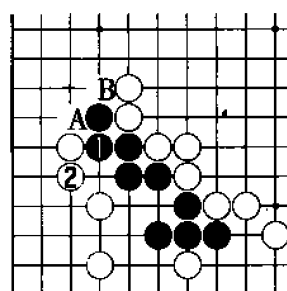


图1 失 败

黑1单接，白2联络，黑棋缺少妙味。以后不论黑棋下在A位还是B位都不好。

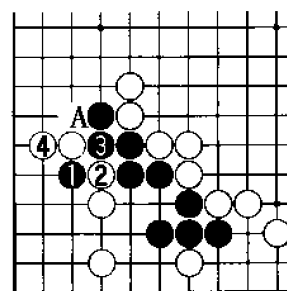
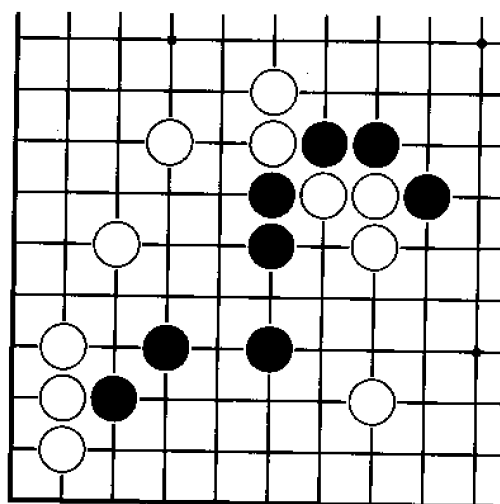


图2 变 化

黑1、3时，白2、4谋求变化，但由于黑A是先手，结果与正解图相同。

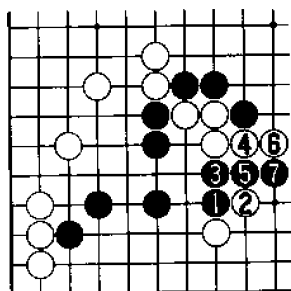
整形 19

问题图



黑 先

本题中的黑棋只有一手棋可以确保成功。如果能下对第一手棋，其后不论对手如何变化，黑棋都不坏。那么请问黑棋正确的下法是什么？



正解图 黑 靠

黑1靠是解决问题的惟一手筋，白2如果扳，黑3以下至黑7，黑棋可将白棋一分为二。

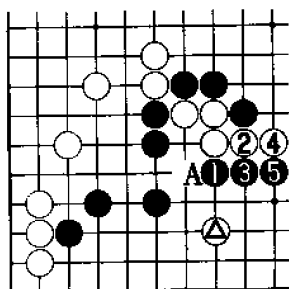


图1 失 败

黑1靠出头，但以下进行黑5，黑棋不能有效控制白△一子，而白棋于A位扳出将成为黑棋的很大负担。

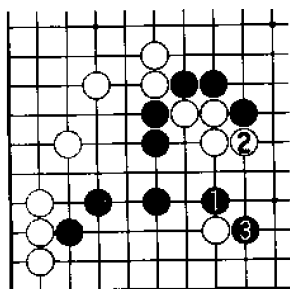
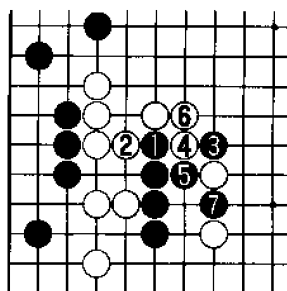


图2 变 化

黑1时，白2如果拐出，则黑3扳，黑棋已很充分。

韩国围棋精品 73



正解图 黑 顶

黑1顶，瞄着对方的弱点，并伺机向中腹出头。白2时，黑3靠很好，其后白4、6时，黑5、7打吃，黑棋成功出头。

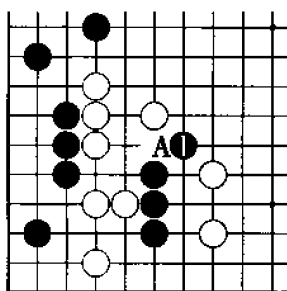


图1 失 败

如果是实战，黑棋很可能下出黑1尖，而白A顶却是先手，黑棋将被迫下成空三角的愚形，而且以后还不好下。

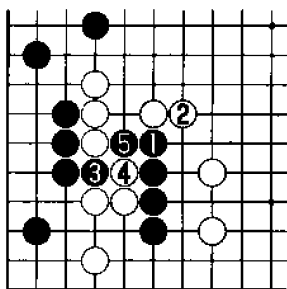
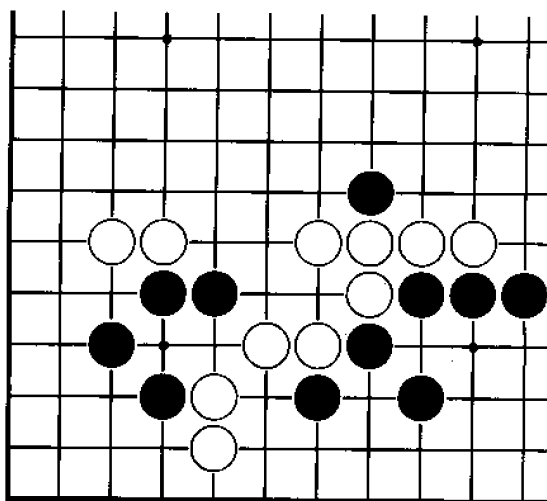


图2 变 化

黑1顶时，白2执意封锁黑棋无理。黑3、5切断后，黑棋在对攻中取胜。

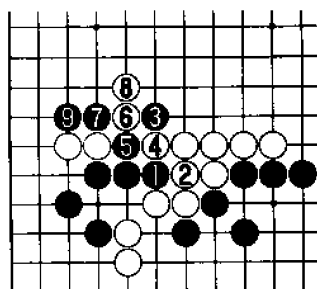
整形 21

问题四



黑 先

在实战中，黑棋眼看向中腹出头无理，只好在角上做活，但这是致命的屈服。黑棋只有向中腹出头，才能对以后寄予希望。那么请问正确的下法是什么？



正解图 正确的次序

黑 1 先与白 2 交换，然后黑 3 跳是大家并不难考虑到的。其后白 4、6 如果强行切断，黑 7 先手打后，黑棋可以吃住白二子。

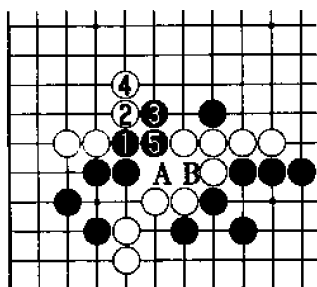


图 1 失败 1

黑 1、3 是最笨拙的出头方法，至黑 5，黑棋的棋形犹如一串葡萄，过于壅塞。以后黑 A 与白 B 则是毫无意义的交换。

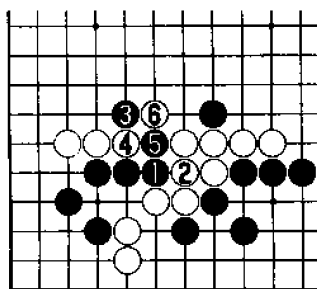
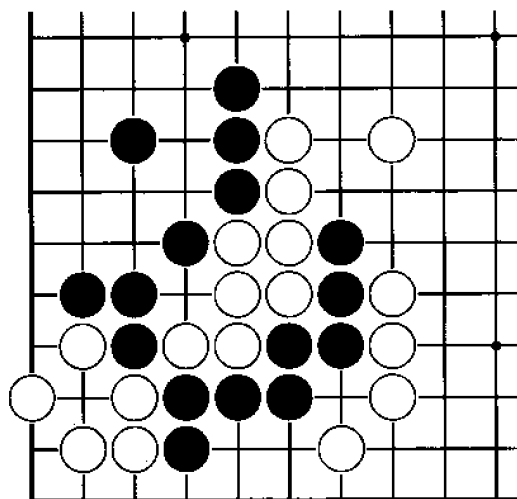


图 2 失败 2

黑 1 与白 2 交换后，黑 3 跳方向错误，此时白 4、6 可切断，黑棋将非常困难。

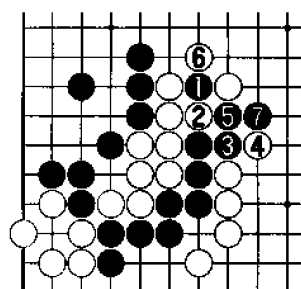
整形 22

问题图



鼎 先

大块黑棋被包围，形势非常危急。那么请问黑棋向中腹出头的最佳下法是什么？



正解图 黑 挖

黑1挖利用弃子是正确下法，白2如果打吃，黑3又是很好的次序。白4挡时，黑5是先手，至黑7，黑棋成功地向中腹出头。

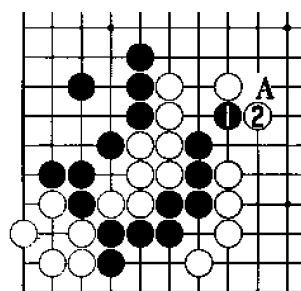


图1 失 败

黑1尖顶虽是很容易考虑到的，但白2扳后，黑棋难受。白2即使下A位，黑棋也很困难。

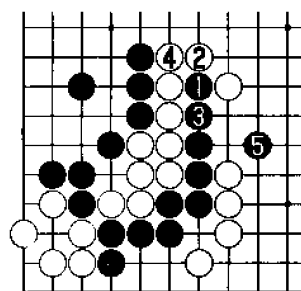
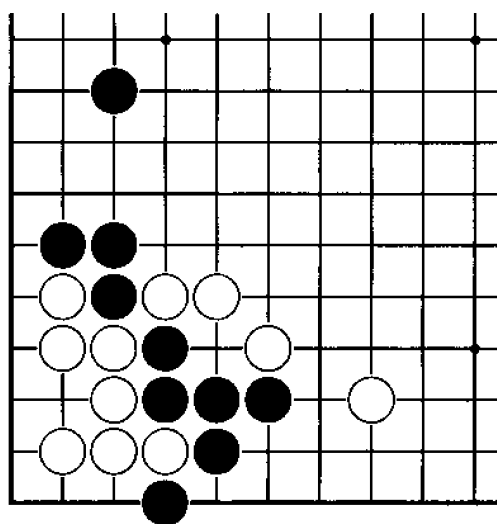


图2 变 化

黑1挖时，白2如果打吃，黑3连接很好，白4须补棋，黑5则跳出。

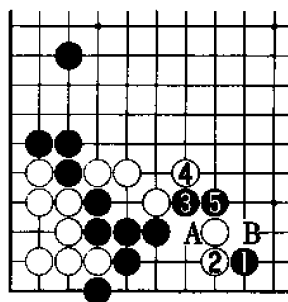
整形 23

問題別



黑 先

如果是实战，黑棋很可能利用充去黑五子，从而寻求补偿。但实际上黑棋却有救活黑五子的手筋。那么请问黑棋的正确下法是什么？



正解图 黑 点

黑1在二路点是大家不易考虑到的手筋。白2如果执意切断，黑3扳则是次序，以下白4、黑5，黑棋成功出头。以后白A时，黑B应即可。

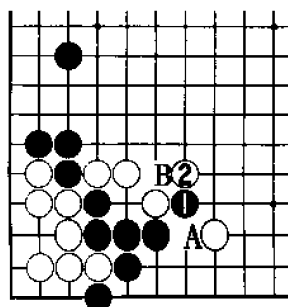


图1 失 败

黑1直接扳，其意图是白A时，黑B打吃，从而可以突破白棋的包围网。但白2后，黑棋不行。

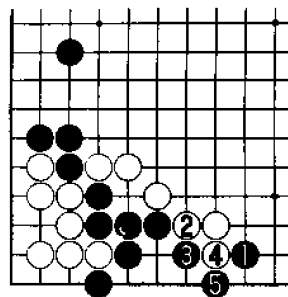
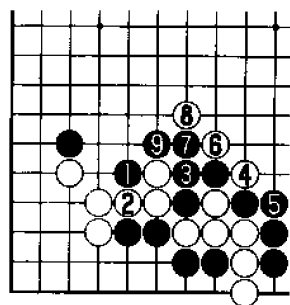


图2 变 化

黑1时，白2、4如寻求变化，黑3、5则可渡过。以后白棋的攻击虽令人担心，但白棋自身也存在弱点。



正解图 黑 夹

黑1是巧妙的引征，白2如果切断，黑3连接则可以成立。其后白4、6时，由于有黑1的存在，白棋的征子不能成立。

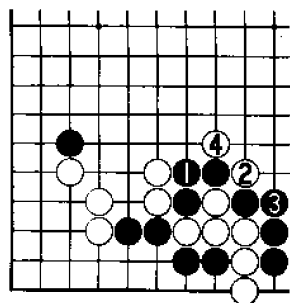


图1 失 败

黑1时，白2、4打吃，黑棋难逃被征的命运。

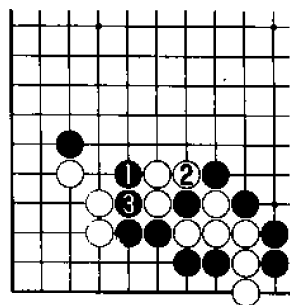
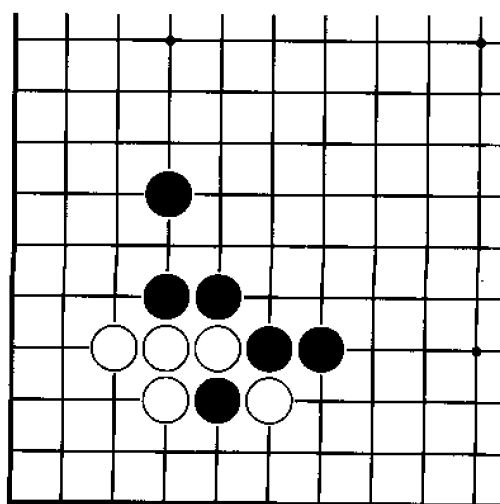


图2 变 化

黑1时，白2如果提子，则黑3连接，黑棋可成功出头。

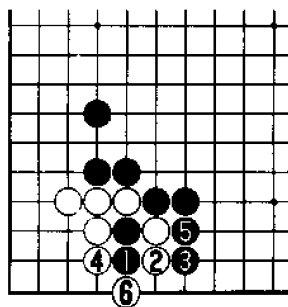
整形 25

问题图



黑 先

被打吃的黑一子已肯定不能救活，但黑棋可以利用弃子有所作为。那么请问黑棋正确的下法是什么？



正解图 黑下立
黑1下立，多送一子是常用的手筋。白2挡吃黑二子，黑3、5则可先手构筑外势。

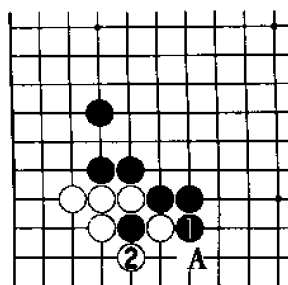


图1 失败1
黑1单打，白2提子，黑棋失败，且以后白A还是先手。与正解图相比，差别很大。

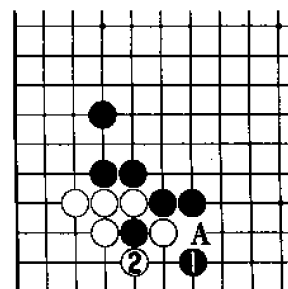
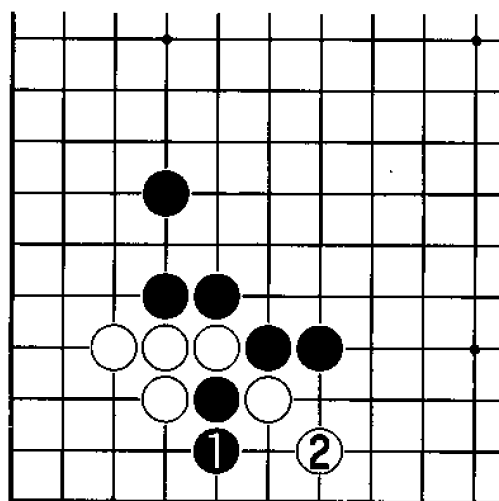


图2 失败2
黑1单跳是疑问手，白2提子后，A位的断点已成为黑棋的负担。

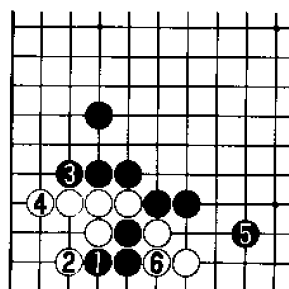
整形 26

问题图



黑 先

黑 1 下立时，白 2 尖的处理方法比贴位紧气要效率高些。那么请问黑棋以后的最佳下法是什么？



正解图 黑先手利用

黑 1 长，多弃一子是关键。黑 1 与白 2 交换后，黑 3 可以先手利用。以下进行至白 6，黑棋先手在两侧定型。

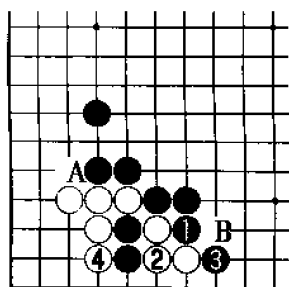


图 1 失 败

黑 1 打吃后，黑 3 挡，具有很浓的俗手味道。不仅 A 位挡已不可能成为先手，而且还须补 B 位断点。

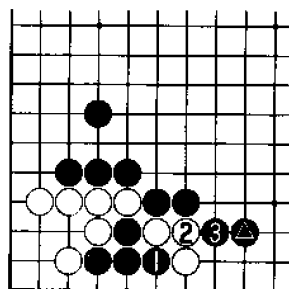
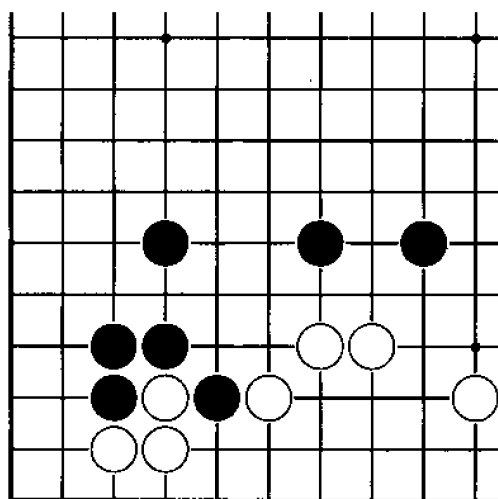


图 2 正解继续

续正解图，黑 3 时，白棋脱先难以让人置信，其后黑 1 打吃，黑 3 顶，白三子被吃。

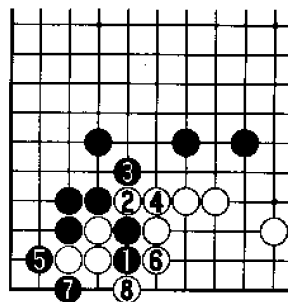
整形 27

问题用



黑 先

黑棋如何先手处理角地和中腹，是本题的焦点。那么请问黑棋的正确下法是什么？



正解图 弃子战术
黑1下立是解决问题的出发点，白2被迫断，黑3、5则先手利用，黑棋可以先手处理中腹和角地。

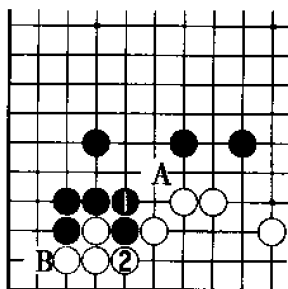


图1 失败1
黑1单接过于平常，白2渡过后，黑棋不仅存在A位的弱点，而且以后白棋还有B位的先手官子。

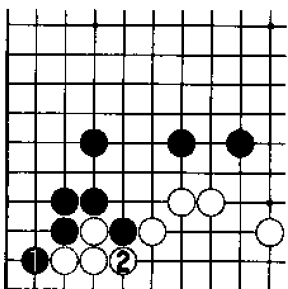
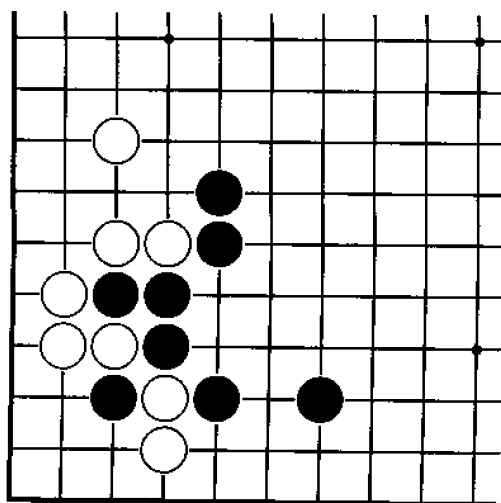


图2 失败2
黑1扳，被白2补后，黑棋同样失败。因此大家应充分理解正解图中黑棋弃子的意义。

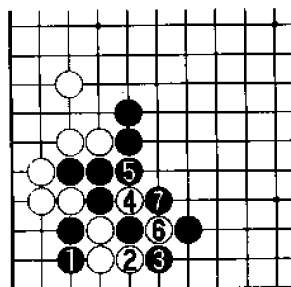
鑒形 28

问题



黑 先

在本题中无疑黑形有某些缺陷，如能做出一点牺牲，而将棋下厚，当然再好不过。那么请问黑棋正确的下法是什么？



正解图 弃子战术

黑 1、3 挡，是极其有意思的下法，其后白 4、6 时，黑 5、7 滚打是常用的手筋。

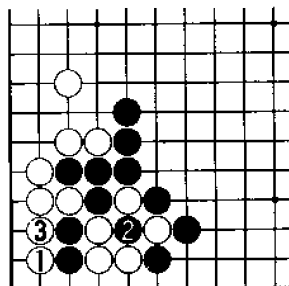


图 1 正解继续

续正解图，其后白 1、3 只好吃黑二子，而黑棋却可先手提去白二子，并构筑成强大的外势。

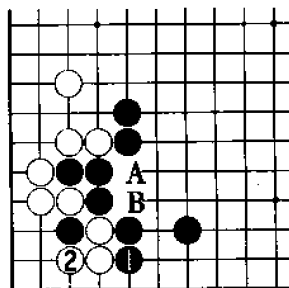


图 2 失 败

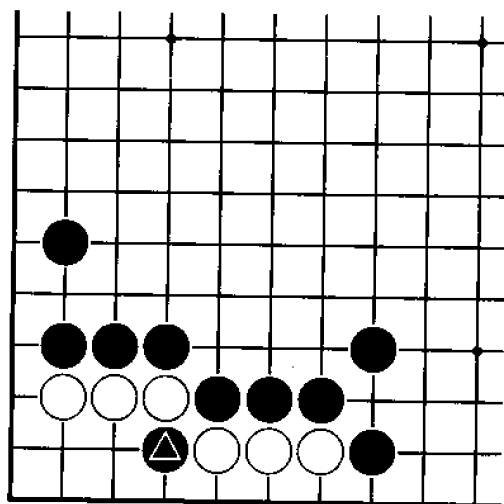
黑 1 挡，被白 2 拐吃后，黑棋失败。由于有 A 位和 B 位的弱点，黑棋很难放手行棋。

第二章

官子和死活

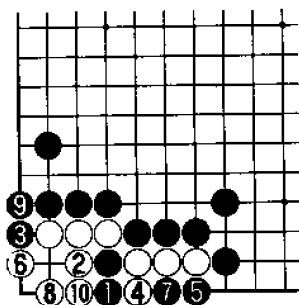
官子 1

图 1



黑 先

从常理上分析，黑●一子肯定是死子。但黑棋若下法得当，却可以将之变成活棋。那么请问黑棋正确的下法是什么？



正解图 黑下立

黑1下立是头绪，白2被迫挡时，黑3扳是很好的次序。其后白4、黑5，白棋不敢提黑二子。以下进行至白10，白棋只好委屈地在角上做活。

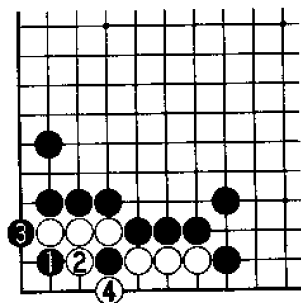


图1 失败

实战中黑1夹来收官的可能性很大，白2时，黑3渡过。黑棋如果仅仅满足这一进行，令人遗憾。

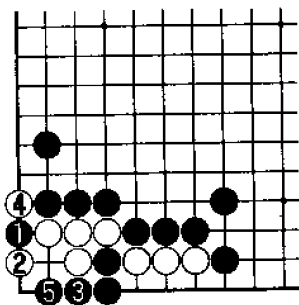
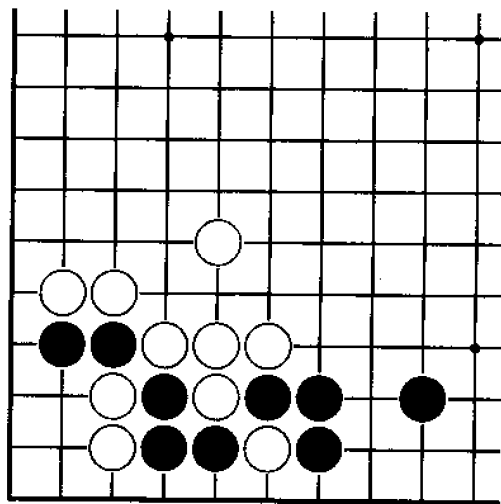


图2 变化

正解图进行中黑1时，白2挡是大恶手，黑3、5后，整块白棋都不活。

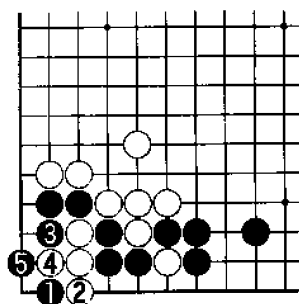
官子 2

问题图



黑 先

黑棋由于本身存在弱点，因而在下棋时会有所顾忌。但由于角的特殊性，黑棋仍有机会。那么请问黑棋的正确下法是什么？



正解图 黑 点
 黑 1 点是手筋，白 2 如果切断，黑 3、5 可以做劫。由此可见角上确实是出棋的地方。

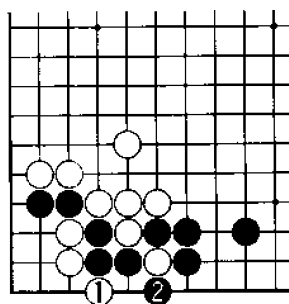


图 1 失 败
 如果是实战，黑棋暂时不下，则白 1 打，黑 2 提，仅此而已。

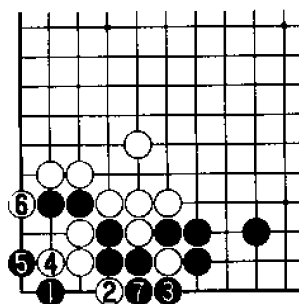
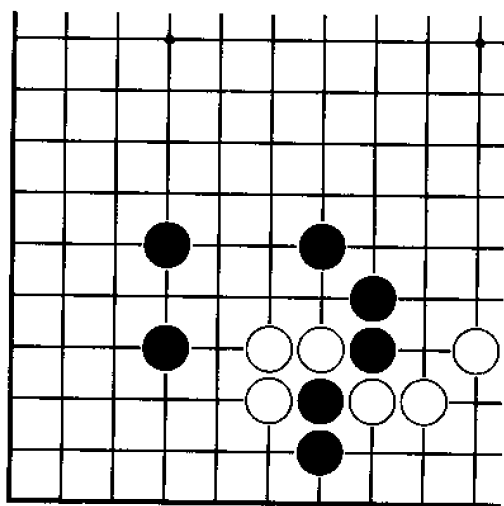


图 2 变 化
 黑 1 点时，白 2 先手打后，白 4 挡，其后黑 5 扳，至黑 7 告一段落，这是普通的进行。

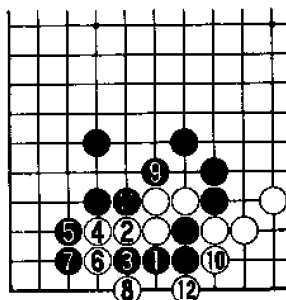
官子 3

问题图



黑 先

黑二子虽不可能救活，但黑棋可以利用弃子，将外围下厚，从而弥补损失。那么请问黑棋正确的下法是什么？



正解图 弃子战术

黑 1、3 利用弃子是正确的，白 2、4 不得不应，黑 5 扳，以下进行至白 12，黑棋不仅将角下实，而且还可封锁白棋，黑棋可行。

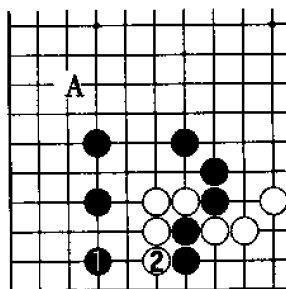


图 1 失 败

黑 1 单跳，不能令人满意。白 2 挡后，白棋可以瞄准黑角上的弱点，以后白 A 逼非常严厉。

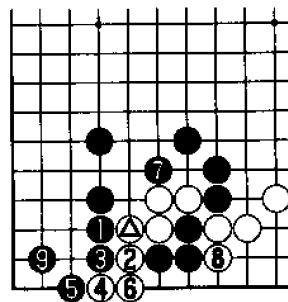
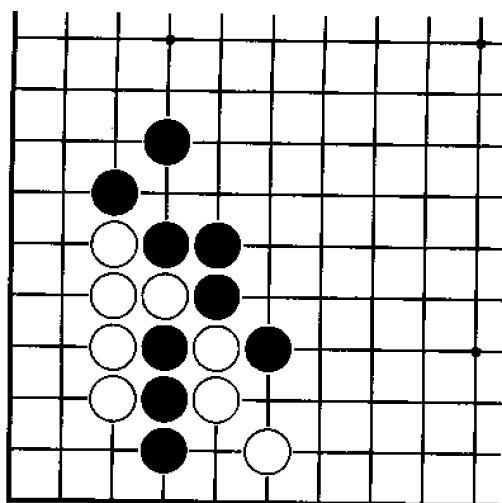


图 2 后 手

正解图进行中，白△时，黑 1 挡过软，白 2 以下至黑 9，黑棋在目数上虽有一些收获，但白棋却得到了宝贵的先手，黑不满。

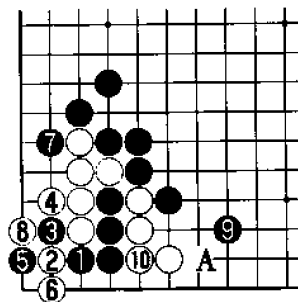
第 4 章

問題 4



黑 先

黑棋如何利用被吃住的黑三子而有所收获？黑棋应谋求先手处理两侧的方法。那么请问黑棋正确的下法是什么？



正解图 两侧先手

黑1拐，其后黑3断是正确的次序。白4时，黑5扳巧妙，白6为避免打劫只好下立，黑7扳是先手。以下进行至白10，黑棋两侧得利。其中黑9也可下在A位靠。

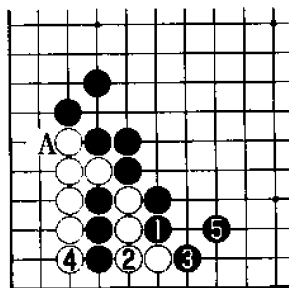


图1 失败

黑1打吃后，黑3、5整形是平常的下法。但A位扳已不是先手，是差别所在。

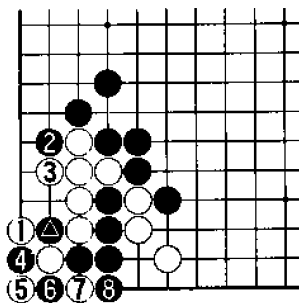
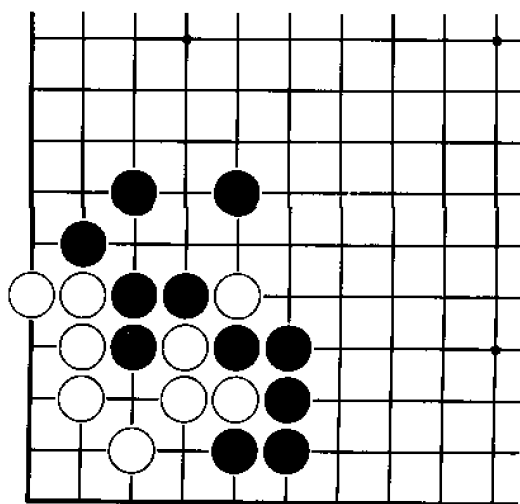


图2 黑无忧劫

黑2断时，白1打吃，黑2扳依然具有效力。而白3、黑4以下进行至黑8，打劫已成为白棋的巨大负担。

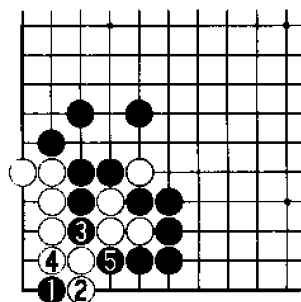
官子 5

图 101



黑 先

黑棋如果认为不管如何下都行，那将大错特错了。黑行棋次序如何，其结果将大不相同。那么请问黑棋的正确下法是什么？



正解图 黑 点
黑 1 点问白棋的应手，白 2 挡时，黑 3、5 可以打拔白三子。

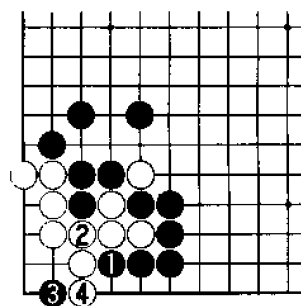


图 1 次序错误
黑 1 与白 2 交换后再黑 3 点，次序错误。白 4 挡后，黑已无棋可下。

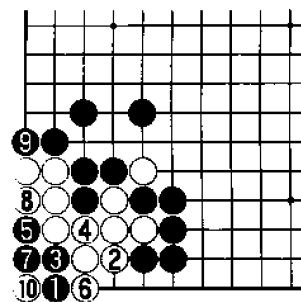
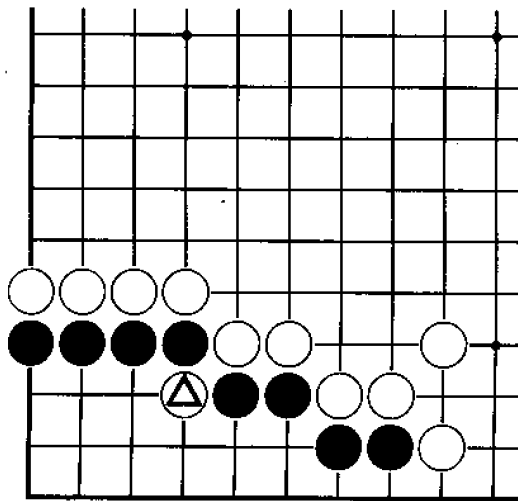


图 2 无忧劫
黑 1 时，白 2 顶是最顽强的抵抗。黑 3、5 时，白 6、8 打吃，看似可以吃住黑四子，但至黑 11，黑棋可以利用角的特殊性与白棋打劫，黑棋还是无忧劫。

⑪...⑥

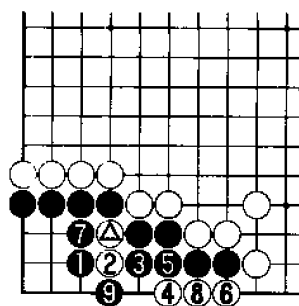
管子 6

同知府



黑 先

白△断时，黑棋从心情上欲立即打吃白一子，但那是错误的。那么请问黑棋正确的下法是什么？



正解图 黑单跳

黑1是不使白△子发挥作用的惟一下法，白2如果长，黑3挡，黑空并无毛病。但黑棋必须忍受白4以下至黑9的先手。

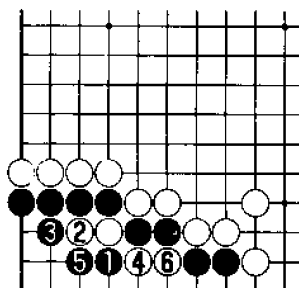


图1 失败1

黑1打吃是大恶手，白2长，黑3时，白4、6断打可以成立。

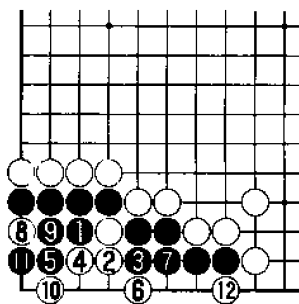
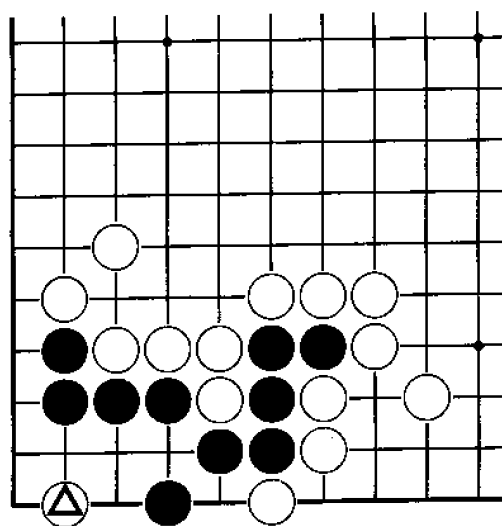


图2 失败2

黑1打吃更坏，白2长以下至白12，黑棋整体被杀。这是因为黑棋两侧都不入气。

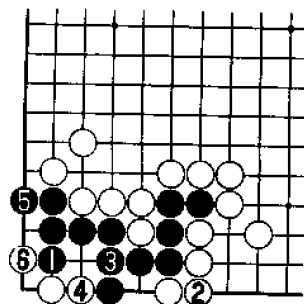
官子 7

图 105



黑 先

白△点时，黑棋应该为自己的生死进行考虑，但官子也要考虑在内。那么请问黑棋正确的下法是什么？



正解图 黑双活

黑1顶是正确的，白2时，黑3连接又非常重要，白4、6后，黑棋可以先手下成双活。双活也是活棋的一种形式。

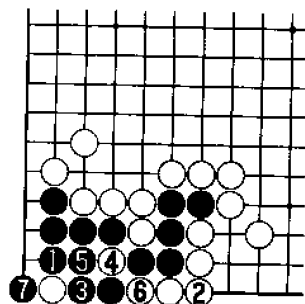


图1 失败1

黑1、白2时，黑3顶是普通的应法，但在本题由于黑五子被吃，黑棋失败。

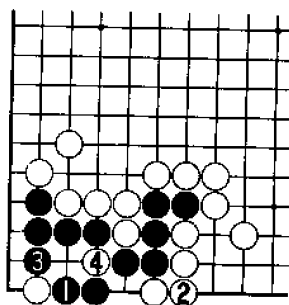
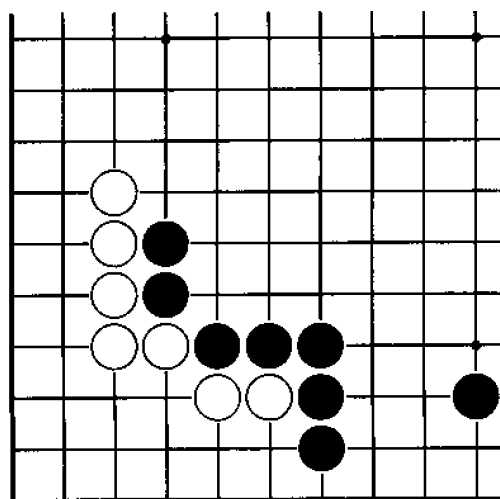


图2 失败2

黑1顶同样不能令人赞许，白2连接，黑3、白4进行后，结果与图1相同。

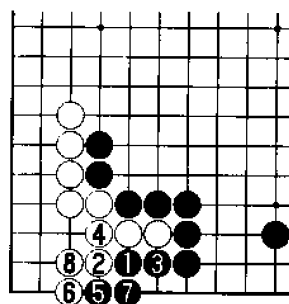
官子

问题图



黑 先

黑棋可以先手收官的方法很多，但可以最大限度地压缩白棋的方法却只有一种。而对白棋断点的利用如何，又是成败的关键。那么请问黑棋正确的下法是什么？



正解图 黑 靠

黑1靠是正确的下法，白2挡时，黑3先手打很舒服，白4只好连接，黑5、7扳接，黑棋可以最大限度地压缩白阵。

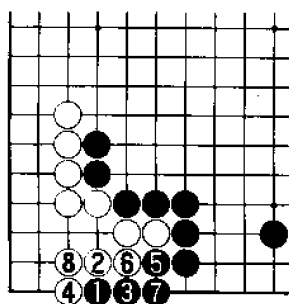


图1 失败1

黑1大飞，白2以下进行至黑8是常用的次序，但与正解图相比，黑损2目。

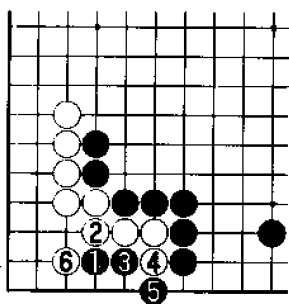
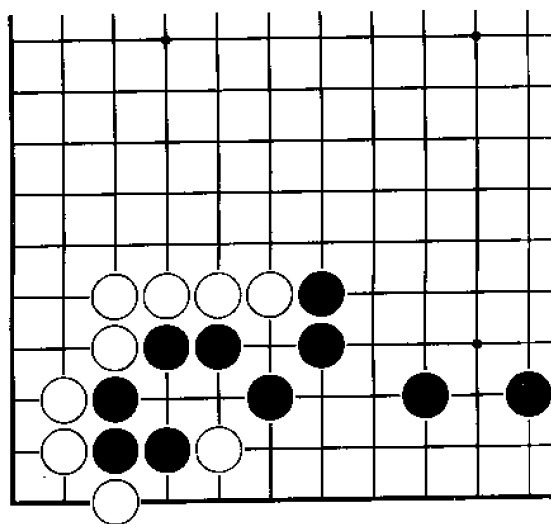


图2 变化

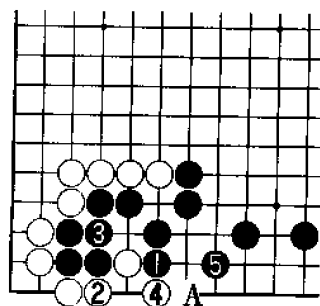
黑1过贪，白2连接，黑3、5必须联络，至白6，黑棋为救活二子还须后手补。

富子



黑 先

黑棋要切断白一子很困难，因此黑棋在什么位置确立警戒线是关键。那么请问黑棋正确的下法是什么？有时最平常的下法反而是最好的。



正解图 黑 挡

黑1挡虽是平常的下法，却是最正确的。至黑5补棋，以后黑棋占据A位的可能性很大。

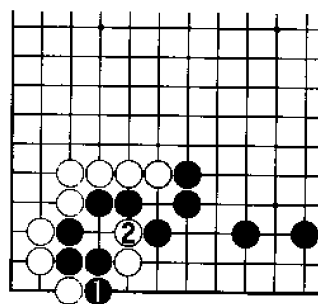


图1 失败1

黑1执意切断无理，白2冲后，黑四子被吃。

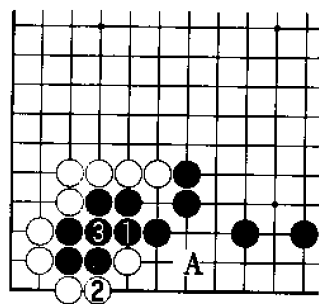
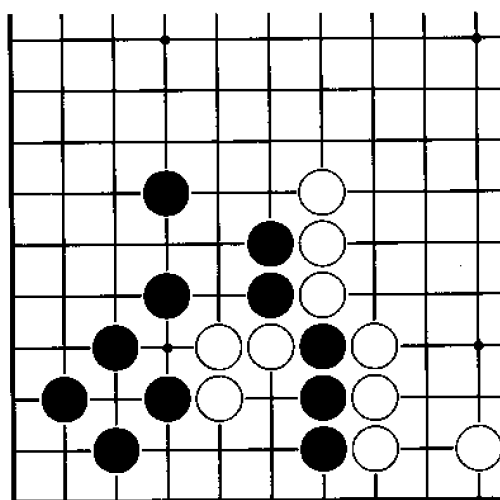


图2 失败2

黑1不能令人满意，白2先手打后，白棋有在A位跳做劫的手段。

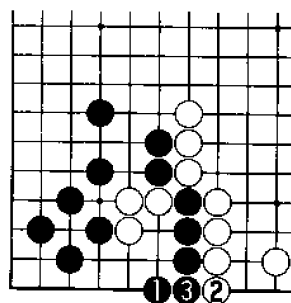
官子 10

问题图



黑 先

黑棋吃住白三子并不难，问题是黑棋如何补棋最为有利。正确的下法是什么？



正解图 黑 尖

黑 1 尖是官子的手筋，白 2 时，黑 3 团住即可。以后黑棋已无必要补棋，这是黑 1 尖的作用。

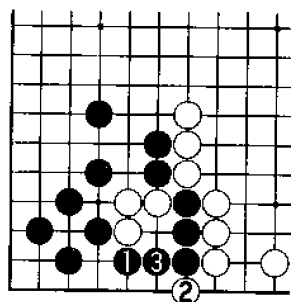


图 1 失 败

实战中黑棋很容易下成黑 1 虎，但白 2 可以先手扳，黑棋痛苦。

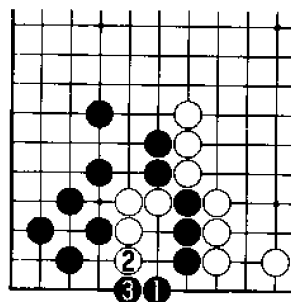
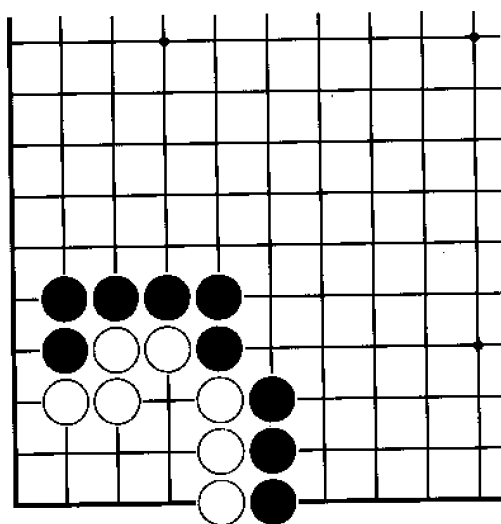


图 2 变 化

黑 1 时，白 2 如果策动，黑 3 爬后，白棋已无棋可下。如此白棋只是自损劫材。

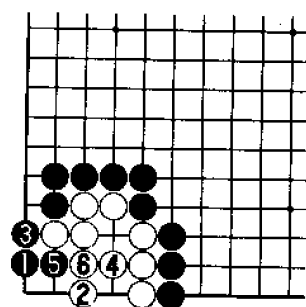
官子 11

图 11-1



黑 先

一眼就能看出白棋的棋形还不完整，那么请问黑棋怎样下才能将白空限定在 2 目棋？正确答案有两个。



正解图 黑 点

黑 1 点是手筋，白 2 是最佳应手，黑 3 以下进行至白 6，黑棋将白空限定在 2 目棋。

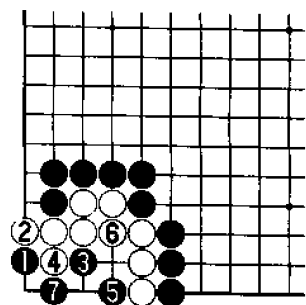


图 1 变 化

黑 1 时，白 2 切断无理，以下进行至黑 7，双方下成打劫。

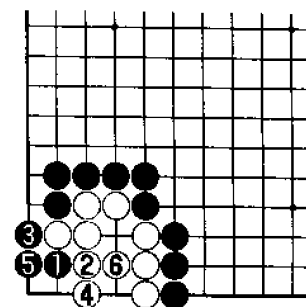
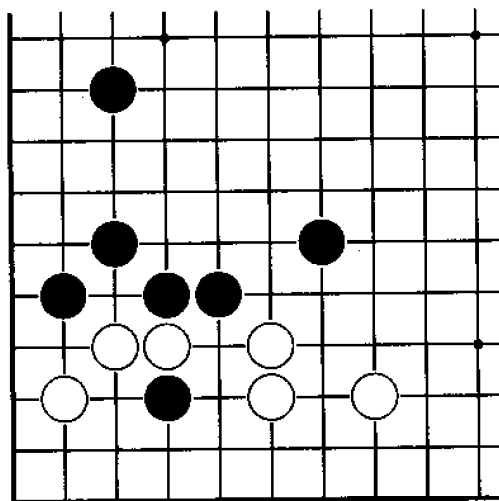


图 2 正解 2

黑 1 夹的下法也可以成立，以下进行至白 6，结果与正解图相同。

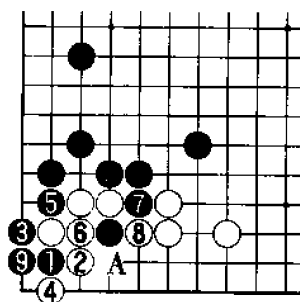
官子 12

问题图



黑 先

黑棋如何追攻白棋的弱点？大家在解题中可以充分体会到角上变化多端。



正解图 黑 靠

黑1靠是头绪，白2时，黑3扳是连贯的攻击方法，以下进行至黑9，黑棋大幅度压缩白空，而以后白棋还须在A位补一手棋。

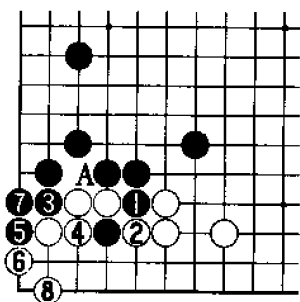


图1 失 败

黑1、3缺少妙味，以下进行至白8，黑棋虽是先手，但实际意义不大。以后黑A时，白棋有必要补一手棋。

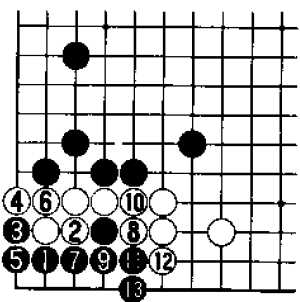
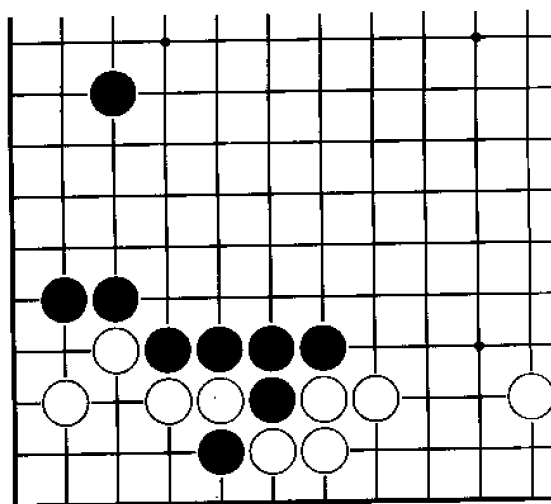


图2 变 化

黑1时，白2如果后退，黑3、5扳接是很好的次序，以下进行至黑13，黑棋可以在狭小的空间内做活。

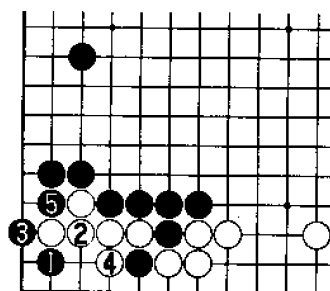
官子 13

问题图



黑 先

黑棋不论从哪一侧打吃白棋，后果都不会太好。那么请问黑棋正确的下法是什么？第一手棋是关键。



正解图 黑 靠

黑 1 靠是手筋，白 2 如果连接，黑 3 扳是连贯的好棋，白 4 必须打吃，黑 5 渡过，黑棋成果很大。

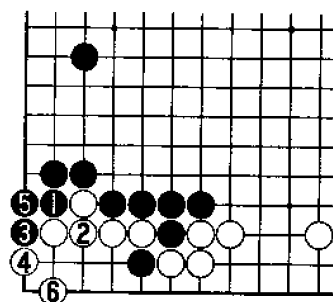


图 1 失 败

黑 1 先手打吃缺乏进取心，其后黑 3、5 虽是先手，但黑棋成效不大。

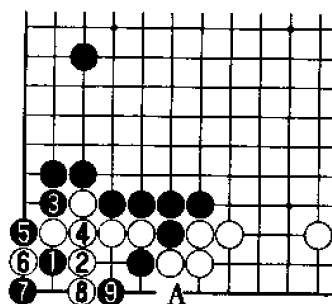
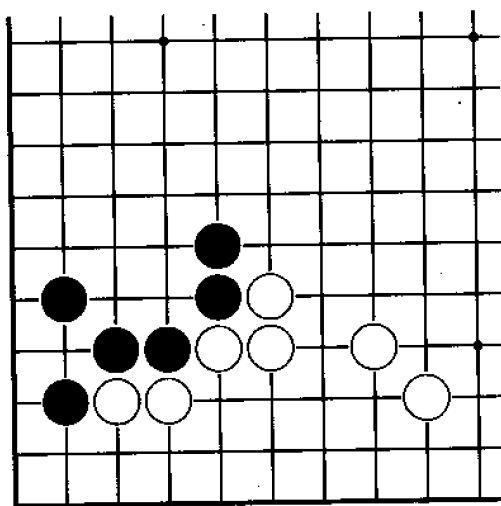


图 2 变 化

黑 1 时，白 2 如果挡，黑 3 先手打后，黑 5 渡过，以下进行至黑 9，白棋必须下 A 位防黑做劫。

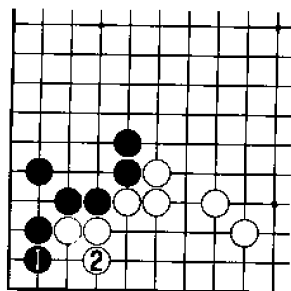
官子 14

问题图



黑 先

本题中黑棋收官有两种方法，即二路下立和扳接。那么请问其差别是什么？



正解图 黑下立

黑1下立是正确的，其后白2应，黑棋可以先手占便宜。

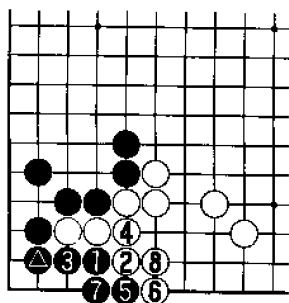


图1 后续手段

黑▲时，白棋如果脱先，黑1靠是好棋，以下至白8是双方的必然进行。

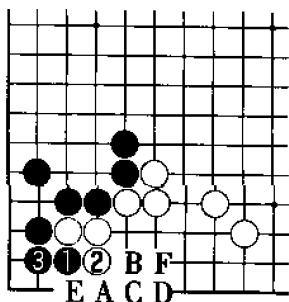
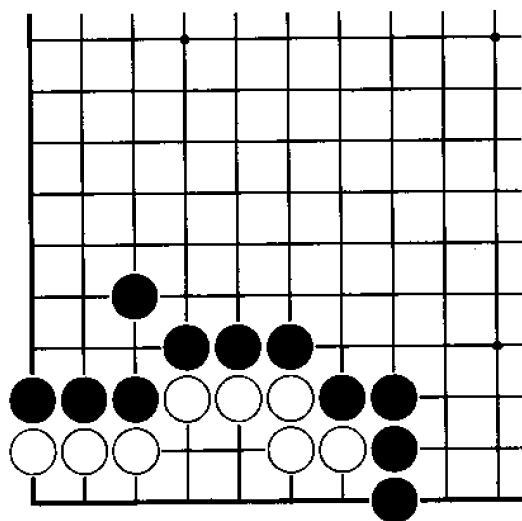


图2 失败

黑1、3扳接略有不满，以后黑A至白F虽是黑棋的权利，但与图1相比，黑损2目。

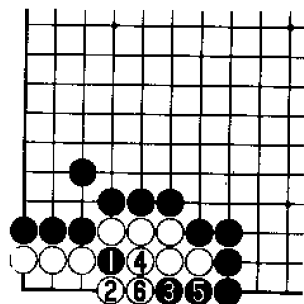
官子 15

问题



黑 先

下棋时过分依靠感觉，可能会招致大祸。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑 断

黑1断是手筋，白2打吃时，黑3、5先手利用很舒服，白棋没有任何反击的机会。

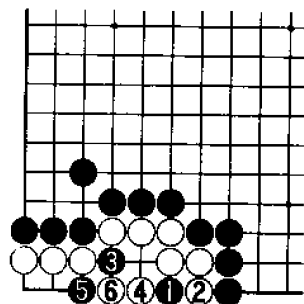


图1 失败1

黑1是过于依靠感觉的下法，白2切断后，黑棋大损。其后黑3即使断，白4只需提子，黑棋已下不出棋来。

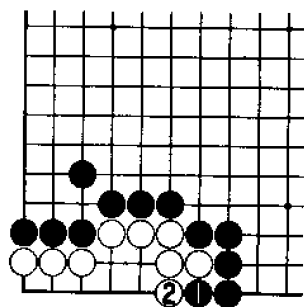
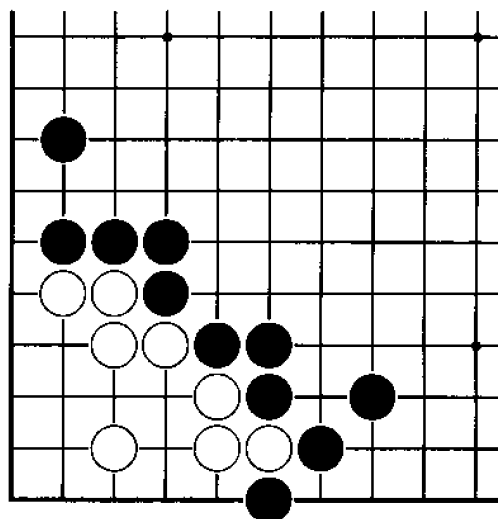


图2 失败2

实战中黑棋很可能下出黑1拐的着法，但白2拐后，白棋可得7目，与正解图相比，黑损2目。

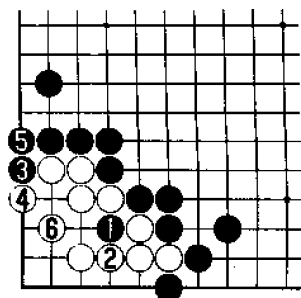
官子 16

图 16-1



黑 先

黑棋在仅存在小官子的形势下，却有绝妙的收官手段。那么请问黑棋的正确下法是什么？其中次序十分重要。



正解图 黑 断

黑1断问白棋的应手是非常有意思的下法，白2如果连接，黑3、5扳接是很舒服的先手便宜。

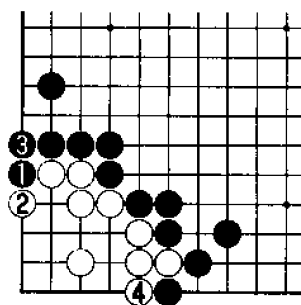


图1 失 败

黑1、3扳接次序错误，白4挡后，黑棋再也没有可利用的机会。

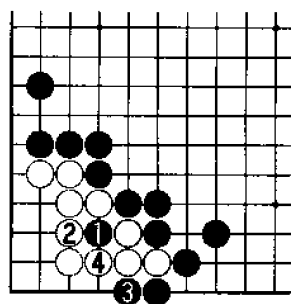
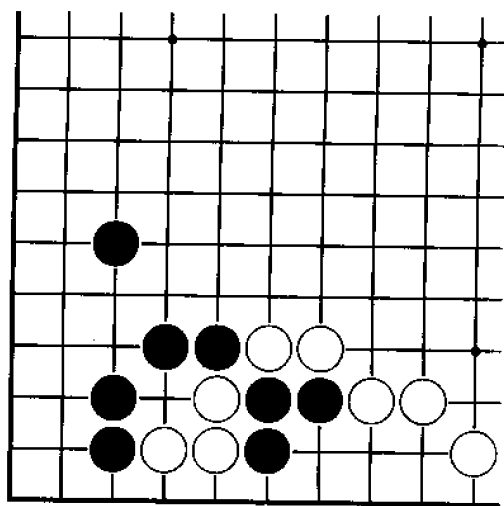


图2 变 化

黑1断时，白2如果打吃，黑3先手打吃很舒服。由此可以充分感受到黑1断的效果。

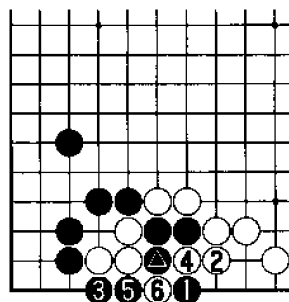
官子 17

问题图



黑 先

黑三子已肯定不能救活，但黑棋如何利用弃子在目数上差别很大。那么请问黑棋正确的下法是什么？



正解图 黑 尖

黑1尖是绝妙的手筋，白2被迫只好紧气，此时黑3、5渡过，以下进行至黑7，黑棋收获不小。

7...2

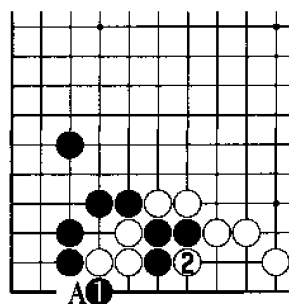


图1 失 败

黑1单扳，白2打吃后，黑棋没有占到便宜，以后至多是黑A先手连接。

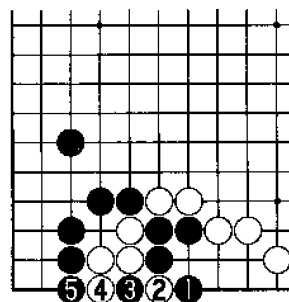
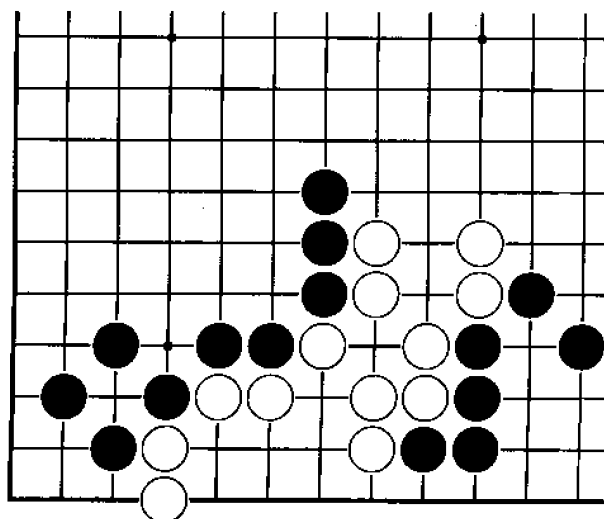


图2 变 化

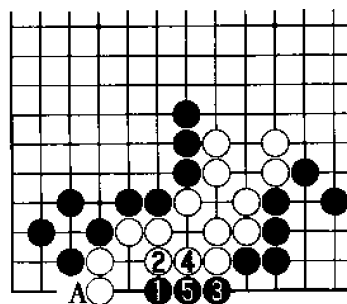
黑1时，白2扑无谋，以下进行至黑5，双方下成打劫，白损。

君子 18



黑 先

本题中黑棋的急所应该说很明显，占领要点后，可以瞄着倒扑的手段。请问黑棋正确的下法是什么？



正解图 黑 点

黑1点伺机渡过和倒扑，白棋为防止倒扑，而白2、4应，忍痛让黑棋渡过。以后A位是黑棋的先手。

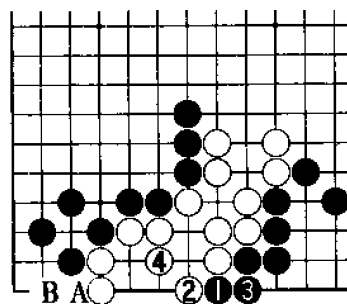


图1 失 败

黑1、3扳接，除了具有先手官子的意味外，别无其他意义。以后白A冲、黑B挡定型。

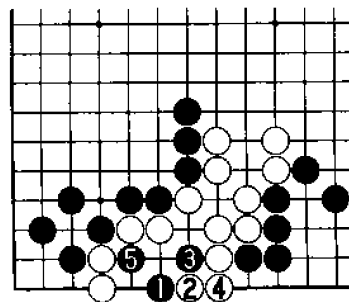
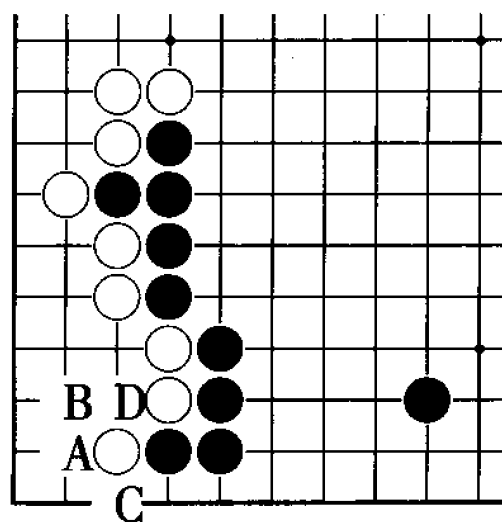


图2 变 化

黑1点时，白2切断无理，黑3先手打后，黑5断，黑棋可以吃住白二子。

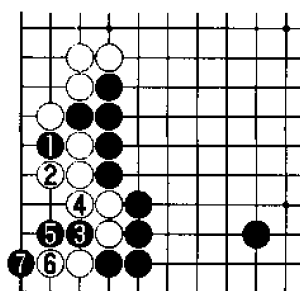
管子 19

问题四



黑 先

黑A夹，以下白B、黑C、白D，黑棋对此结果仍不能满意。那么请问黑棋正确的下法是什么？



正解图 黑 断

黑1断是手筋，白2时，黑3以下至黑7进行后，黑棋可以利用白棋两侧不入气而吃住白二子。

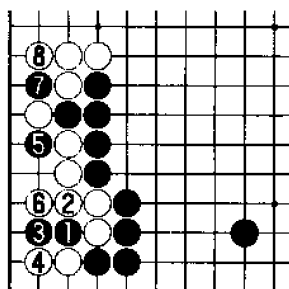


图1 失 败

黑1如果断，白2以下进行至黑5时，白6、8谋求变化可能性很大。

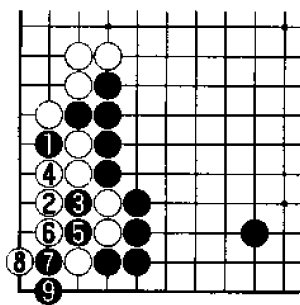
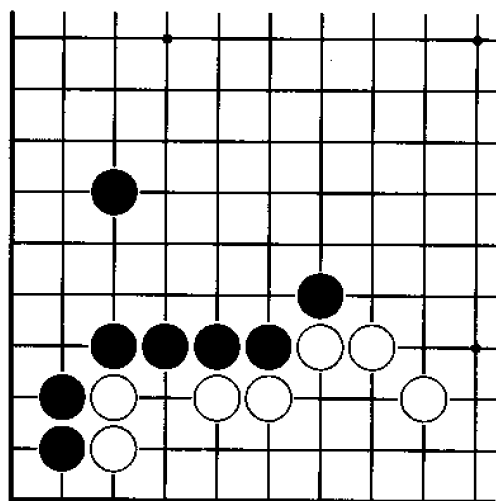


图2 变 化

黑1时，白2如果尖，黑3是手筋，以下进行至黑9，结果与正解图大同小异。

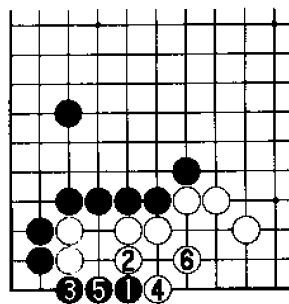
官子 20

问题图



黑 先

黑棋应在不被对方切断的前提下，最大限度地渗透到对方阵营。其惟一的方法是巧妙利用对方的弱点。那么请问黑棋正确的下法是什么？



正解图 黑渗透

黑1渗透可以成立，白2、4只好后退，至黑5，黑棋先手破白空。

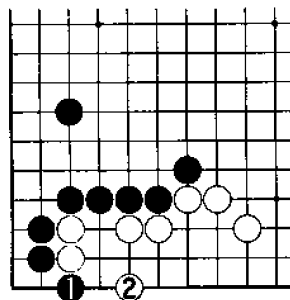


图1 失败

黑1扳，白2补棋，黑棋失败，与正解图相比，黑损2目。

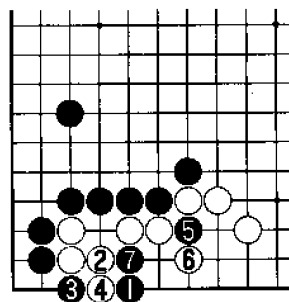
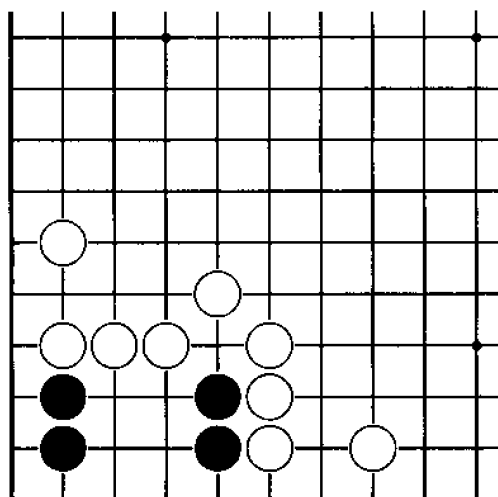


图2 变化

黑1时，白2、4如果执意切断，黑5断则是绝妙的下法，白6必须打吃，黑7也打，白棋的麻烦很大。

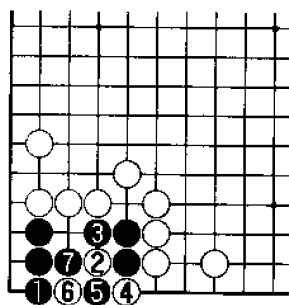
死活 1

问题图



黑 先

角上永远都存在急所，这是不争的事实。本题中黑棋如何左右各确保一眼？



正解图 黑下立

黑1是急所，也是黑棋活棋的惟一要点。白2夹，黑3以下进行至黑7，黑棋可以吃白接不归。

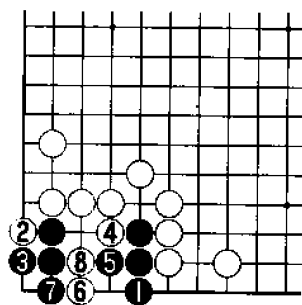


图1 失败1

黑1虽然同样是下立，却方向错误。白2、4、6是非常重要的次序，结果黑棋由于不入气而束手就擒。

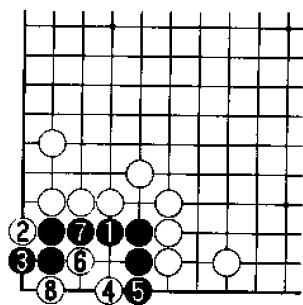
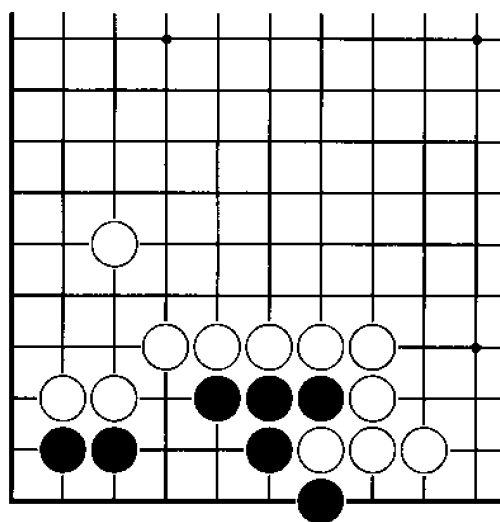


图2 失败2

黑1挡无谋，白2以下至白8进行后，黑棋难免一死。

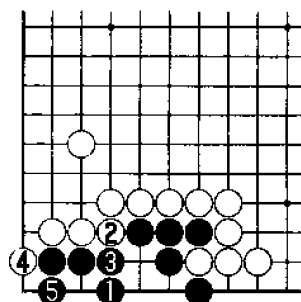
死 活 2

何應圖



黑 先

黑棋在本题中应确保活棋，其要点在哪里？对黑棋的要求并不高，仅仅两眼而已。



正解图 黑 尖

黑1尖是要点，由此可以在左右各确保一眼。以下进行至黑5，黑可确保活棋。

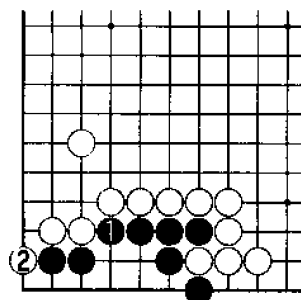


图1 失败1

黑1顶，扩展自己的生存空间，但白2简单一扳，黑即死。

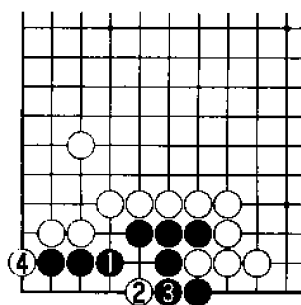
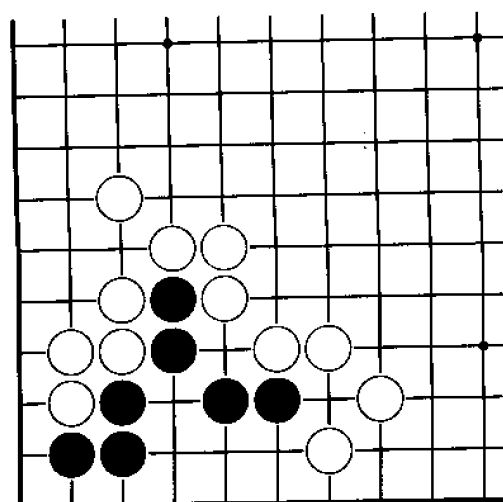


图2 失败2

黑1看似急所，但由于有白2点的手段，结果黑棋不能活。

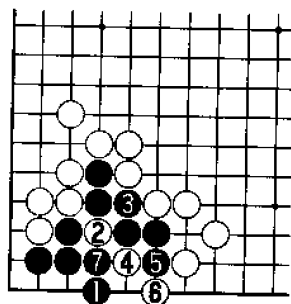
死活 3

问题图



黑 先

本题黑棋做活的要领与前一问题相同，第一手棋是成败的关键。那么请问黑棋的正确下法是什么？



正解图 黑 尖

黑 1 尖是做活的惟一要点，白 2、4 至黑 7，黑棋可以做活。

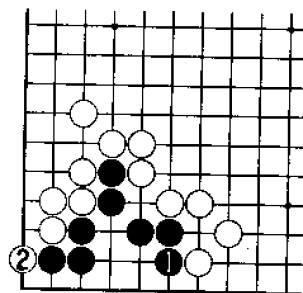


图 1 失败 1

黑 1 挡，白 2 扳后，黑棋即死。

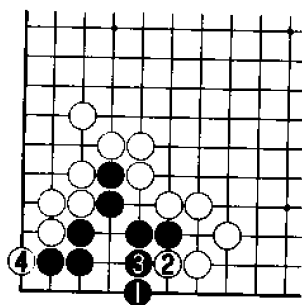
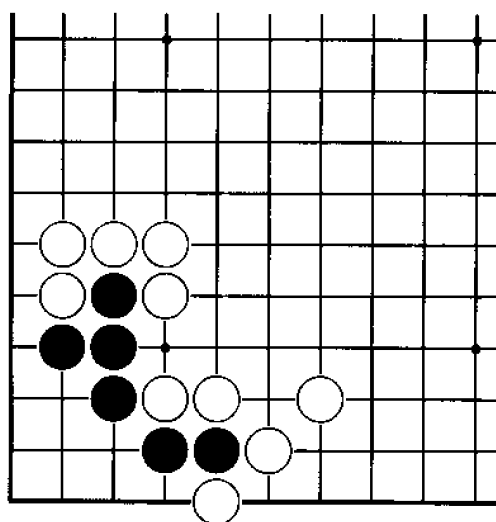


图 2 失败 2

黑 1 跳虽看似棋形的急所，但白 2、4 后，黑棋活棋的空间不够。

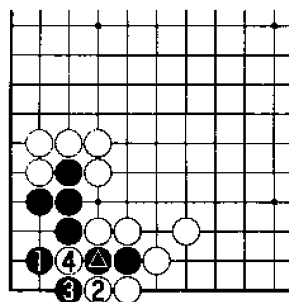
死活 4

问题图



黑 先

一子不舍的人是很难找到本题正确答案的，黑棋只有利用弃子才能做活。那么请问黑棋的正确下法是什么？



正解图 黑 虎

黑1虎是做活的前奏曲，白2时，黑3挡是好棋，至黑5，可以确保活棋。

⑤...②

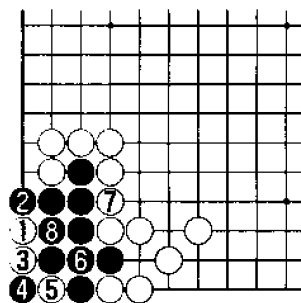


图1 正解继续

续正解图，其后白1点，以下至黑8，黑棋安然无恙。

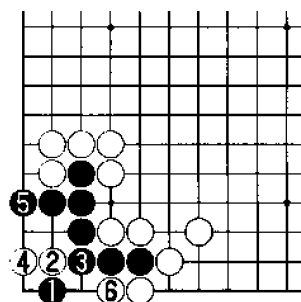
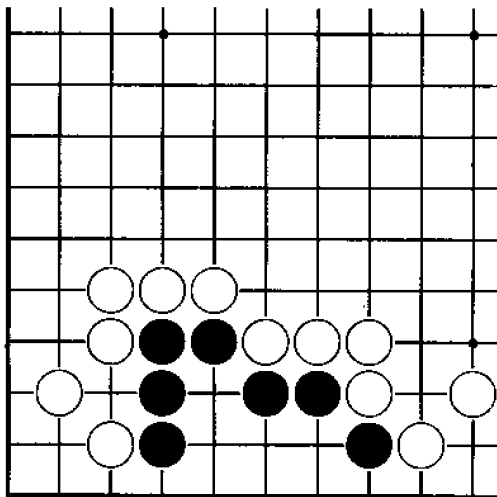


图2 失 败

黑1看似棋形的急所，却不是问题的焦点。白2妙，黑3必须应，白4则先手立，至白6扳，黑棋不能活。

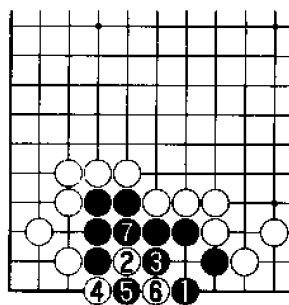
死 活 5

阿基利



黑 先

黑棋看起来好像已无法做活，其实只要下法正确，完全可以活棋。那么请问黑棋正确的下法是什么？



正解图 黑倒虎

黑1倒虎是确保活棋的手筋，白2攻击，黑3以下进行至黑7，黑棋可以吃白接不归。

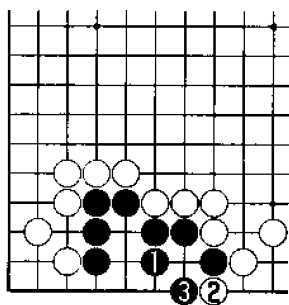


图1 失败1

如果在实战中，黑棋很可能会判断为打劫活。黑1虎，白2、黑3后，初学者都会知道黑棋打劫活。

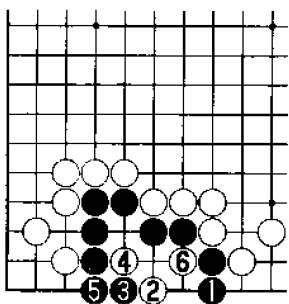
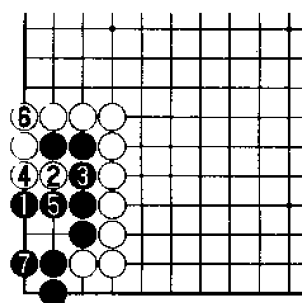


图2 失败2

黑1下立极其愚蠢，白2点击中要害，黑3阻渡，白4、6后，黑棋束手就擒。



正解图 黑单跳

黑1跳是做活的惟一方法，白2时，黑3连回二子，白4以下进行至黑7，黑棋可围3目。

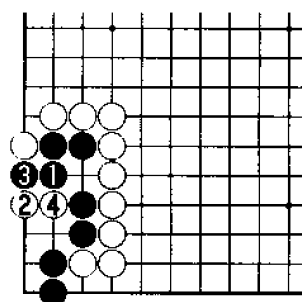


图1 失败1

黑1弯时，白2点是攻击的急所，其后黑3切断，白4叫吃，结果黑棋不能活。

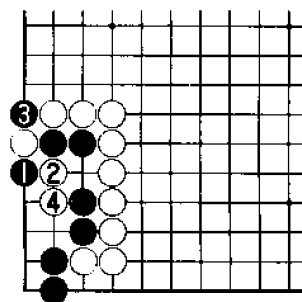
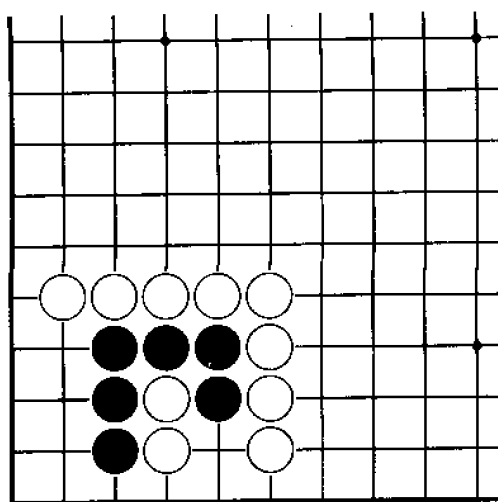


图2 失败2

黑1扳也是缺少谋略，白2断打则是手筋，黑3提子，白4破眼，黑棋也不能活。

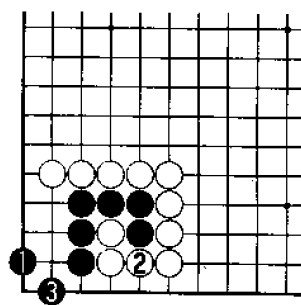
死活 7

问题图



黑 先

黑棋如果急于吃白二子，反而会适得其反。那么请问黑棋的正确下法是什么？



正解图 黑 跳

黑 1 跳稳健，白 2 如果连接，黑 3 虎，黑棋可以活。

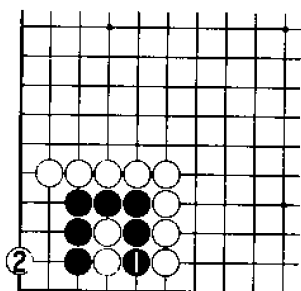


图 1 失 败

黑 1 打吃操之过急，此所谓欲速则不达。白 2 大飞后，黑棋不能活。

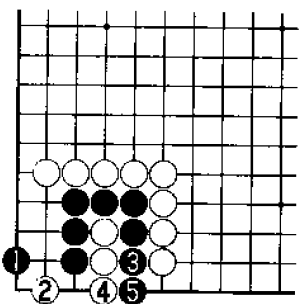
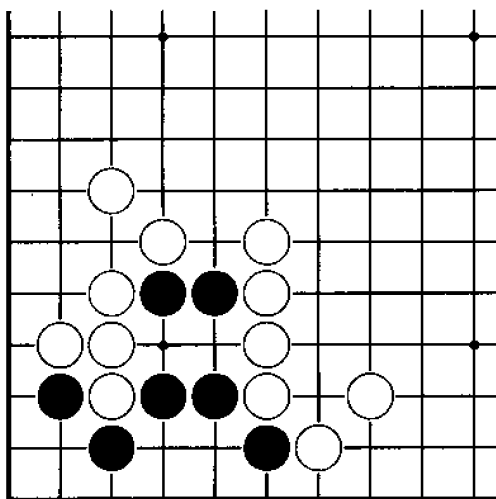


图 2 变 化

黑 1 时，白 2 若点，此时黑 3 再打吃二子，以下白 4、黑 5，黑棋有很大的意外收获。

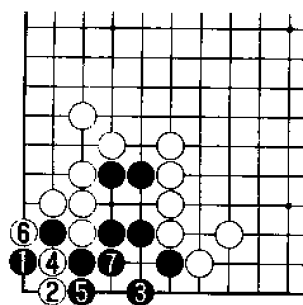
死 造 8

Figure 1



黑 先

黑棋两侧都处于被打吃的危机中，很容易不知所措。不过黑棋在考虑问题时，该牺牲的一定要牺牲，只要大块活出就可以了。那么请问黑棋正确的下法是什么？



正解图 弃子战术

黑1虎正确，白2破眼时，黑3倒虎，即可以做活。其后白4时，黑5先手利用，黑7再做眼。

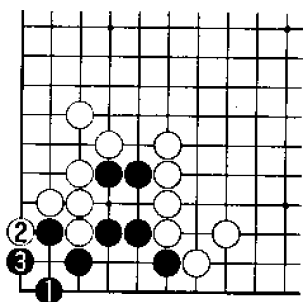


图1 失败

黑1虎，以下白2、黑3，双方必然下成打劫。黑棋的这一下法，只有在劫材丰富时才应考虑。

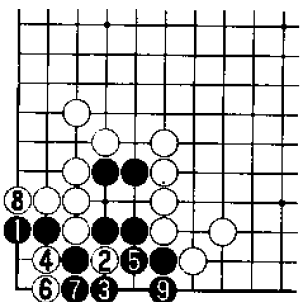
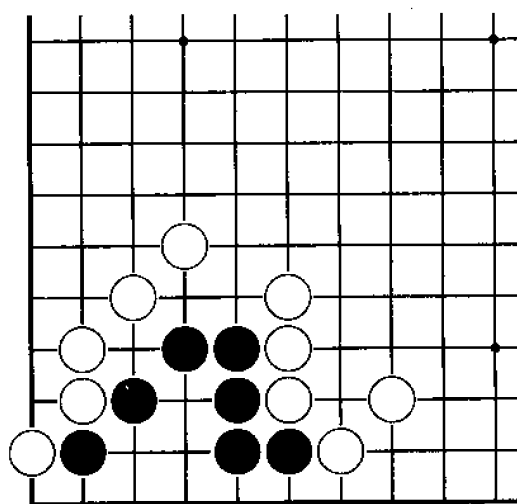


图2 变化

黑1下立在本题中也可以成立。以下进行至黑9，黑棋可以利用弃去二子而做活，其要领与正解图相同。

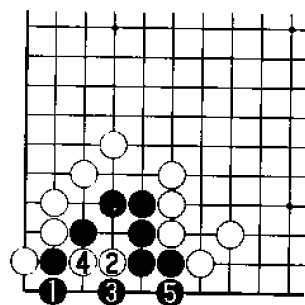
死活 9

图 149



黑 先

黑棋生存的空间虽然不大，但只要计算能力出色，仍可无条件活棋。那么请问黑棋的正确下法是什么？



正解图 黑下立

黑1下立是惟一方法，白2点后，黑棋虽看似危险，但黑3扳，可转危为安。其后白4即使断，黑5也可无条件活棋。

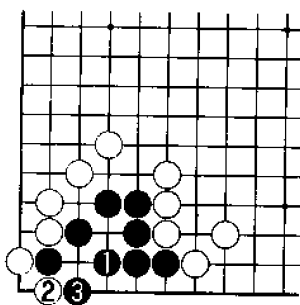


图1 失败1

黑1做眼，只求劫活是低水平的构想，结果自然下成打劫。但这种劫对白棋来说，全然没有负担。

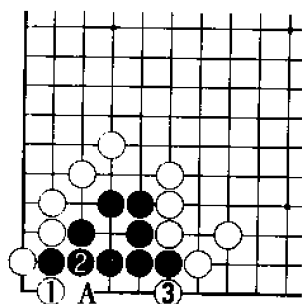
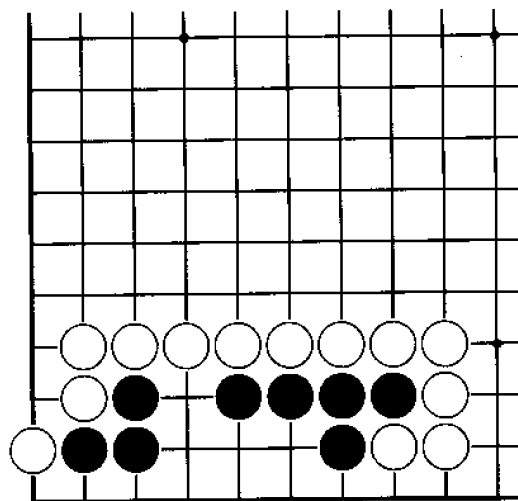


图2 失败2

上图黑1时，黑2连接是最坏的选择，白3扳后，黑无条件死棋。其中白3如果下在A位，黑棋在3位下立后，黑棋可以活。

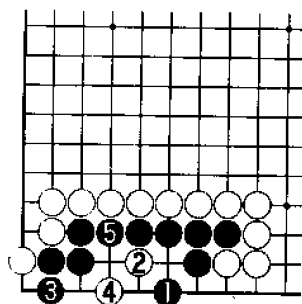
死活 10

练习图



黑 先

黑棋在本题中是选择扩展生存空间呢，还是抢占做活要点？
请问黑棋的正确下法是什么？双活也是活棋的一种形式。



正解图 黑倒尖

黑1倒尖是做活的出发点，白2如果点，黑3下立是好棋，其后白4破眼时，黑5挡，黑棋可以下成双活。

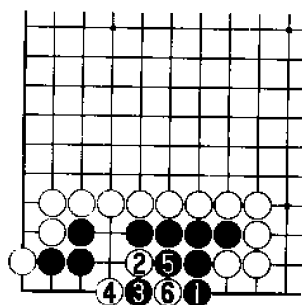


图1 失败1

黑1下立，被白2抢点急所后，黑棋以后不好下。其后黑3、5虽苦心应对，但至白6，黑棋只能下成劫活。

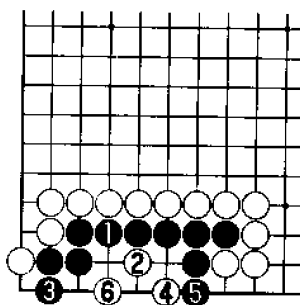
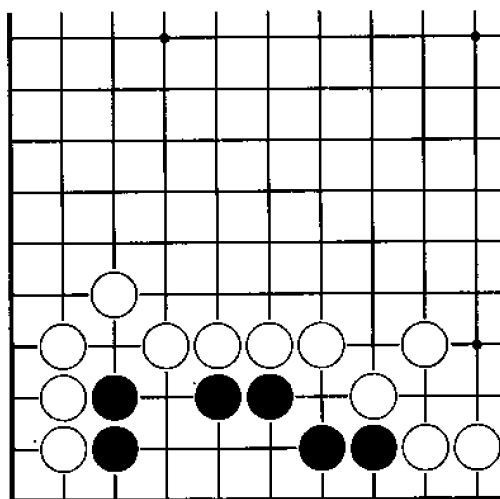


图2 失败2

黑1连接，白2点，其后黑3虽竭尽全力，但以下至白6，黑死。

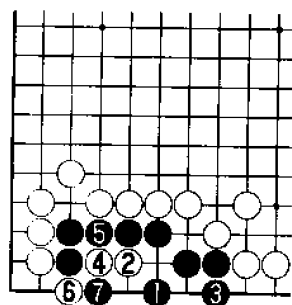
死活 11

问题图



黑 先

黑棋在本题中的选择余地不大，因此在下子时应慎之又慎。
那么请问黑棋的正确下法是什么？



正解图 黑倒虎

黑1倒虎是做活的常用手法，白2、4、6渡过虽令人担心，但黑7扑，黑棋可以吃白接不归。

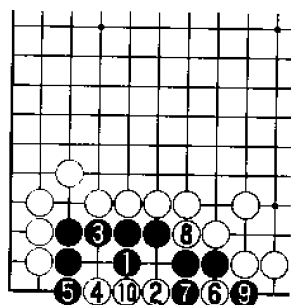


图1 失败1

黑1错误，白2犹如一把匕首直插黑棋的要害。以下黑棋虽竭尽全力，但进行至白10，黑棋不能活。

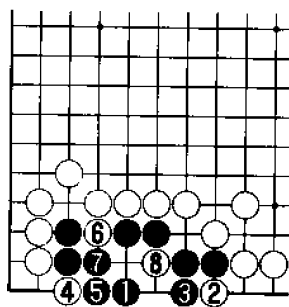
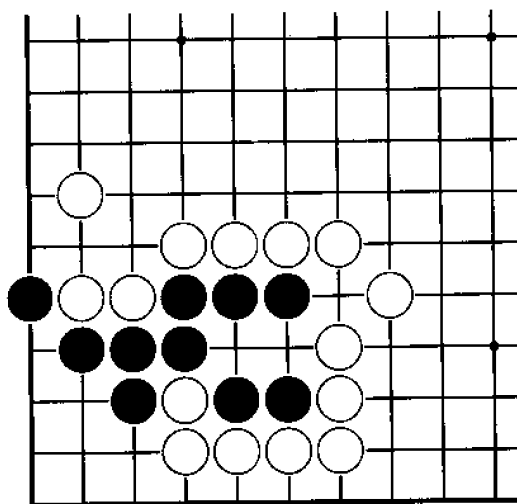


图2 失败2

黑1跳看似棋形的急所，却不是问题的焦点，白2、4、6压缩之后，黑死。

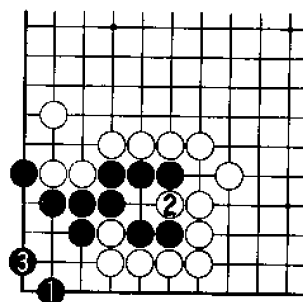
死活 12

中圖



黑 先

黑棋在上方可以后手做成一眼，现在的问题是黑棋能否先手在角上确保一眼。那么请问黑棋的正确下法是什么？



正解图 黑 飞

黑 1 占据角上的急所，是确保两眼活棋的手筋。白 2 破上方一眼时，黑 3 可以很出色地做活。

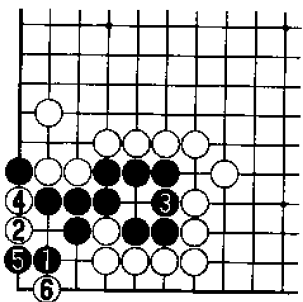


图 1 失败 1

黑 1 时，白 2 点非常严厉，其后黑 3 虽可做成一眼，但以下进行至白 6，黑棋不可能在角上做出第二只眼。

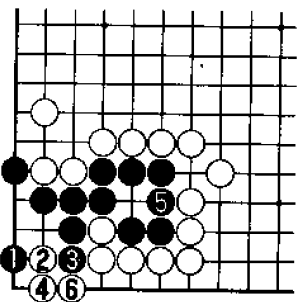
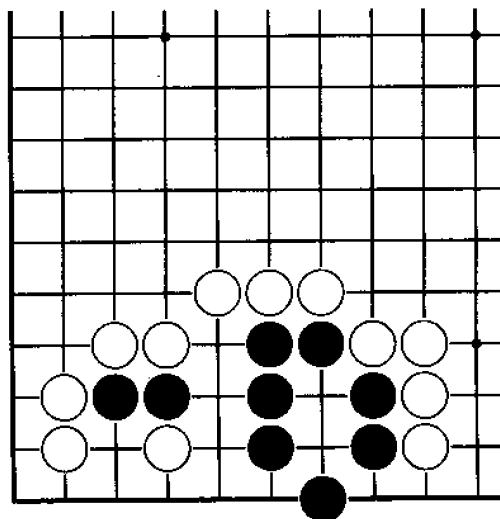


图 2 失败 2

黑 1 虽看似急所，但方向错误。白 2 破眼，黑 3 虽试图做劫，但白 4 是好棋，黑棋的一丝希望也破灭了。

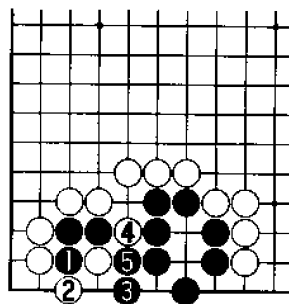
死活 13

问题图



黑 先

黑棋在本题中只有该舍去的毫不犹豫地舍去，这样才能达到该活的棋确保活。那么请问黑棋的正确下法是什么？黑棋如果下成打劫就意味着失败。



正解图 弃子战术

黑1冲是大家不易考虑到的妙手，白2时，黑3尖是正确次序，至黑5，黑棋可以利用弃去三子而做活。

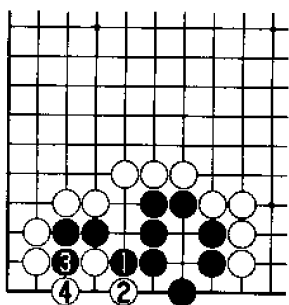


图1 失败

黑1拐，希望白棋在3位补棋，但白2扳极其顽强，至白4，双方下成打劫。

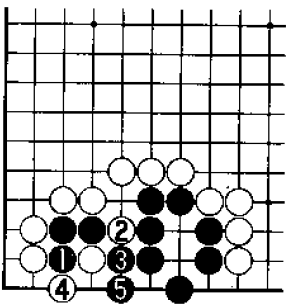
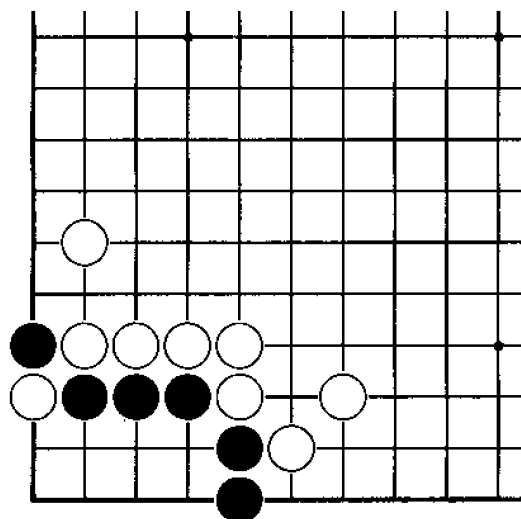


图2 变化

黑1时，白2如果打吃，黑3打是先手，然后黑5做第二只眼。

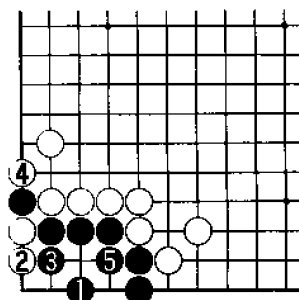
死活 14

问题



黑 先

本题与其说是考察大家的计算能力，倒不如说更重要的是考察大家的感觉。那么请问黑棋正确的下法是什么？请一手棋解决问题。



正解图 黑跳补

黑1跳补是第一感觉，如果能下出这样的棋，则说明对棋形有了相当的了解。白2长，黑3、5应对，这是双方的最佳进行。

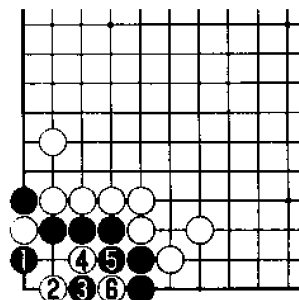


图1 失败1

黑1提缺少思考，白2是攻击的急所，黑3、5只好做劫。

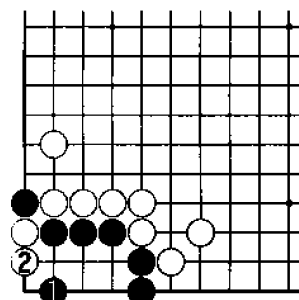
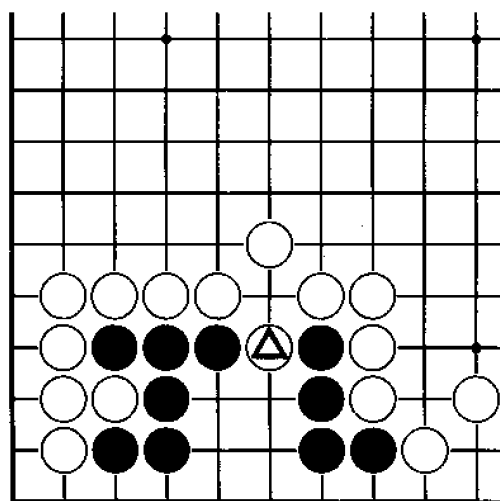


图2 失败2

黑1也像是急所，实际上却是大恶手。白2只需长入，黑棋已肯定不能活。

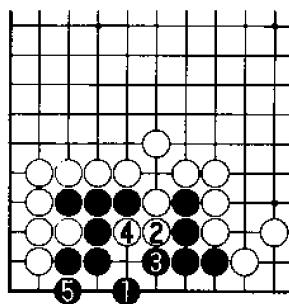
死活 15

问题图



黑 先

白△时，黑棋如果应对不好，将会出问题。对看似当然的一手多思考一下，有时可以将自己从危机中解脱出来。那么请问黑棋的正确下法是什么？



正解图 黑 尖

黑 1 是明智的选择，白 2 冲时，黑 3 挡又正确，其后白 4 冲时，黑 5 下立，黑棋已活。

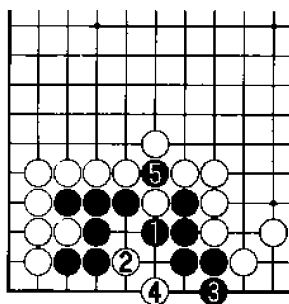


图 1 失败 1

黑 1 挡是很容易下出的，白 2 点则是急所，此时黑棋后悔已来不及。以下进行至黑 5，黑棋只有寄希望于打劫活。

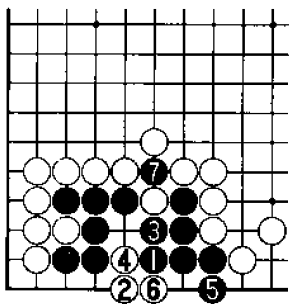
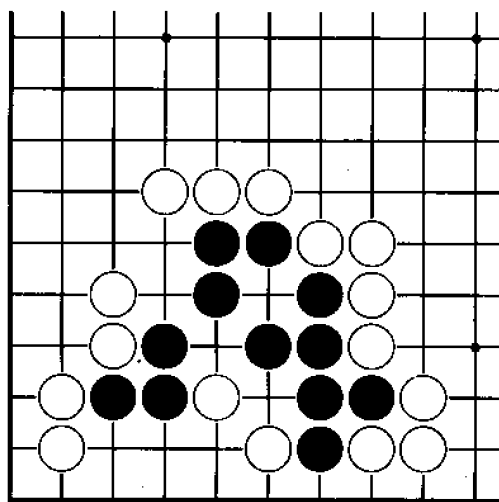


图 2 失败 2

黑 1 补是疑问手，白 2 点后，黑棋不好受。以下至黑 7 提劫，结果与图 1 相同。

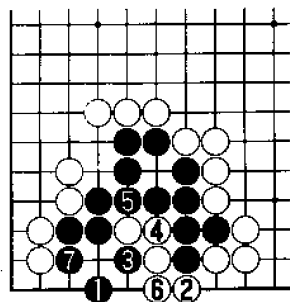
死 后 16

韩国围棋



黑 先

由于白棋有从两侧渡过的可能性，黑棋看似已不可能活，但实际上却有起死回生的手筋。那么请问黑棋的正确下法是什么？



正解图 黑 跳

黑1跳包含很多意义，白2渡过时，黑3则是准备好的手筋，白4必须连接，黑5、7可以做活。

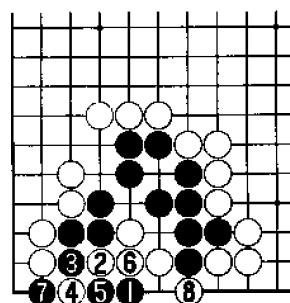


图1 失败1

黑1错误，白2、4、6先手，至白8渡过，黑整体已然必死。

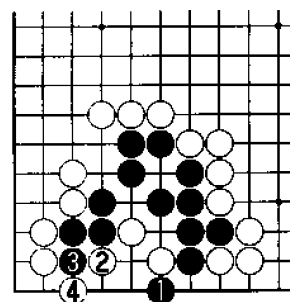


图2 失败2

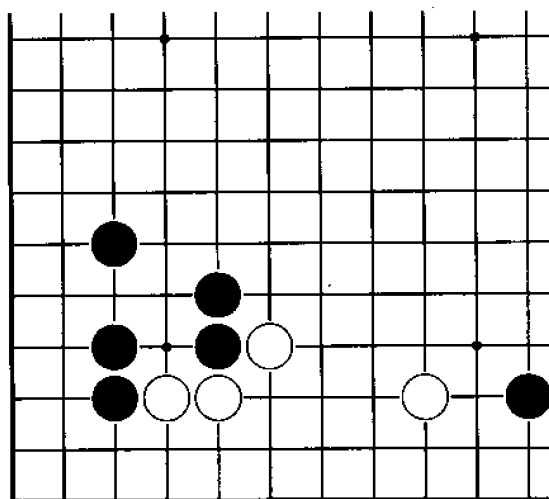
黑1扳以阻止白棋从右侧渡过，但白2、4可从左侧渡过，黑棋已无力回天。

第三章

攻击和脱险

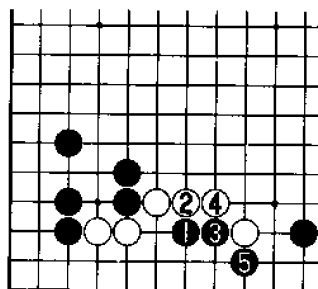
攻击 1

问题图



黑 先

本题是实战中经常出现的棋形。黑棋应如何攻击白棋弱点以破白棋的根地？其正确下法是什么？



正解图 黑 点

黑1点是破白棋根地的手筋，白2、4阻止黑棋向中腹出头，至黑5，黑棋可以安然联络。

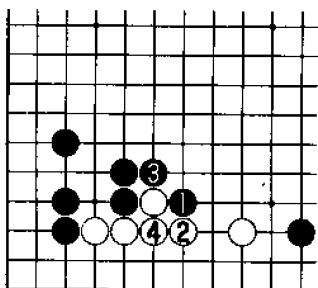
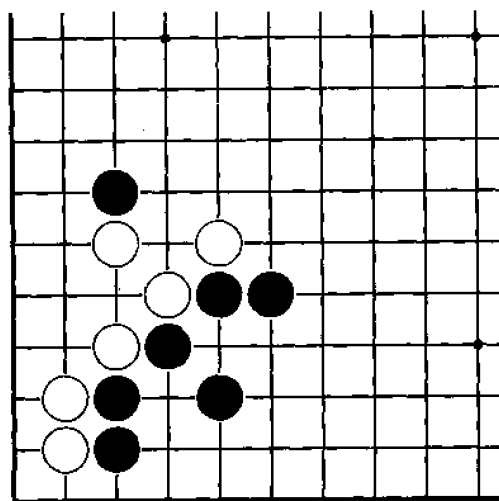


图1 失 败

黑1夹虽然也是实战中经常出现的，但在本题中却不适用。以下进行至白4，黑棋倒让白棋走强。

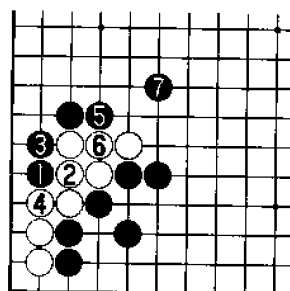
攻击 2

问题图



黑 先

白棋的棋形看起来眼形很丰富，但实际上并非如此，黑棋仅用一手棋就可以将白棋整体浮起。那么请问黑棋的正确下法是什么？



正解图 黑 刺

黑1刺极其严厉，白2、4、6被迫应对，至黑7，壅塞的白棋缺乏根地。

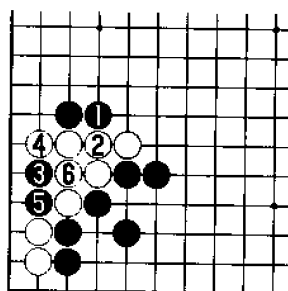


图1 失败1

黑1先与白2进行交换是大失误，其后黑3刺时，白4挡是强手，结果与正解图相比，差别很大。

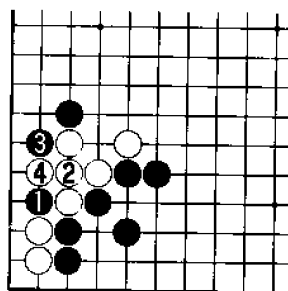
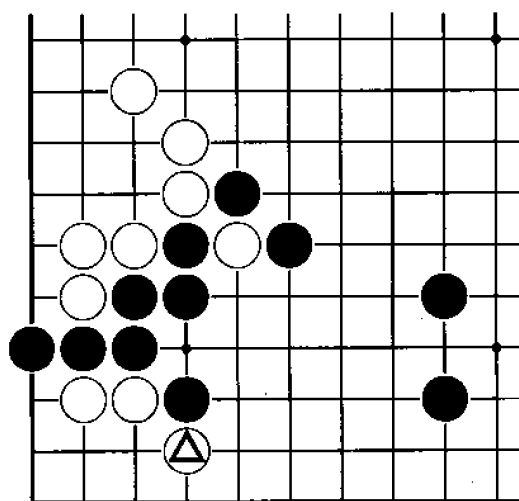


图2 失败2

黑1打吃同样毫无意义，以下进行至白4，黑棋的攻击不能奏效。

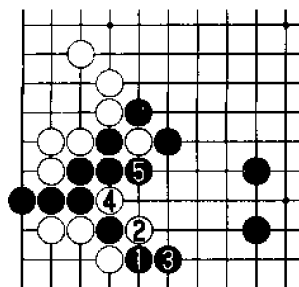
反击 3

图 171



黑 先

白△扳时，黑棋如果顾忌到自身的弱点而后退，则将一无所获。那么请问正确的下法是什么？



正解图 黑连扳

黑1连扳极其严厉，白2只好打吃，黑3退，白4提子，黑5也提子，白成死棋。

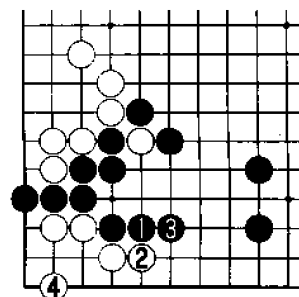


图1 失败1

黑1退是初级棋手的下法，白2、4后，黑棋毫无所获。

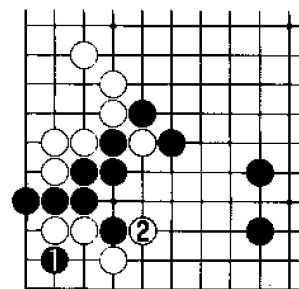
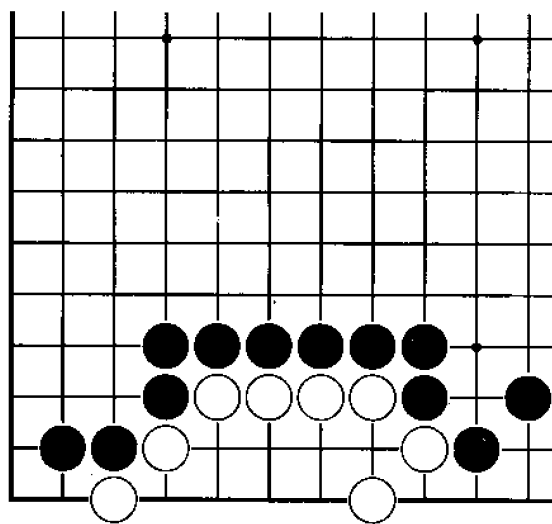


图2 失败2

黑1夹看似严厉，但白2打吃后，白棋已不是被攻的棋形。

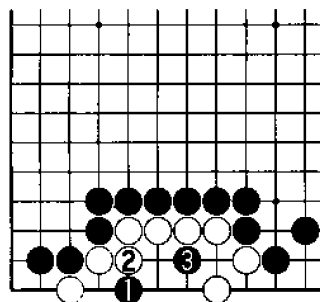
攻击 4

附圖四



黑 先

黑棋在本题中千万不能下成要劫，否则将意味着攻击失败。那么请问黑棋正确的攻击方法是什么？其中第一手棋是成败的关键。



正解图 黑 点

黑1是正确的攻击方法，白2被迫连接时，黑3再点，黑棋可以轻松吃住白棋。

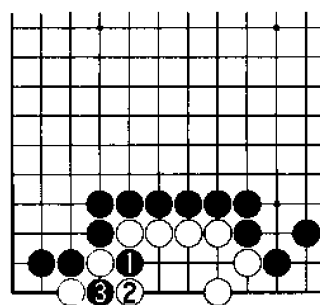


图1 失败1

黑1打吃时，白2可以进行抵抗，双方下成打劫，白棋等于活了一半。

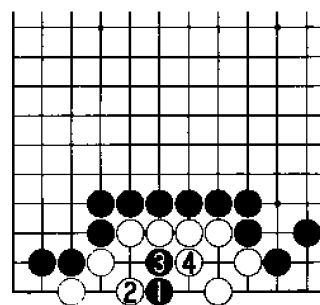
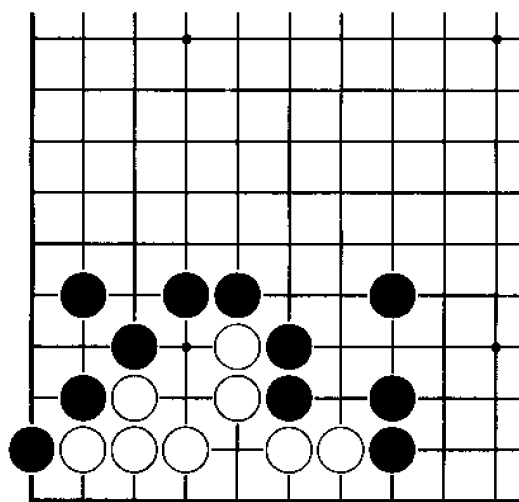


图2 失败2

黑1点错误，白2是急所，黑3力图破眼，但至白4，白棋可以活。

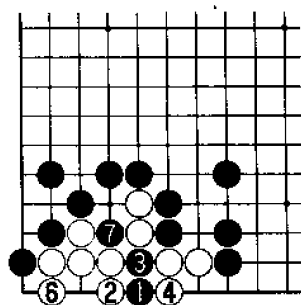
波 密 5

問題四



黑 先

黑棋要吃住整块白棋，其方法只能是击中白棋的要害。那么请问黑棋的正确下法是什么？



正解图 黑 点

黑 1 点是攻击的手筋，白 2 时，黑 3 绝妙，以下进行至黑 7，白棋整体不能活。

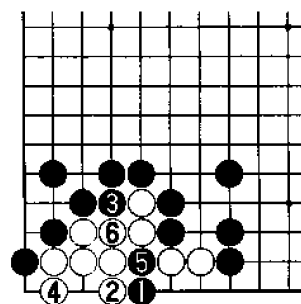


图 1 失败 1

黑 1、白 2 时，黑 3 是极其错误的下法，而白 4 下立是稳健的好棋，至白 6，白棋活得很大。

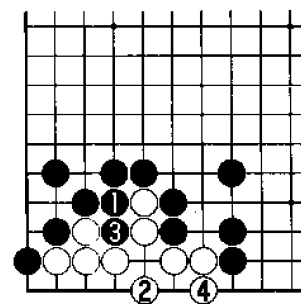
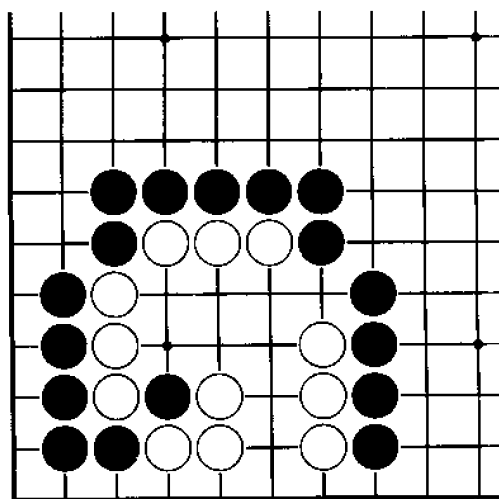


图 2 失败 2

实战中黑棋很容易采取黑 1 破眼的下法，但此时白 2 是好手，至白 4，白棋可以完活。

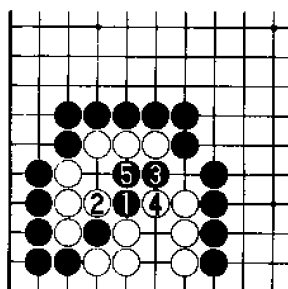
奥 击 6

● 阅读时间



黑 先

黑棋如何攻击才能将白棋全部吃住？如果能下对地方，白棋将自然崩溃。那么请问黑棋正确的下法是什么？



正解图 黑 点

黑1点是位于白三子中央的急所，白棋为避免倒扑，如果白2提子，黑3联络即可，至黑5，白棋已肯定不能活。

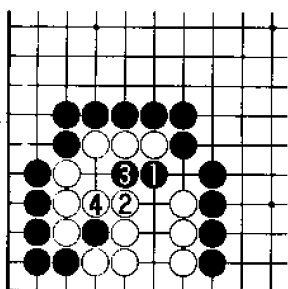


图1 失 败

黑1扳是贪小失大的下法，白2、4后，白棋可以活。黑棋的收获只是吃住白三子。

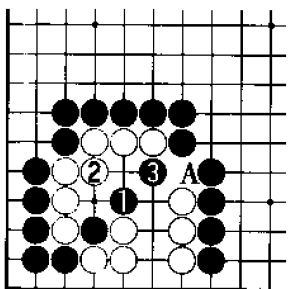
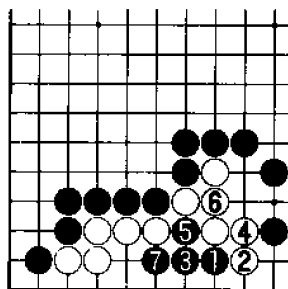


图2 变 化

黑1时，白2如果连接，黑3扳即可将白棋逼入绝境。由于存在倒扑，白棋不能在A位断。



正解图 黑 托

黑1托是攻击白棋弱点的手筋，白2如果扳，黑3长则是致命一击，至黑7，可以出色地完成任务。

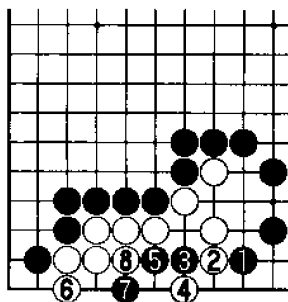


图1 失败1

如果是实战，很可能下成黑1尖，但白2挡后，白棋可以净活。其后黑3点以下至白8，只不过是白棋活净的确认。

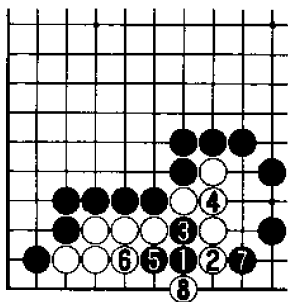
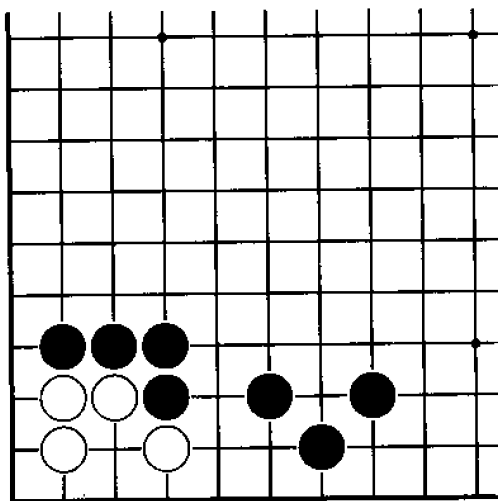


图2 失败2

黑1刺，被白2挡，其后黑3至白8，黑棋失败。

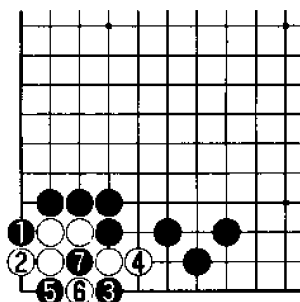
攻击 3

问题图



黑 先

由于白棋形比较有弹性，黑棋因而不能无条件吃住白棋，能够下成打劫即是正解。那么请问黑棋应如何下？



正解图 打 劫

黑1与白2先进行交换，然后黑3靠是非常重要的次序，其后白4只好长，以下进行至黑7，结果双方下成打劫。

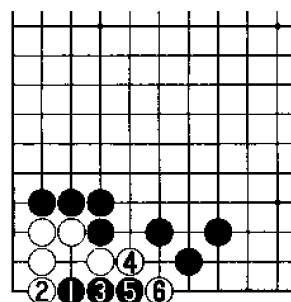


图1 失 败

黑1点，白2挡后，黑棋明显失败。其后黑3、5虽竭尽全力，但至白6，事实非常清楚。

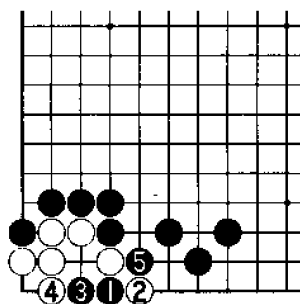
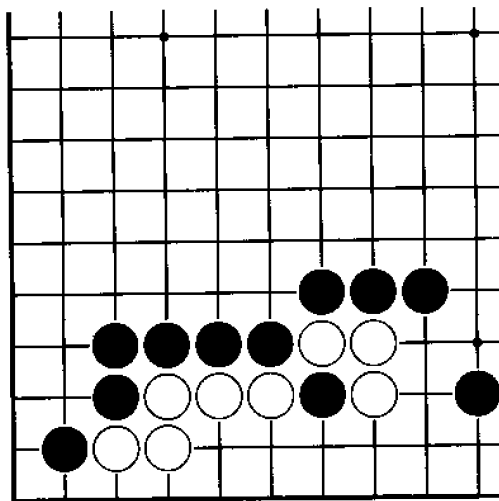


图2 变 化

正解图进行中黑1靠时，白2打吃是大恶手，黑3长后黑5断，白棋净死。

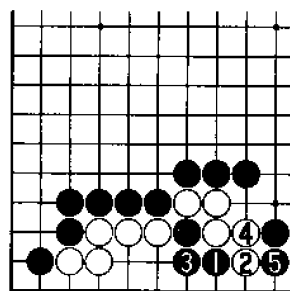
更 奇

附錄四



黑 先

黑棋如果想逃出被打吃的一子，当然非常不利。黑棋完全可以利用这个子进行充分的战斗。那么请问黑棋的正确下法是什么？



正解图 黑 扳

黑1扳是攻击的手筋，白2被迫扳时，黑3连接，然后黑5挡，即可简单吃住全部白棋。

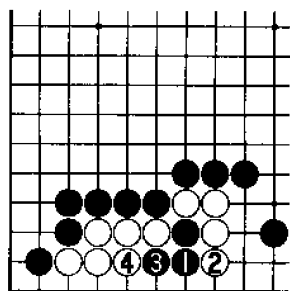


图1 失败1

黑1下立，被白2挡后，黑棋失败。

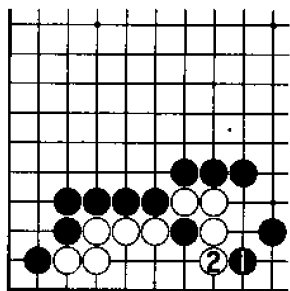
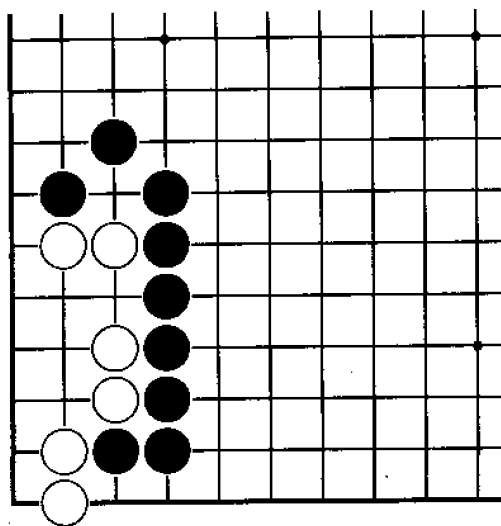


图2 失败2

黑1尖是实战中很可能下出的，白2挡后，白棋即可以放心了。

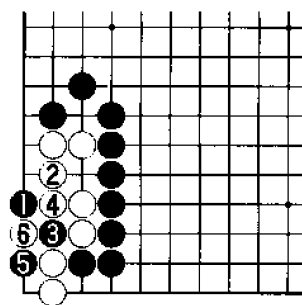
攻击 10

问题四



黑 先

本题中黑棋可以点的地方有多处。那么请问黑棋的正确选择是什么？



正解图 黑 点

黑 1 点是急所，白 2 补时，黑 3 断是连贯的手段，以下进行至白 6，白棋只能打劫活。

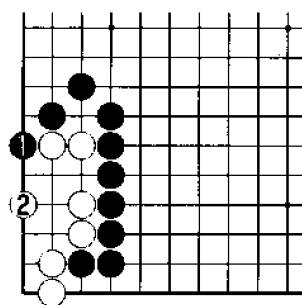


图 1 失 败

黑 1 扳，被白 2 补棋，黑棋失败。

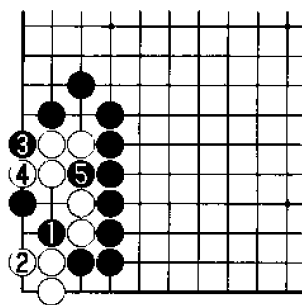
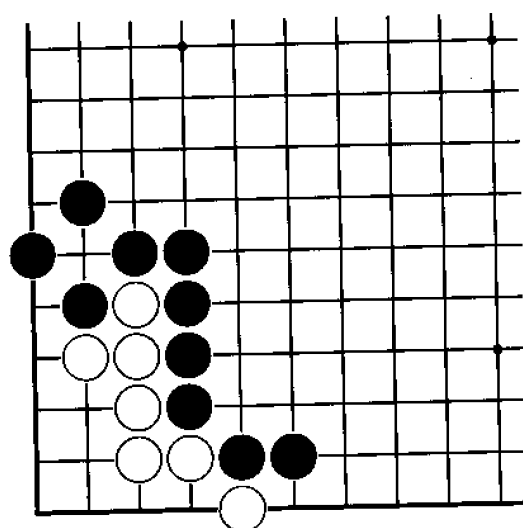


图 2 变 化

正解图中黑 1 断时，白 2 如果做眼，黑 3 扳后，黑 5 打吃即可解决战斗。

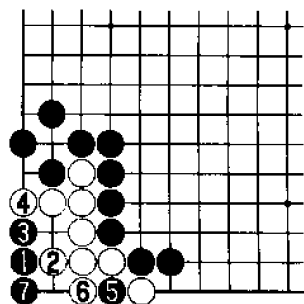
双击 11

问题图



黑 先

黑棋在本题中是从外侧压缩还是直接点进去，面临着两种选择。那么请问黑棋正确的下法是什么？黑棋在下棋时，应对一路扳的白一子特别留意。



正解图 黑 点

黑1点是攻击要领，白2如果进行抵抗，黑3则先手与白4交换后，黑5扑，至黑7，白死。

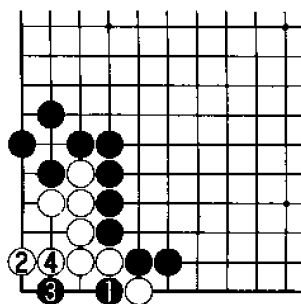


图1 失败1

黑1扑从处侧压缩，但白2是好棋，其后黑3点时，白棋在一路扳的一子此时发挥了作用，结果黑棋失败。

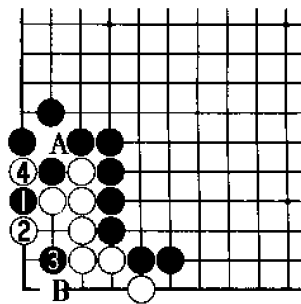
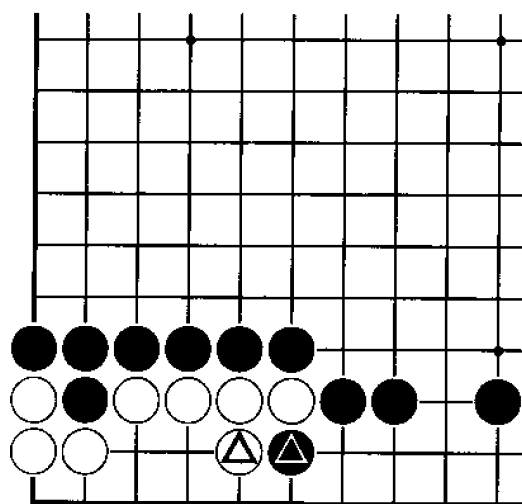


图2 失败2

黑1扳同样是错误的，以下进行至白4，由于有A位和B位的手段，白棋并不那样轻易被歼。

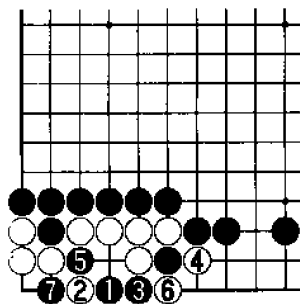
攻击 12

问题图



黑 先

黑▲扳时，白△挡。实战中黑棋很可能放弃攻击，而选择连接。那么请问黑棋正确的下法是什么？



正解图 黑 点

黑棋不受被打吃的影响，黑 1 点是冷静的攻击方法。黑 3 以下进行至黑 7，黑棋可以巧妙利用白棋两侧不入气而吃住白棋。

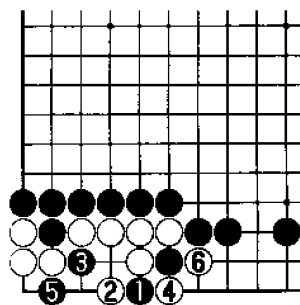


图 1 失 败

黑 1 扳无疑是感觉，但白 2 以下进行至白 6，黑棋仅仅吃角上白三子。

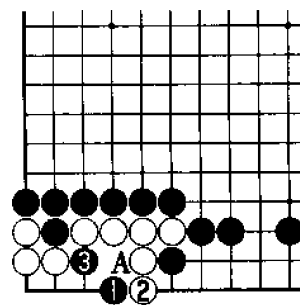
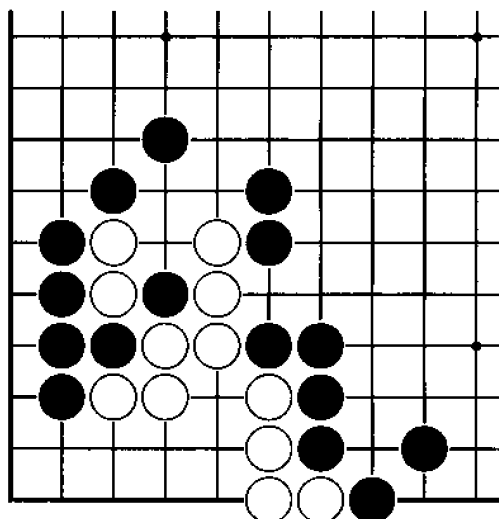


图 2 变 化

黑 1 点时，白 2 如果挡，黑 3 断可以成立，不能在 A 位打吃是白棋的痛苦。

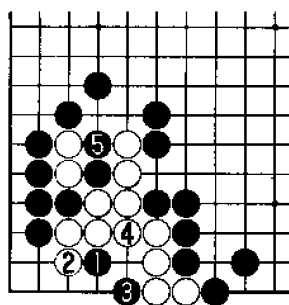
攻击 13

问题图



黑 先

白棋在上方也有后手一眼，因此黑棋不让下侧白棋先手做成一眼是关键。那么请问黑棋攻击的手筋是什么？



正解图 黑 点

黑1点是攻击的手筋，白2被迫挡时，黑3尖准备倒扑，至黑5，白死。

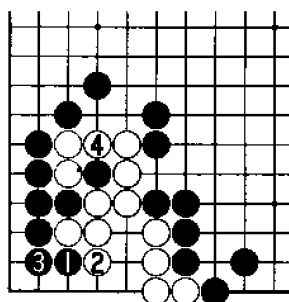


图1 失败1

黑1、3 仅仅是一般的官子，至白4，白活。

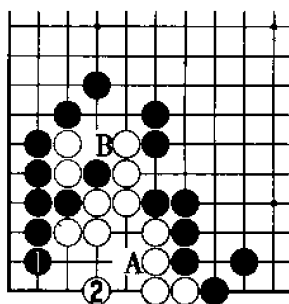
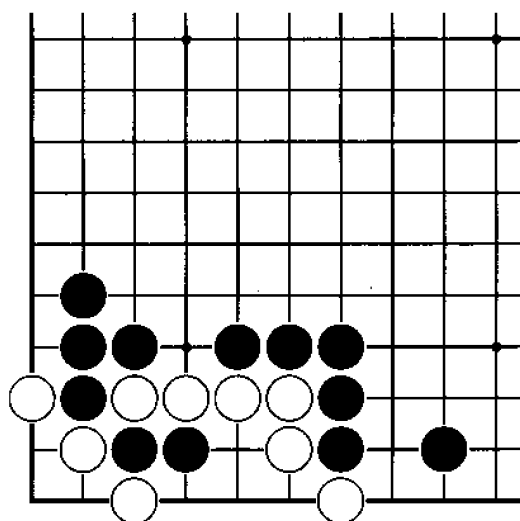


图2 失败2

黑1下立时，白2单跳是好棋，其后白棋在A位和B位中必居其一。

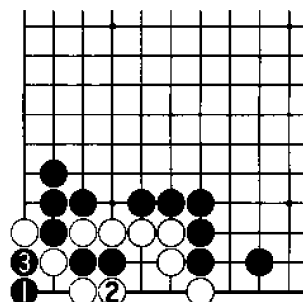
攻击 14

问题图



黑 先

黑棋在本题中如何才能不给白棋任何机会，而干净利落地吃住白棋呢？如果能发现第一手棋，其后的进行将很简单。



正解图 黑 点

黑 1 点是手筋，白棋丝毫没有反击的机会。白 2 时，黑 3 扑，可以吃住白棋。

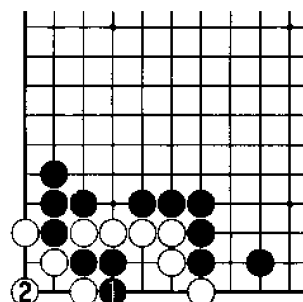


图 1 失 败

黑 1 如果打吃，白 2 虎后，双方将下成打劫。

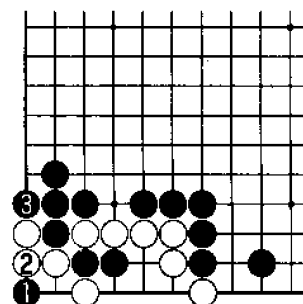
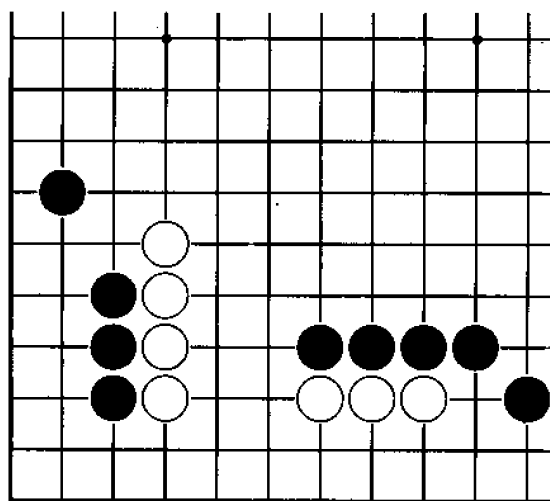


图 2 变 化

黑 1 点时，白 2 如果连接，黑 3 只需打吃，白棋便束手就擒。

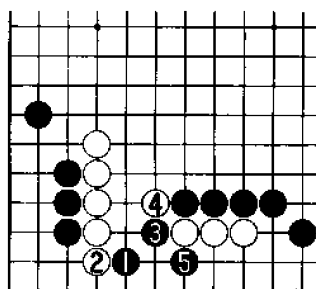
攻击 15

问题图



黑 先

黑棋在本题中应如何下才能破白棋的根地，并攻击整块白棋？



正解图 黑 点

黑 1 点是正确的攻击方法，白 2 如果切断，黑 3 扳后，黑 5 虎，可以吃住白棋三子。

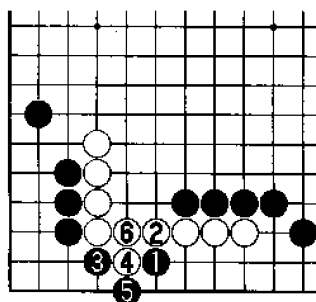


图 1 失 败

黑 1 点虽也是一种下法，但以下进行至白 6，反而丰富了白棋的眼形。

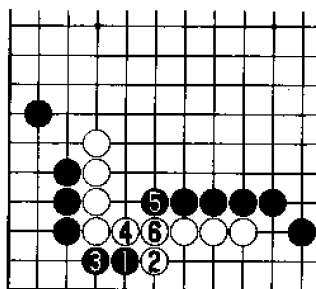
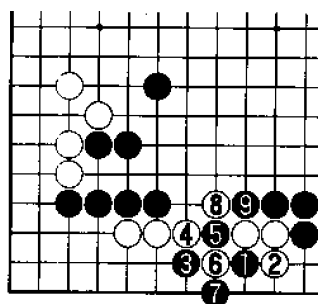


图 2 变 化

黑 1 点时，白 2 如果挡，黑 3 渡过是好棋，白 4 时，黑 5 与白 6 先手交换，白棋整体受攻。



正解图 黑 靠

黑1靠是攻击白棋弱点的手筋，白2如果阻过，黑3是连贯的好棋，以下进行至黑9，双方下成打劫，白棋不好。

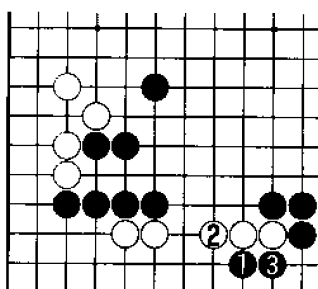


图1 变化1

黑1时，白2如果退，黑3联络后，黑棋在攻击白棋的同时，又捞取了实地。

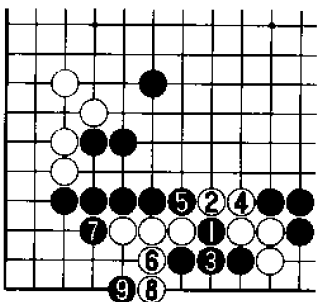
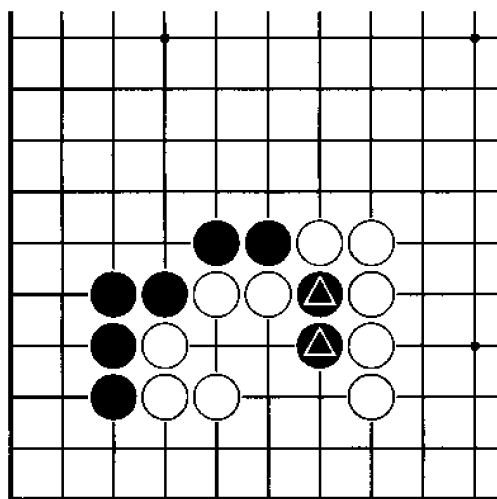


图2 变化2

正解图中黑1虎时，白2立即打吃是大恶手，以下进行至黑9，结果白棋无条件死。

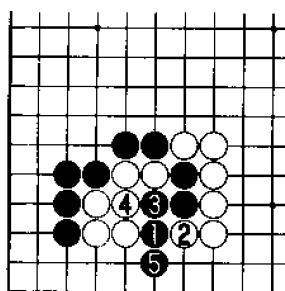
攻击 17

问题图



黑 先

黑▲二子并非毫无生还的希望，只要黑棋下出手筋，完全可以救活。那么请问黑棋的正确下法是什么？



正解图 黑 尖
黑1尖是利用倒扑的手筋，而白2、4缺乏思考，至黑5，白六子只好束手就擒。

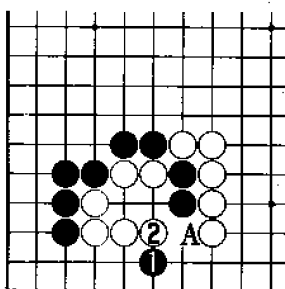


图1 失 败
黑1点，希望白棋在A位打吃，但白2是急所，因而黑棋的想法不能实现。

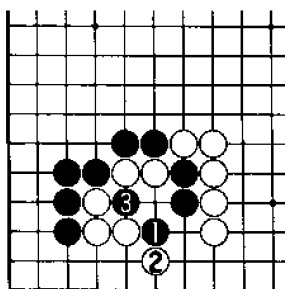
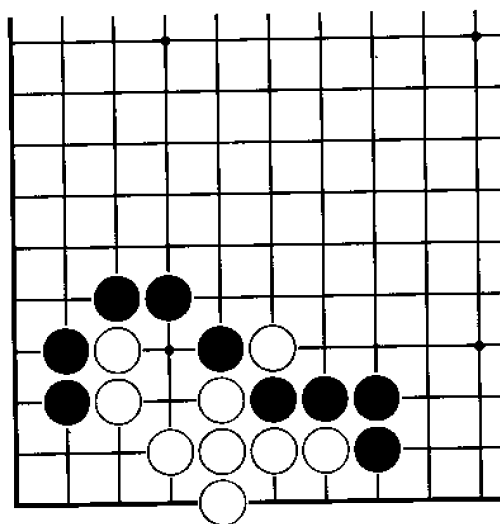


图2 变 化
黑1时，白2扳过，黑3倒扑，双方在此告一段落。

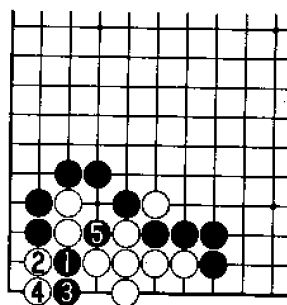
攻击 18

图 18-1



黑 先

明知自己的棋子肯定会被对方吃住，有时却偏偏去让对方吃，这就是弃子的妙用。那么请问黑棋的正确下法是什么？



正解图 弃子战术

黑 1 断，让白棋去吃。白 2、4 时，黑 5 扑是使白棋下成假眼的手筋，结果可以吃住白棋。

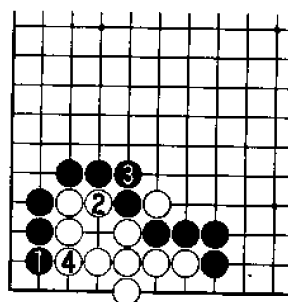


图 1 失败 1

黑 1 下立，被白 2 先手打，黑棋痛苦。至白 4，黑棋只好眼看着白棋做活。

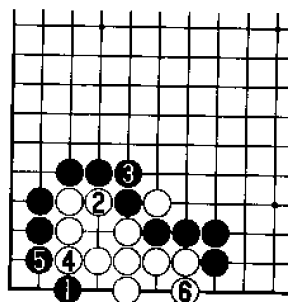
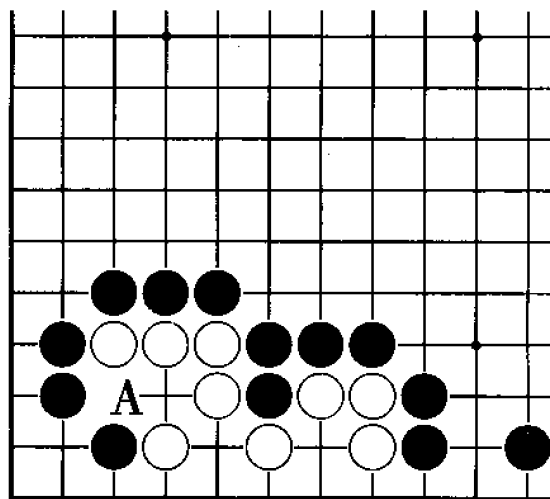


图 2 失败 2

黑 1 点时，白 2 先手打很舒服，接着白 4 与黑 5 交换后，白 6 下立，白棋可以活。

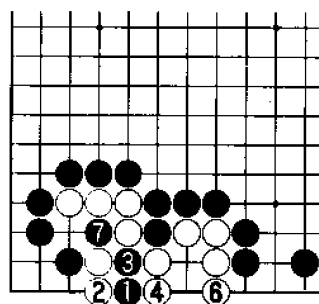
反击 19

问题图



黑 先

黑棋在本题中应不给白棋在 A 位先手利用的机会。而黑棋单下 A 位又只能是失败。那么请问黑棋正确的下法是什么？



正解图 黑 点

黑1点是正确的攻击方法，白2被迫挡时，黑3利用弃子，以下进行至黑7，白棋不能活。

①...⑦

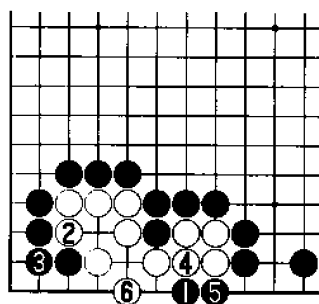


图1 失败1

黑1破眼时，白2可以先手利用，黑3如果连接，则白4后白6做眼，白棋可以活。

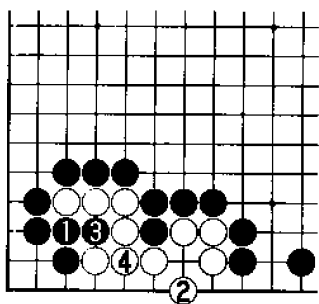
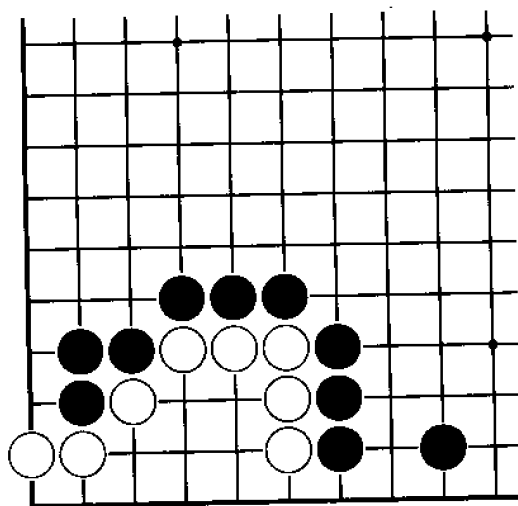


图2 失败2

黑1破眼，白2占急所，以下黑3、白4，白棋净活。

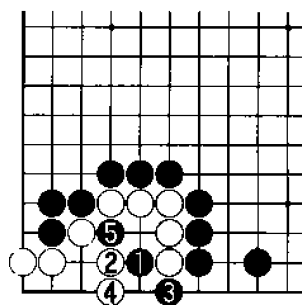
攻击 20

问题图



黑 先

本题中看似急所有多处，但正确的答案只有一个。黑棋应该充分利用倒扑的手段才能解决问题。那么请问黑棋的正确下法是什么？



正解图 黑 夹

黑 1 夹严厉，白 2 如果虎，黑 3 渡过后，白棋已是被倒扑的棋形。白 4 下立，则黑 5 倒扑，可以吃住整块白棋。

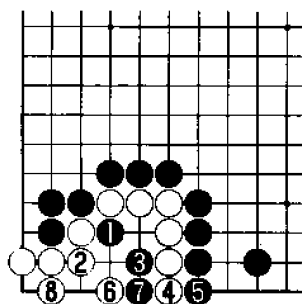


图 1 失败 1

黑 1 与白 2 交换后再下黑 3，不能令人满意。此时白 4 下立绝妙，以下进行至白 8，白六子虽被吃，但白棋却可以活角。

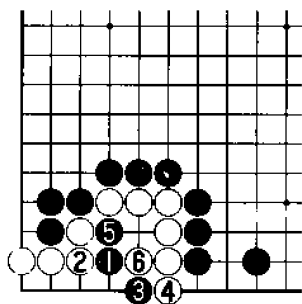
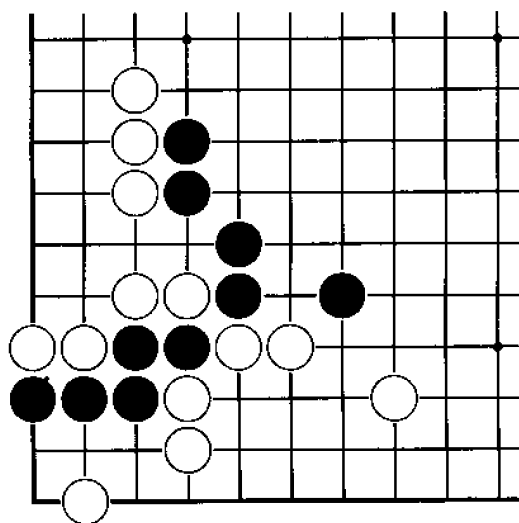


图 2 失败 2

黑 1 点，白 2 连接之后，黑棋已无任何攻击手段。

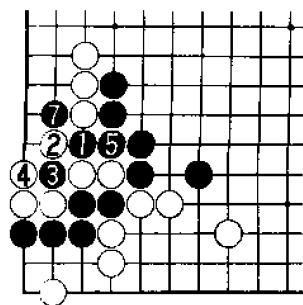
攻击 31

问题图



黑 先

角上黑五子本身肯定不能做活，要活棋，惟一的出路是通过吃住白子而与外面的黑棋形成联络。那么请问黑棋的正确下法是什么？



正解图 黑 挖

黑1挖是正确下法，白2时，黑3扑是次序，白4必然提，黑5再打吃，白6若接，黑7打即可。

⑥...⑦

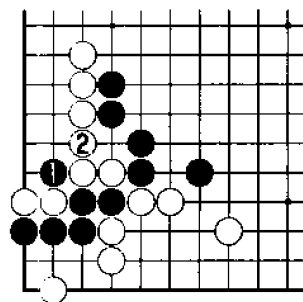


图1 失 败

黑1打吃，白2连接，黑棋失败。黑棋只有这一下法时，则脱先利用劫材较好。

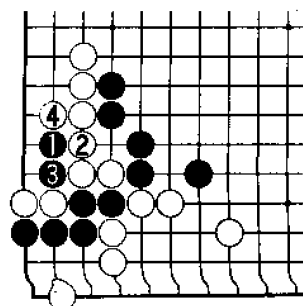
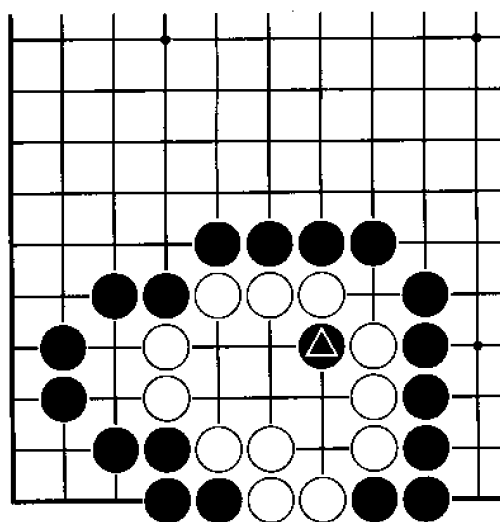


图2 大同小异

黑1刺，虽比图1多了一层思考，但以下进行至白4，结果大同小异。

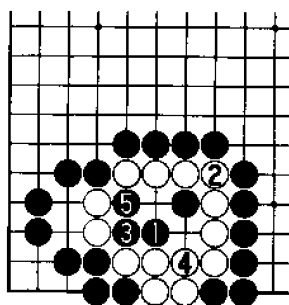
攻击 22

图 22



黑 先

要攻击白棋，只有充分发挥白阵中黑▲一子的作用才行。那么请问黑棋的正确下法是什么？



正解图 黑 尖

黑 1 是发挥白阵中黑一子活力的正确下法，白 2 为防倒扑而接上，黑 3、5 则断打，白棋整体不能活。

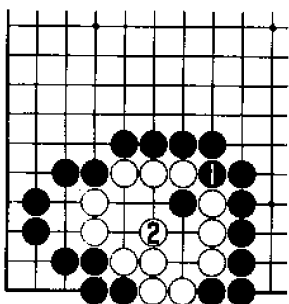


图 1 失 败

黑 1 断，被白 2 占据急所，黑棋不能成功。

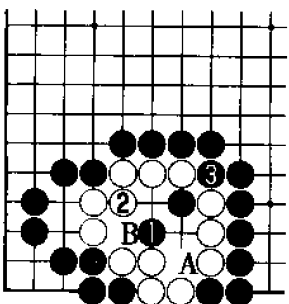
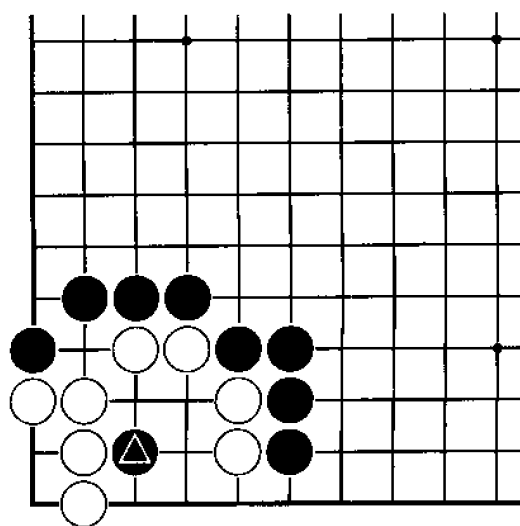


图 2 变 化

黑 1 时，白 2 如果连接，黑 3 断很好，以后 A、B 两处黑必得其一。

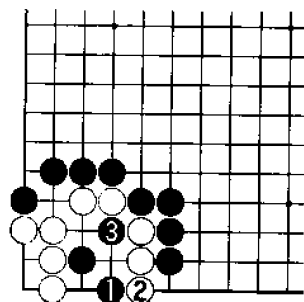
攻击 23

问题图



黑 先

黑▲一子位处急所，黑棋如果能把握正确的次序，即可充分发挥此子的威力。那么请问黑棋的正确下法是什么？



正解图 黑 尖

黑1尖是攻击的要领，白2被迫挡时，黑3再断，白棋已无法摆脱被倒扑的命运。

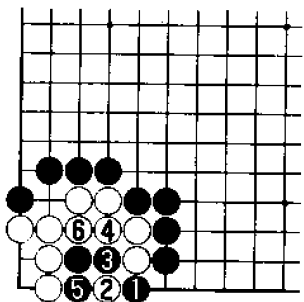


图1 失 败

黑1扳时，白2是好棋，其后黑3即使打吃，白4、6可以吃黑接不归。

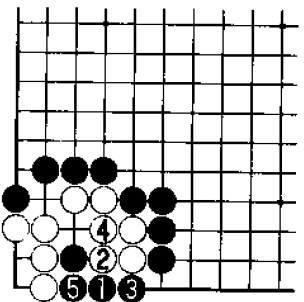
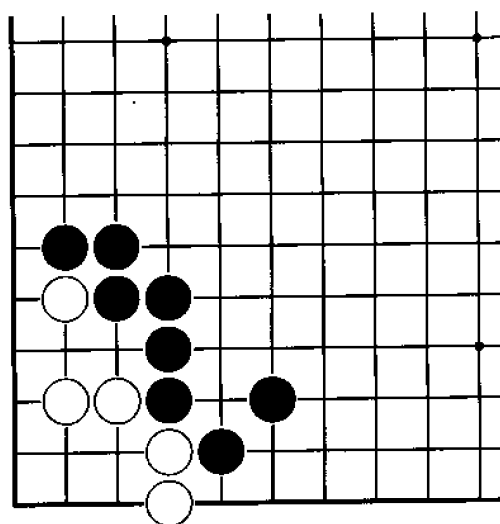


图2 变 化

黑1尖时，白2如果补断点，则黑3打后，黑5连接，即可简单吃住白棋。

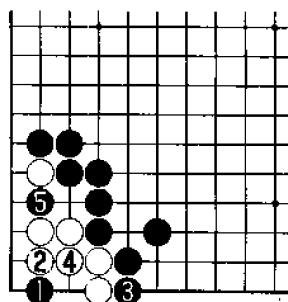
攻击 24

问题图



黑 先

黑棋如果要吃住整块白棋，首先须点中要害，而且其后续手段也要考虑到。那么请问黑棋的正确下法是什么？



正解图 黑 点

黑1点不给白棋任何反击机会，白2如果虎，黑3先手利用后，黑5打吃，即可简单吃住白棋。

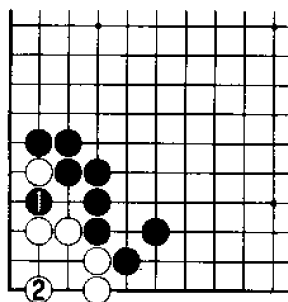


图1 失 败

黑1打吃，白2补，黑棋失败。

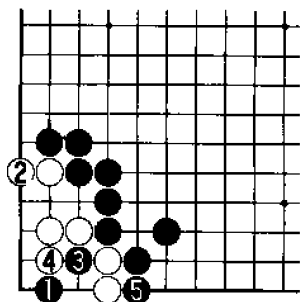
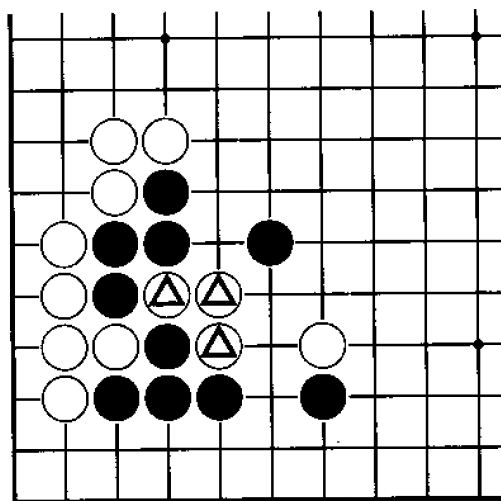


图2 变 化

黑1点时，白2如果下立，黑3断即可解决问题。白4打吃时，黑5可以利用倒扑吃住白棋。

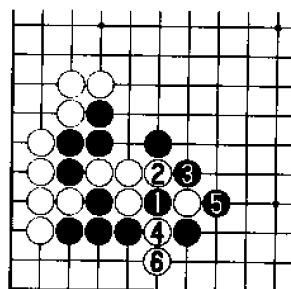
双 击 25

问题四



黑 先

黑棋如能吃住白⊙三子，当然非常舒服。但黑棋在享受舒服之前，必须费点脑子。那么请问黑棋正确的下法是什么？



正解图 黑 挖

黑1挖是唯一的手段，白2打吃时，黑3、5反打利用打劫，而且黑7可先提劫。

7...1

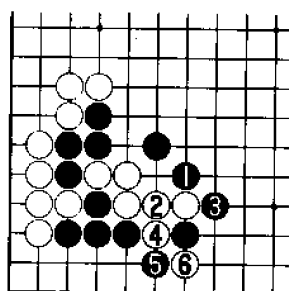


图1 失败1

黑1靠虽似棋形的急所，但被白2连接，其后黑3挡，白4、6冲打，黑棋明显失败。

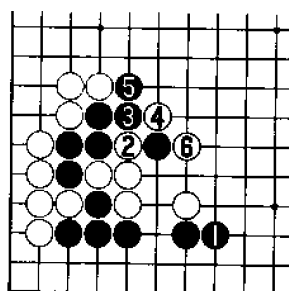
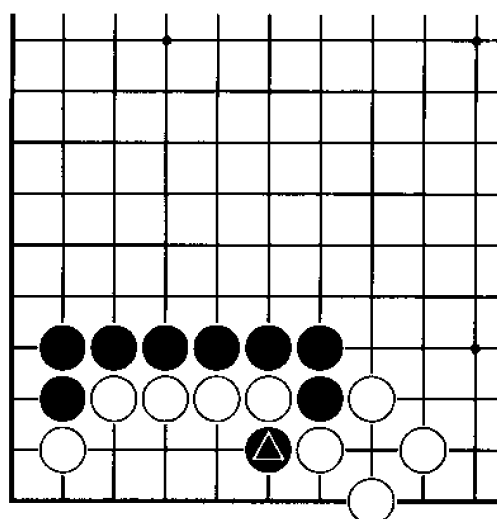


图2 失败2

实战中黑棋很可能下成黑1长，但白2、4、6后，中腹的黑棋成为白棋的攻击目标。

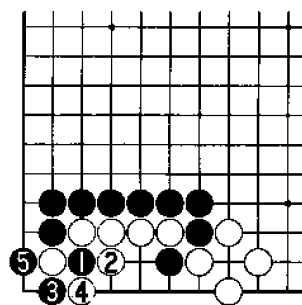
习题 26

问题图



黑 先

黑▲一子已肯定不能救活，但黑棋却可以利用这个子在角上做点文章。那么请问黑棋的正确下法是什么？



正解图 黑 断

黑1断准备做劫是手筋，白2打吃时，黑3、5反打，结果双方下成打劫。

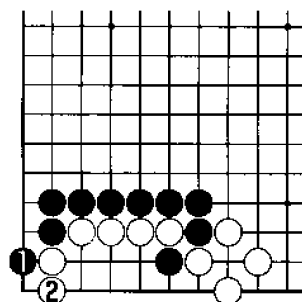


图1 失 败

黑1与白2交换是愚蠢的，此后已无任何手段。

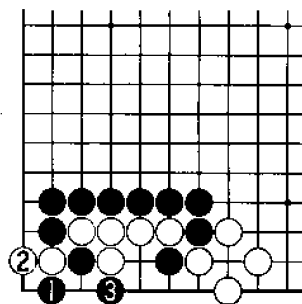
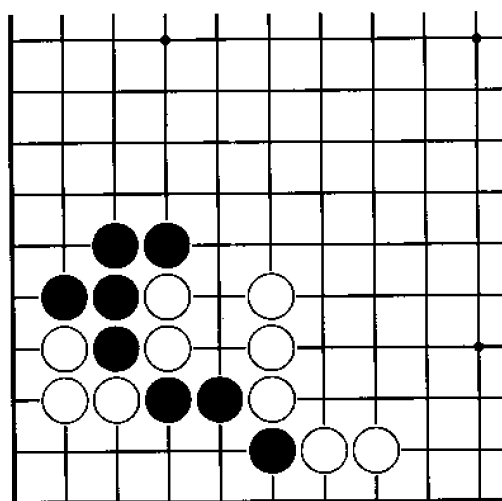


图2 变 化

正解图中的黑1打吃时，白2下立是很危险的，黑3做劫后，白棋要出大问题。

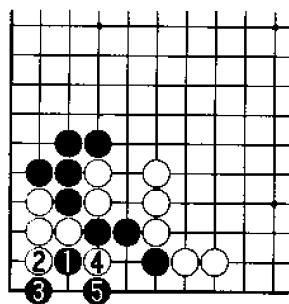
攻击 27

图 27-1



黑 先

黑棋如果简单地与白棋杀气是不会成功的，只有利用角的特殊性才能取得成效。那么请问黑棋的正确下法是什么？



正解图 打 劫

黑1、3连扳是利用角的特殊性的手段，至黑5，可以成功做劫。

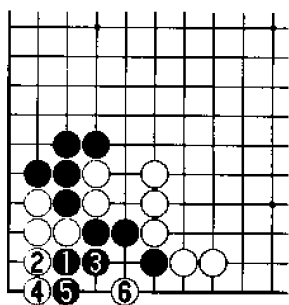


图1 失 败

黑1、3扳接是极其愚蠢的，而白4下立是好棋，至白6，白棋在对杀中取胜。

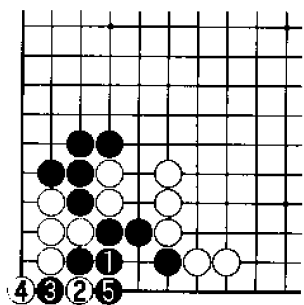
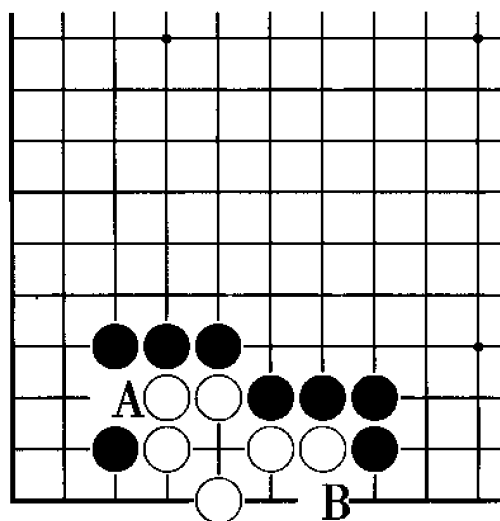


图2 变 化

图1中黑1连接时，白2扳失误，黑3扑后，黑5打，双方又下成打劫。

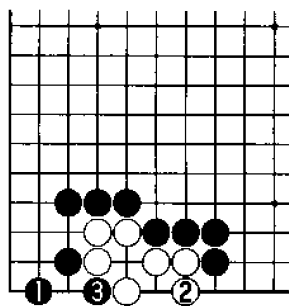
攻击 28

图 28-1



黑 先

黑棋如在 A 位接，白 B 下立后，白棋净活。那么请问黑棋攻击白棋的正确方法是什么？



正解图 黑倒尖

黑 1 倒尖是手筋，白 2 被迫下立，黑 3 则可以扑劫。

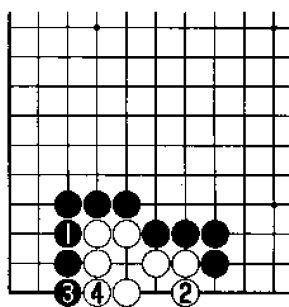


图 1 失 败

如果是实战，很可能下成黑 1 连接，白 2 后，只能是黑 3 先手定型。

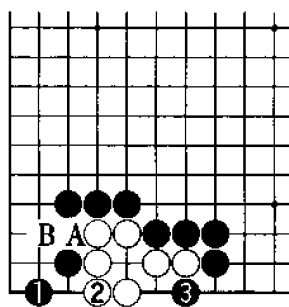
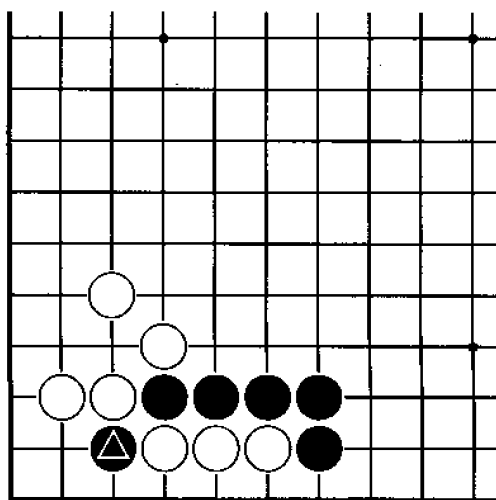


图 2 变 化

黑 1 时，白 2 若防扑劫，黑 3 扳后，白棋无条件死。以后白 A 时，黑 B 挡即可。

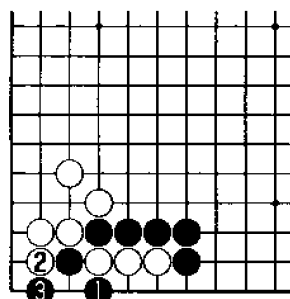
反击 29

问题图



黑 先

现在就断定黑●一子已经死掉还为时过早，黑棋完全可以利用角的特殊性而有所作为。那么请问黑棋正确的下法是什么？



正解图 黑 扳
黑 1 扳是顽强的抵抗，白 2 打吃时，黑 3 可以做劫。

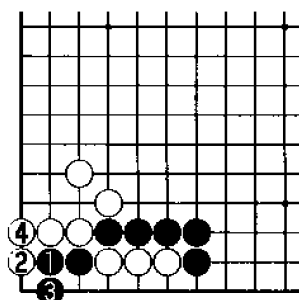


图 1 失败 1
黑 1 长是自我紧气的大恶手，以下进行至白 4，黑棋在对杀中失败。

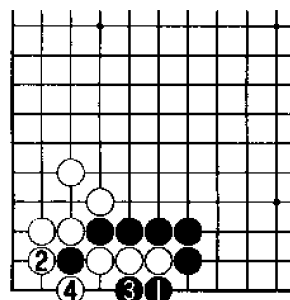
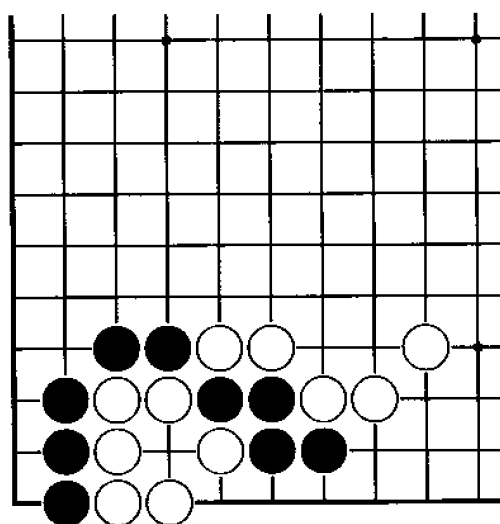


图 2 失败 2
如果是实战，很可能下成黑 1 扳，先手收官而已。

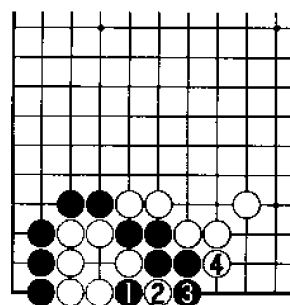
攻击 30

▲ 例题图



黑 先

黑棋在本题中如果单单紧气，这一棋形将是典型的白棋有眼杀黑棋无眼。那么请问黑棋该用什么样的非常手段？



正解图 打 劫

黑1扑是复活的准备动作，白2被迫提子时，黑3、5可以下成打劫。

●...●

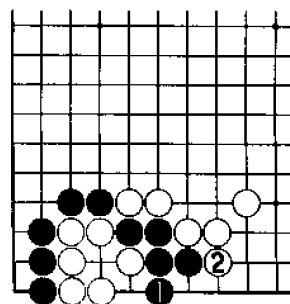


图1 失败1

黑1下立，白2挡后，白棋有眼杀黑棋无眼。

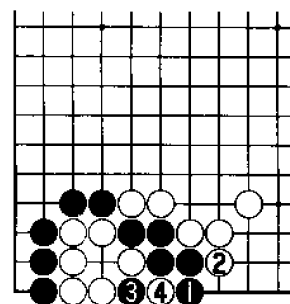
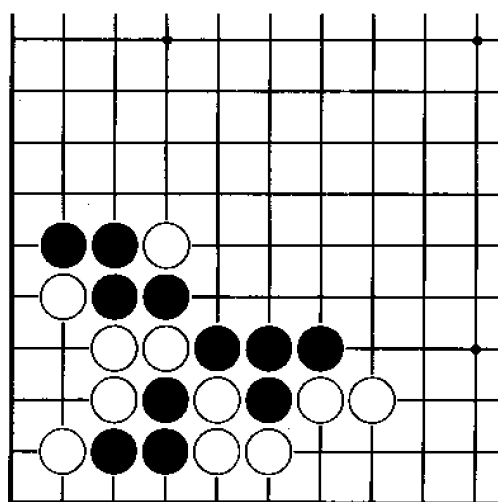


图2 失败2

黑1下立虽同样可以做劫，但以下进行至白4，白棋先提劫。这与正解图黑先提劫的差别很大。

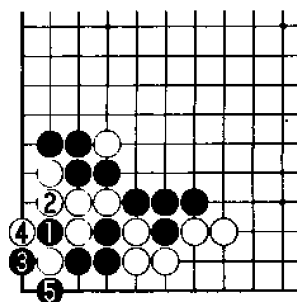
攻击 31

▲ 例题



黑 先

角上黑三子仅有两气，只有靠连打来施展手段。黑棋同样应该利用角的特殊性才能解决问题。那么请问黑棋的正确下法是什么？



正解图 打 劫

黑1打吃，白2时，黑3、5滚打是基本手筋，结果双方下成打劫。

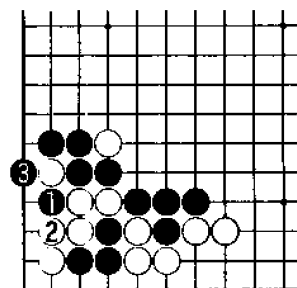


图1 失 败

黑1、3打拔白一子，仅仅是官子，黑棋失败。

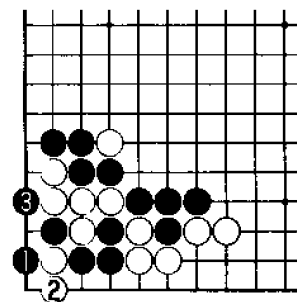
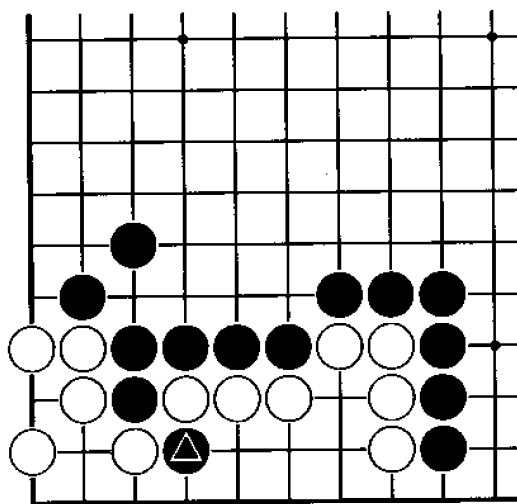


图2 变 化

黑1打吃时，白2如果下立，黑3后，双方仍然下成打劫。不过这是紧劫，白棋仍以选择正解图的进行为好。

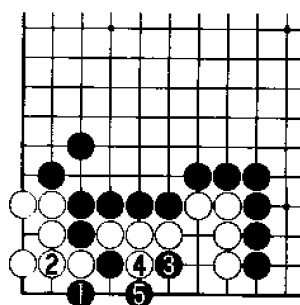
双击 32

问题图



黑 先

对黑●一子的利用如何，是黑棋攻击成败的关键。黑棋如果攻击成功，收获会很大。那么请问黑棋正确的下法是什么？



正解图 打 劫

黑1先手与白2交换非常重要，其后黑3靠，以下白4、黑5是双方的最佳进行，结果双方下成打劫。

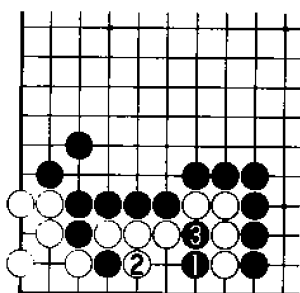


图1 失 败

黑1夹虽也是手筋，但白2补棋后，黑棋失算。黑3虽可吃住白四子，但整体来说黑棋因小失大。

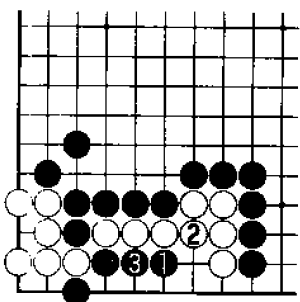
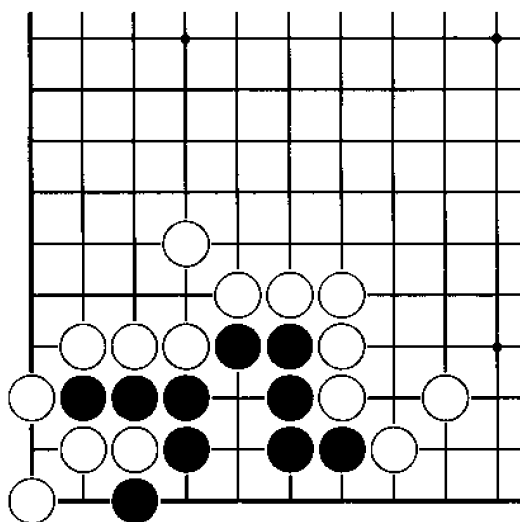


图2 变 化

黑1靠时，白2连接是自寻灭亡的下法，黑3连接后，白棋无条件死掉。

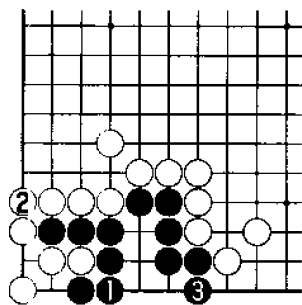
說 險 1

7-11



黑 先

本题是有关基本死活的问题。如果认为黑棋不论如何下都能活棋，肯定会遭到迎头痛击。那么请问黑棋正确的下法是什么？



正解图 黑连接

黑1连接稳健，白棋为防止接不归，只好白2连接，黑3下立后，黑活。

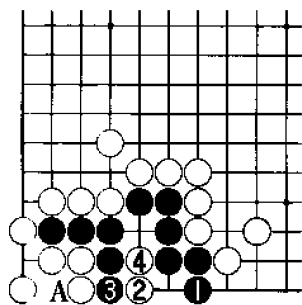


图1 失败1

黑1先下立次序错误，白2时，黑3连接，想在A位吃白接不归，但白4后，黑棋已没有机会在A位打吃。

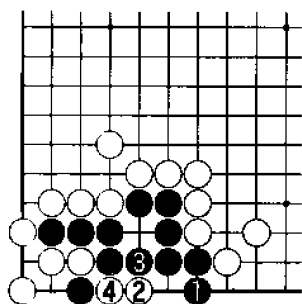
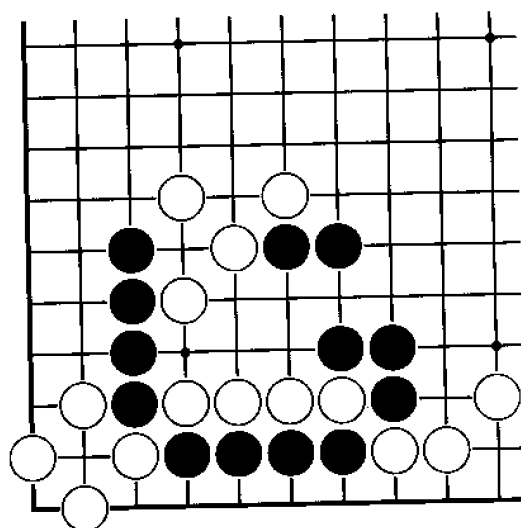


图2 失败2

黑1、白2时，黑3如果做眼，白4扑后，黑棋是假眼。

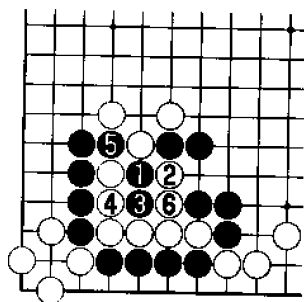
脱险 2

韩国围棋



黑 先

黑棋如果不能吃住中间的白四子，自然要受到白棋的欺负。如何攻击白棋的弱点，是成败的关键。那么请问黑棋正确的下法是什么？



正解图 黑 掖

黑 1 是正确的下法，白 2 打吃时，黑 3、5 果断弃子是焦点，至白 6 是必然的次序，后续变化见下图。

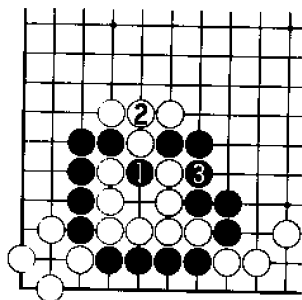


图 1 正解继续

续正解图，其后黑 1 扑可以成立，白 2 如果连接，黑 3 吃倒包。

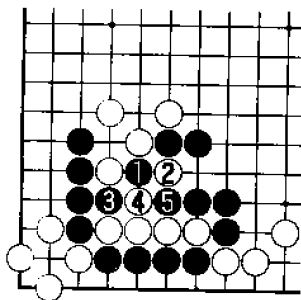


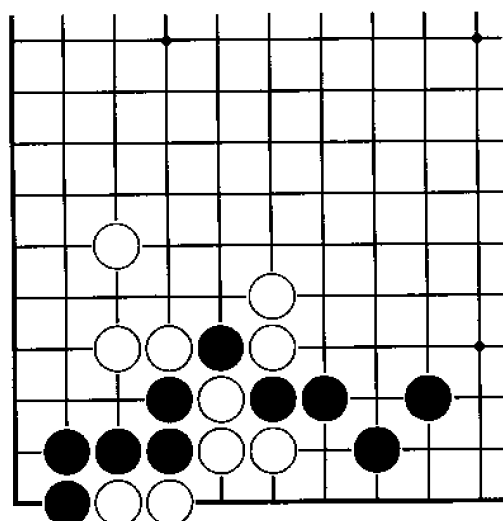
图 2 失 败

黑 1 挖虽是正确的，但白 2 时，黑 3 错误，白 4 提子，黑 5 再打吃时，白 6 可以连接。

⑥...●

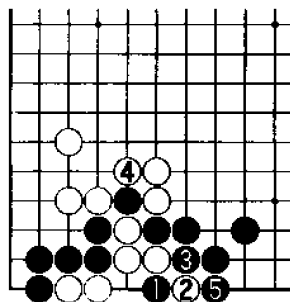
脱 险 3

图 1



黑 先

本题是有关棋的基本联络问题。那么请问黑棋联络的手筋是什么？



正解图 黑 靠

黑1靠是联络的惟一通道，白2如果打吃，黑3断，白4时，黑5提子，黑棋可以联络。

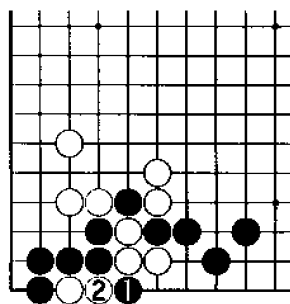


图1 失败1

黑1提子时，白2扑，黑棋难免一死。

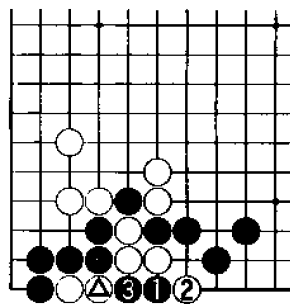


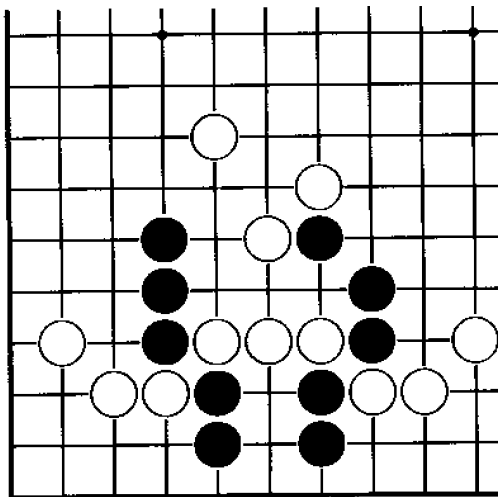
图2 失败2

黑1、白2时，黑3提子错误，白4只需反提，黑棋便死掉。

④...④

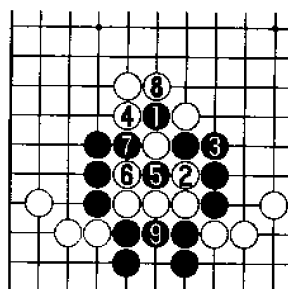
說 險 4

附錄四



黑 先

黑棋被分割成三块，只有吃住中间的白三子方可联络。那么请问黑棋利用白棋断点的正确下法是什么？



正解图 黑 断

黑1断是正确利用白棋断点的方法，白2与黑3交换后，白4打吃是最强抵抗，但以下进行至黑9，黑棋可以吃白接不归。

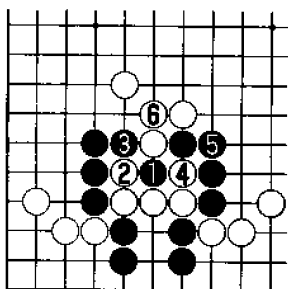


图1 失 败

黑1挖是很容易考虑的下法，白2打吃时，黑3挤，但白4提子是对黑棋的致命一击。

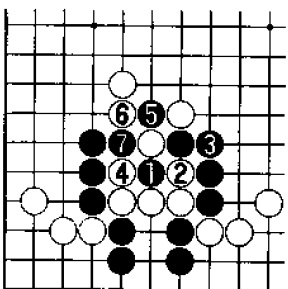
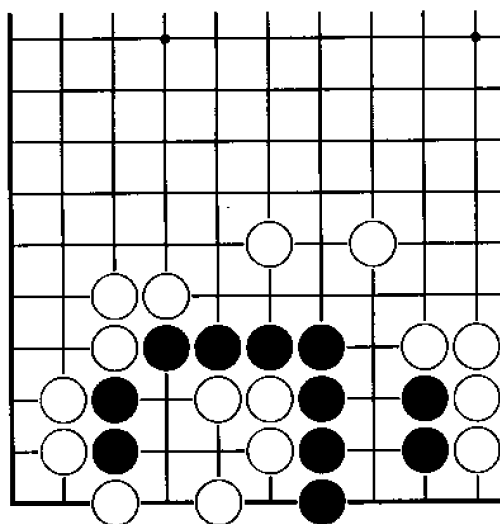


图2 变 化

黑1挖时，白2打吃是大恶手，黑3连接，白4以下至黑7，又还原成正解图的结果。

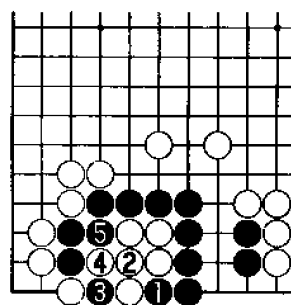
說 險 5

■ 問題図



黑 先

黑棋如何巧妙紧气是本题取胜的关键。那么请问黑棋的正确下法是什么？



正解图 黑 挤

黑1挤是手筋，白棋为避免接不归，只好白2连接，黑3、5后，白棋仍难免接不归。

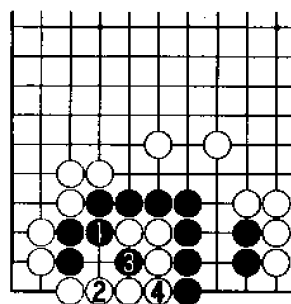


图1 失 败

黑1连接失误，白2连接后，白棋已无任何缺陷，即使黑3打吃，白4连接即可。

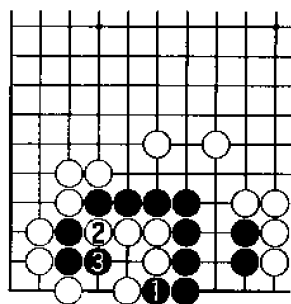
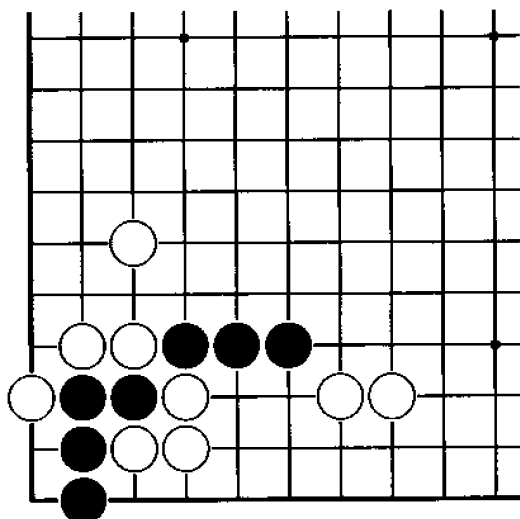


图2 变 化

黑1时，白2如断打，则黑3冲打，白棋也不行。

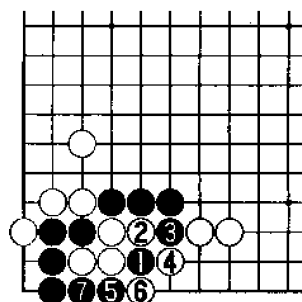
脱 险 6

问题图



黑 先

初学围棋的人碰到这一问题可能会不知所措，但达到一定水平的爱好者或许会应对自如。那么请问黑棋的正确下法是什么？



正解图 黑 靠

黑1靠是出发点，白2、4冲吃时，黑3以下进行至黑7，黑棋可以吃白接不归。

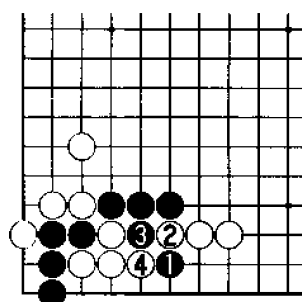


图1 失 败

黑1跳方向错误，白2、4冲断后，黑棋已无抵抗的能力。

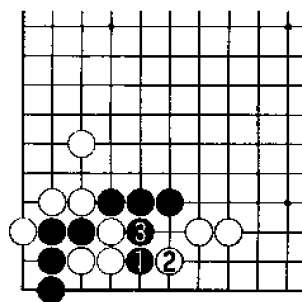
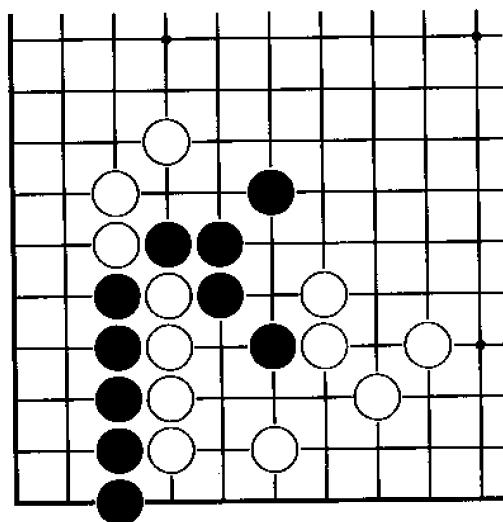


图2 变 化

黑1靠时，白2如果夹，黑3简单联络即可。

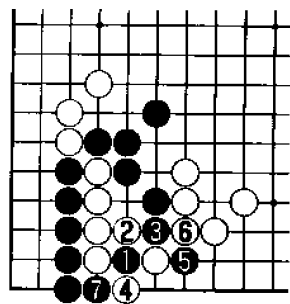
脱险 7

图 243



黑 先

黑棋要吃住白棋四子连成的棍子，须用挖的手段，还要充分利用一路下立的黑子的作用。那么请问黑棋的正确下法是什么？



正解图 黑 挖

黑1挖是攻击白棋形弱点的手筋，白2打吃，黑3、5先手，黑7可以吃白接不归。

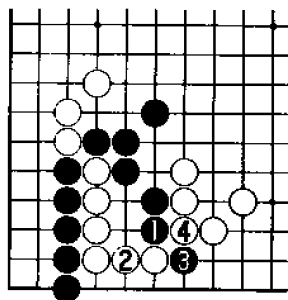


图1 失 败

黑1顶，被白2连接，其后黑3强扳，但白4断，黑棋失败。

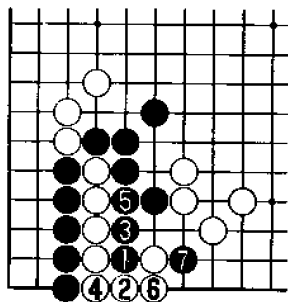
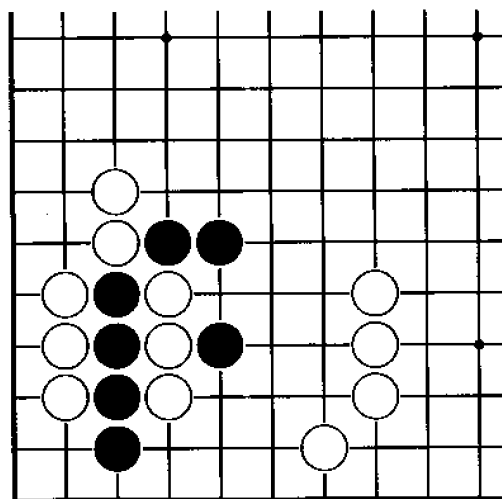


图2 变 化

黑1挖时，白2如从一路打吃，黑3、白4后，黑5先手打，再黑7夹，白棋同样被吃。

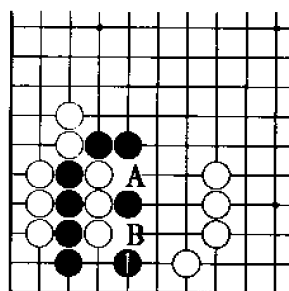
脱险 8

问题图



黑 先

本题是对枷手筋的利用。那么请问黑棋如何下才能枷住白三子？



正解图 黑 枷
黑棋不受 A 位和 B 位断的影响，
黑 1 跳枷是手筋。

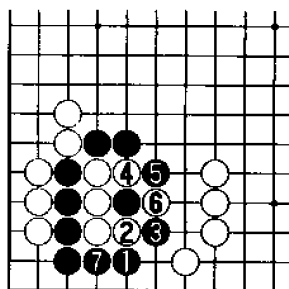


图 1 正解继续
续正解图，黑 1 枷时，白 2、4 试
图出逃，但黑 3 以下进行至黑 7，黑
棋可以吃白接不归。

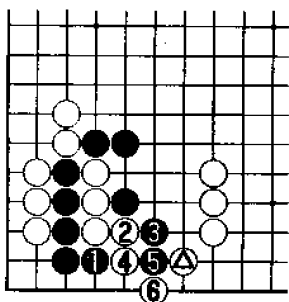
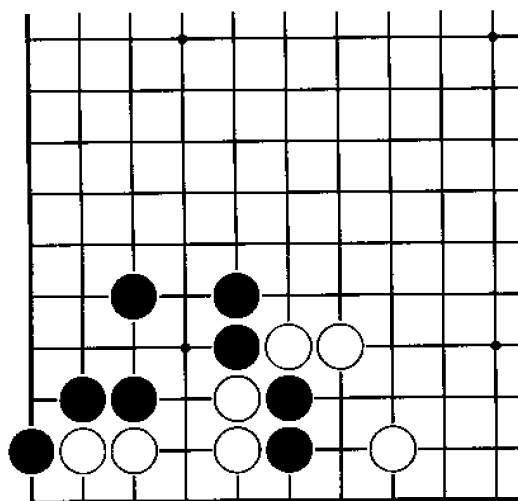


图 2 失 败
黑 1、3 虽然也是一种下法，但
白 2 以下至白 6，由于白△一子可以
发挥作用，黑棋失败。

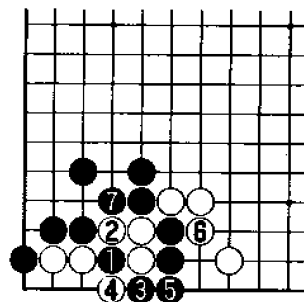
脱 险 ♪

问题图



黑 先

黑二子仅有三口气，胜负的关键是黑棋能否救活这二子。那么请问黑棋的正确下法是什么？



正解图 黑 挖

黑1挖，白2必然打吃，黑3、5滚打是要领，至黑7，黑棋在对杀中快一气。

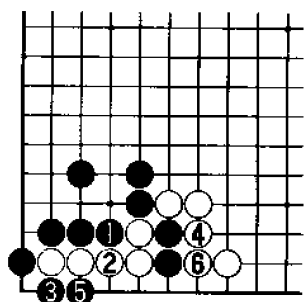


图1 失败1

黑1与白2交换是大恶手，以下进行至白6，黑棋在对杀中慢一气。

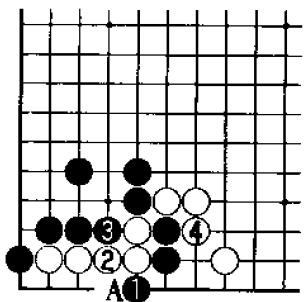
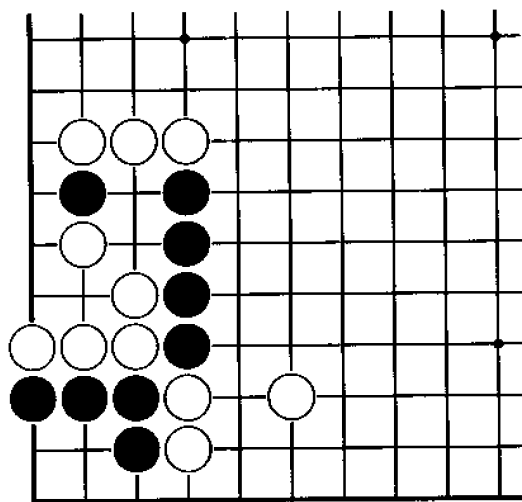


图2 失败2

黑1扳同样不行，白2连接稳健，至白4，黑棋失败。其中白2如果下在A位挡，将又还原成正解图的进行。

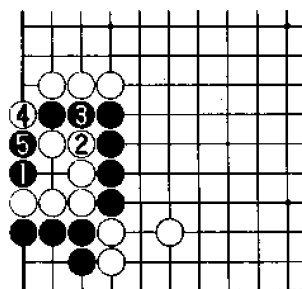
玩 趣 10

问题 3



黑 先

本题强调次序的重要性。黑棋不顾自己的断点，先攻入敌阵，反而可以取得意外的成果。那么请问黑棋的正确下法是什么？



正解图 黑 点

黑1点是手筋，白2时，黑3连接，白4时，黑5扑，可以下成倒扑吃。

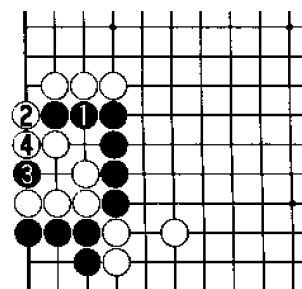


图1 失 败

黑1与白2交换后再黑3点，是次序错误。此时白4连接，黑棋已无任何手段。

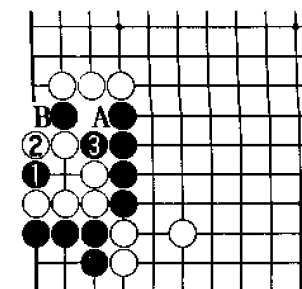


图2 变 化

黑1时，白2如果变化，黑3打吃即可解决问题。黑棋成功的原因是黑A没有与白B作交换。